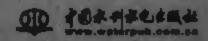
漫画素描技法 从入门到精通美男篇



漫画素描技法

C·C 动湿社 著



图书在版编目 (CIP) 数据

漫画素描技法从入门到精通. 美男篇 / C·C动漫社 著. -- 北京: 中国水利水电出版社, 2013.1 ISBN 978-7-5170-0478-3

I. ①漫··· II. ①C··· III. ①漫画一素描技法 Ⅳ. ①J218.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第312007号

书 名: 漫画素描技法从入门到精通 美男篇

作 者: C·C动漫社 著

出版发行: 中国水利水电出版社(北京市海淀区玉渊潭南路 1号 D座 100038)

网址: www.waterpub.com.cn

E-mail:sales@waterpub.com.cn

电话: (010) 68367658 (发行部)

企 划: 北京亿卷征图文化传媒有限公司

电话: (010)82960410、82960409

E-mail:sales_bookexplorer@163.com

经 售:全国各地新华书店和相关出版物销售网点

印刷:北京机工印刷厂

规 格: 187mmx260mm 16开本 17印张 210千字

版 次: 2013年2月第1版 2013年2月第1次印刷

定 价: 39.80元

凡购买我社的图书, 如有缺页、侧页、脱页的, 本社发行都负责调接 版权所有·侵权必究

Foreword削言

提起漫画,是不是总有那么几个让你印象家。如男性角色呢。 "管是为真烂漫的可爱正太、蒙情万丈的热。少年、"士优雅的邪魅青年,是沉稳干练的中年、叔。"们或成为一个拯救也。 "是沉稳干练的中年、叔。"们或成为一个拯救也。 "是沉稳干练的中年、叔。"们或成为一个拯救也。 "我们是异彩,又或隐身幕后成为第一世的黑手。"变的性格、魅力十足的形态。这些俊美的第一角色越发深入人心。毕竟,一个成功的男性角色组成的漫。是十分单调的,望造几个成功的男性角色将为你的故事情节添加更多的可能性和亮点!

中非相比人深的讲述以上各种知识。在漫画创作中是对印绘型功底固然必要,但是能够当一创作的毅力也是十分重要的,即便是新手也没了关系,很着章节循序渐进,很快就能够绘制出下同工型的美男来。现在,你的脑上是是不是有一些想法,想要迫不是待地翻了。书进行学习呢!那就不一定工具,一起来学习绘制划不一定的美男吧!



目 录

Contents



訶	言
序	音

_		1			
+*	*#E	*	EE	44	4
†J	冱	夫	男	第 一	مك
140	À	P	661	杏	冭
13文	ᅜ	H	בם	<u> </u>	台

1.1 头部轮廓的画法

1.1.1 运用几何体绘制头部轮廓	20
1.1.2 不同状态下的头部轮廓	21
1.1.3 各年龄段美男头部轮廓的表现	23
1.2 常见脸型的画法	25
1.2.1 绘制几种常见的脸型	25
1.2.2 不同状态下的脸型	27
1.2.3 各年龄段美男脸型的表现	29
1.3 精致五官的画法	31
1.3.1 五官的位置与比例	31
1.3.2 不同状态下的五官	34
1.3.3 各年龄段美男五官的表现	36
1.4 头发的画法	38
1.4.1 男性头发的绘制要点	38
1.4.2 头发绘制的四大要素	39
1.4.3 不同状态下的发型	43
1.4.4 各年龄段美男发型的表现	45

打丰	造 美 富	男	第二表	步 情
2.1	积极情绪的	表情画法	ŧ	50
	2.1.1 喜悦		Company of the same of the sam	50
	2.1.2 自信			51
2.2			法	
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
			40202047	
2.3			法	
	2.3.2 思考			
	2.3.3 疲倦			68
	2.3.4 倔强			69
	2.3.5 疑问		de nevr	70
2.4	不同属性美	男的常见	心表情	71
	2.4.1 攻			71
	2.4.2 受		***************************************	73
C	h a	p t	e r	3
打	造事	1 男	第三	先
完		的	身	材
3.1	确定身体的	的比例	and the second second	76
	3.1.1 常见的	的身体比例	及表现	76
	3.1.2 不同地			80
			体比例的表现	82
3.2	2 男性身体	最有魅力)的地方	86
	3.2.1 清晰的	的锁骨		86

3.2.5 性感的肚脐 _______94

Chapi

3.3	躯干的画法	96	C	h a	р	t	e r	
	3.3.1 躯干的基本构造	96	47					
	3.3.2 不同状态下的躯干		打	造	美	男	第五	步
	3.3.3 各年龄段美男躯干的表现	100	得	体		的	服	装
3.4	肩膀和手臂的画法	102	1.2	rT		42	NIK.	12
	3.4.1 肩膀和手臂的基本构造	102	5.1	生活服装	画的葛	ī法		159
	3.4.2 不同状态下的肩膀和手臂	104					1-	
	3.4.3 各年龄段美男肩膀与手臂的表现。	106					服装	
3.5	下半身的画法	108					服装的表现	
	3.5.1 下半身的基本构造		5.2					
	3.5.2 不同状态下的下半身		0.2					
	3.5.3 各年龄段美男下半身的表现						服装	
3.6	全身的画法	114					服装的表现	
	3.6.1 全身各部位间的接合		E 2					
	3.6.2 不同状态下的全身		3.3					
	3.6.3 各年龄段美男全身的表现						.ap 4+	
							服装	
		/					服装的表现。	
			5.4					
C	hapter							
47	* * = # m	ı I=					服装	
打	造 美 男 第 四	步					服装的表现。	
生	动的肢体语	言	5.5	职不略非	麦的迪	法		190
	-13 113 100 111 111			5.5.1 职业	上服装的	的特征_		190
4.1	常见肢体语言的画法	120		5.5.2 不同	司状态下	的职业	服装	192
	4.1.1 站姿			5.5.3 各年	F龄段争	美男职业	服装的表现	194
	4.1.2 走姿		5.6	奇幻服装	麦的画	法		198
	4.1.3 坐姿	124					turnie van transparation expe	
	4.1.4 睡姿	126					服装	
	4.1.5 蹲跪			5.6.3 各年	F龄段争	美男奇幻	服装的表现	201
	4.1.6 跑姿	130						_
	4.1.7 跳姿	132						
4.2	刻画不同类型的肢体语言	133						
	4.2.1 生活类动作	133	C	h a	p	1	ег	
	4.2.2 运动类动作	135	47	>ab	*	B	⇔ →	415
	4.2.3 休闲类动作	137	初		美	男	第六	步
	4.2.4 格斗类动作		鲜	明	3	的	个	性
	4.2.5 幻想类动作	141		,,				
4.3	运用肢体语言表达情绪	143	6.1	天然的领	邓家少	深 字		206
	4.3.1 开心	143		6.1.1 邻氢	家型的特	寺征		206
	4.3.2 生气							
	4.3.3 悲伤						美男	
	4.3.4 哭泣	146	6.2					
	4.3.5 害羞		0.2					
	4.3.6 焦躁							
	4.3.7 惊吓						美男	
	4.3.8 期待		4 9					
	4.3.9 面对喜欢的人		0.5	热血燃				
	4.3.10 面对讨厌的人							
	4.3.11 攻	153		6.3.2 体育				221
	4.3.12 受	155		633各年		NIMA == #	丰出	223

6.4 纤弱唯美的文艺系	227
6.4.1 纤弱唯美型的特征	227
6.4.2 文艺系美男大展示	228
6.4.3 各年龄段的文艺系美男	230
6.5 实干派的精明系	234
6.5.1 实干型的特征	234
6.5.2 精明系美男大展示	235
6.5.3 各年龄段的精明系美男	237
6.6 禁欲诱惑的制服系	241
6.6.1 禁欲诱惑系的特征	
6.6.2 制服系美男大展示	242
6.6.3 各年龄段的制服系美男	244
6.7 冷酷到底的冰山系	248
6.7.1 冷酷型的特征	248
6.7.2 冰山系美男大展示	
6.7.3 各年龄段的冰山系美男	251
6.8 腹黑的帝王系	255
6.8.1 腹黑型的特征	255
6.8.2 帝王系美男大展示	256
6.8.3 各年龄段的帝王系美男	257
0.0.0 日一日やみはがは上がラビジュ	207
	7
Chapte	r /
+T '# # E G	علا جاـ
打造美男第	七步
美 男 组 合 的	构 图
7.1 几种常见的构图方式	262
7.1.1 圆形构图	262
7.1.2 平行构图	
7.1.3 梯形构图	
7.1.4 三角形构图	
7.1.5 不规则构图	
7.2 不同数量的美男组合	267
7.2.1 双人组合	
7.2.2 三人组合	
7.2.3 四人组合	269
7.2.4 多人组合	271





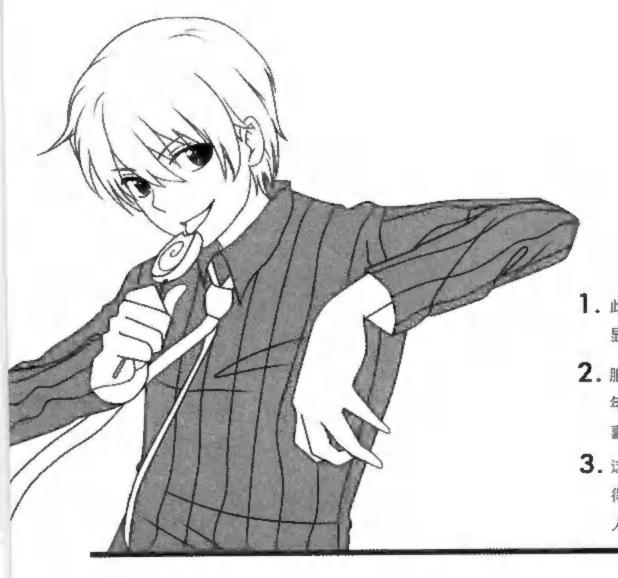
漫画中美男的年龄划分

在漫画中,美男从小到大,大致可分为正太、美少年、美青年以及美中年四个年龄阶段。除此之外,太小或太老的男性则不太容易分辨出是否为美男,故而不算在内。

正太

- 1. 此年龄段的男性脸部轮廓较圆润,有点婴儿肥。
- 因为年纪的关系,这个年龄段的男性脸部与女性的差别不太大,线条柔和, 瓣睛所占的比例也比较大,整个面部显得十分可爱。
- 服装方面比较卡通随意,装饰品相对较多,比如 会穿帽衫之类的有特点的服饰。
- 4. 这个年龄段的男性身体比较柔软和娇小,肢体语言也比较可爱,充满董趣与天真。





美少年

- 此年龄段的男性下巴开始变尖,面部轮廓更加明显,已经能看出少年的特征。
- 服装方面开始尝试比较正式的着装,但因为这个 年龄段正处于叛逆期,所以一般不会穿得太整齐, 喜欢比较凸显个性的服饰。
- 这个年龄段的男性身高增长较快,男性特征也变得更加明显,要适当地画出一些肌肉来体现少年人有弹性的身体。

美青年

- 此年龄段的男性面部轮廓已经很清晰了,眼睛在 脸部的比例也缩减到正常水平,不会再像正太和 少年时期那样大了。
- 服装方面大多穿着多样化,十分凸显个性,有的 身上会佩戴一些小配饰,看上去不会显得那么呆 板,突出了美青年的青春风采。
- 3. 这个年龄段的男性身体发育成熟,身材修长、肌肉结实,充满力量的美感。在绘画时,要注意把握肌肉的起伏感和整体的比例协调性。





美中年

- 1. 此年龄段的男性虽然还保留着青年时的特征,但 是眉宇间的岁月感增强了。整个面部的感觉也不 再像青年时期那么张扬,而是显得沉稳有气势。 要注意眼睛的刻画,用较小的高光突出深邃锐利 的感觉。
- 服装方面大多穿着复古成熟,多以气质系的服饰 为主,不会太过花哨。
- 3. 这个年龄段的男性正处在生活、事业的顶点,整个人散发着成熟男性特有的气质。要注意,虽然美中年的年龄相对较大,但是正值壮年,要突出成熟感,不要画得过老。

俊朗的面容是美男的独特魅力

美男之所以称为美男,很大一部分原因都是因为容貌端正俊美,具有视觉美感。下面,让我们来看看拥有怎样面容的男性可以被称作美男吧!

美男的面容特征

美男的五官端正,给人一种帅气俊美的感觉,所以五官在脸上的分布十分重要。



45°侧面的美男头部

从45°侧面看,美男们的五官比起正面更加立体一点,注意鼻子和嘴的位置,要在一条弧线上。

正侧面的美男脸头部

正侧面的美男能够很明显地看到高挺的鼻子, 面部轮廓也十分明显, 不会显得太平。

各年龄段美男□俊美面容

不同年龄段的美男面容也有所不同,五官的不同分布和比例能够增加美男们的年龄感。

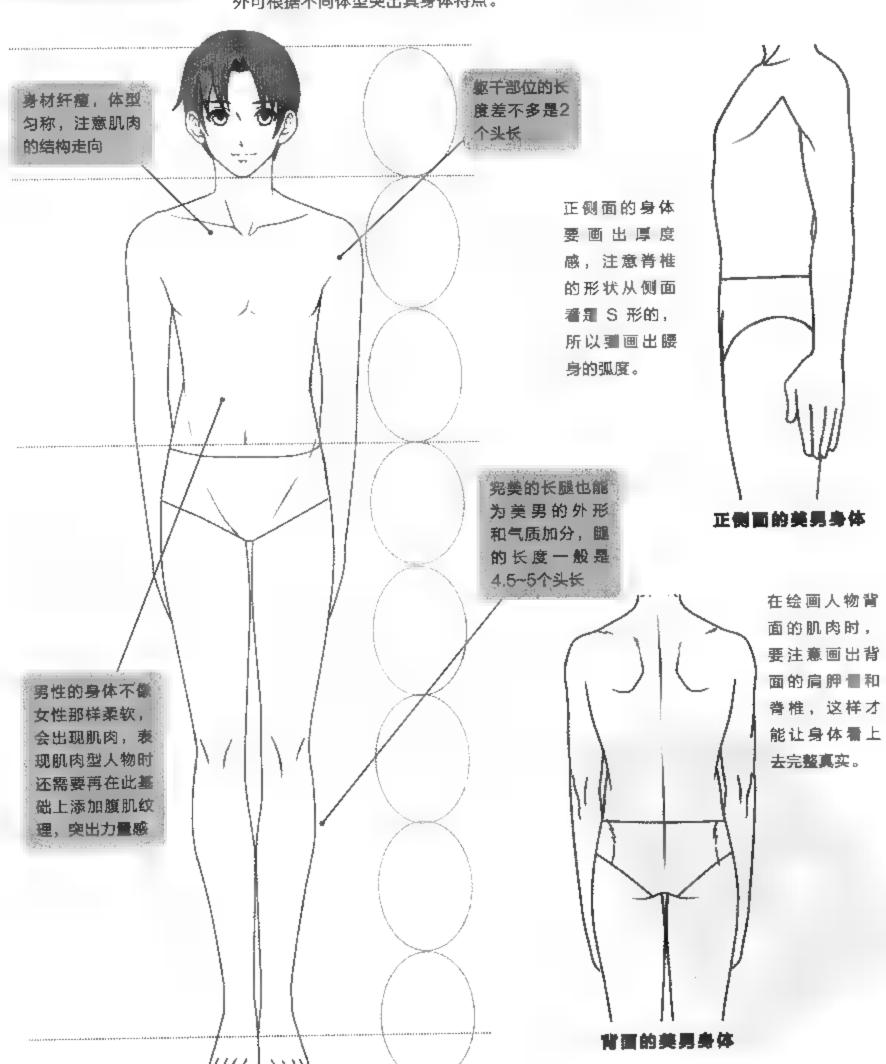


完美的身材是美男必备的条件

除了俊美的面容之外,美男还需要拥有完美的身材。完美身材是由骨骼和肌肉的合理分配构成的。下面,就让 我们来了解一下美男完美身体的身材特征吧!

美男的身体特征

美男完美身材的首要条件就是匀称,一般要符合肩宽、腰细、窄臀、长腿的标准,此 外可根据不同体型突出其身体特点。





塑造美男英姿飒霓的形象

有了俊美的面容和完美的身材之后,还需要为美男打造帅气、潇洒的动作。具有张力的动作显然可以为美男增添活力,并且更加英姿飒爽。

塑造帅气的动作

有了俊重的容颜和完美的身材之后,那么帅气的动作会使得美男们的魅力更上一层楼。





打造让人眼前一亮的美男

漫画中的美男除了长相、身材以及动作之外,还有重要的一环,那便是造型。造型包括服装、配饰、道具等。这些造型与美男组合在一起,才可以构成独立而完整的角色,并根据这些造型,表现出角色独特的魅力。现在,就让我们来看看怎样利用这些造型打造让人眼前一亮的美男吧!

为美男添加各种造型元素

漫画里的美男很多,怎样才能打造一个让人眼前一亮的美男呢?为美男添加服装、配饰等便能突出美男的个性,让人觉得眼前一亮。



美男的各种意型





不同年龄段美男的服装造型

不同的年龄段,其服装造型也不同。正太时期大多是以可爱的服装为主;少年时期则是凸显个性的街头或校园服装;青年时期开始成熟一些,多以衬衫为主;中年则是正装为主。

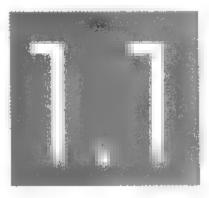


不同年龄段美男的服装造型



打造美男第一步

俊 朗 的 面 容



头部轮廓的画法

要画好美男的头部,首先需要掌握头部轮廓的画法。下面我们来学习如 何运用几何体来绘制头镭轮廓,以及不同角度和透视下值表现方式。此外, 不同年龄的美男的头部轮廓也各有特色。

1.1.1 运用几何体绘制头部轮廓

绘制头部轮廓最简单的方法,是将它们归纳为几何形状之后,桐据几何图形进行绘制。通常头部上方用圆圈表 示,而根据下半部分的不同可将脸型分为圆脸、鹅蛋脸、尖脸、方脸等等。

头部的 飞何体构成

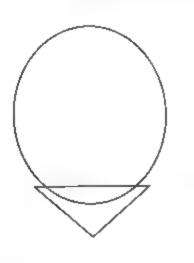
我们在绘制头部之前,可以先把人物的头部看成简单的几何体组成。



人物的头部看起来比较长,下巴有明显僵宽度和厚 不失美型。



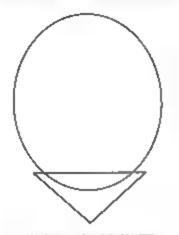
度,面颊的线条也比较直,整个人糟着起来硬朗又



. 先用圆形表示人物的 头颅,三角形表示下巴。



制人物的脸型和五官。



头部几何结构图



头部几何结构组成



除头颅的线条。



用圆形表示头颅,三角形 表示下巴,组合而成就是

人物的双眼在圆形之内, 嘴巴在三角形之内,鼻子 则位于三角形的边缘位置。

人圖头部的结构。

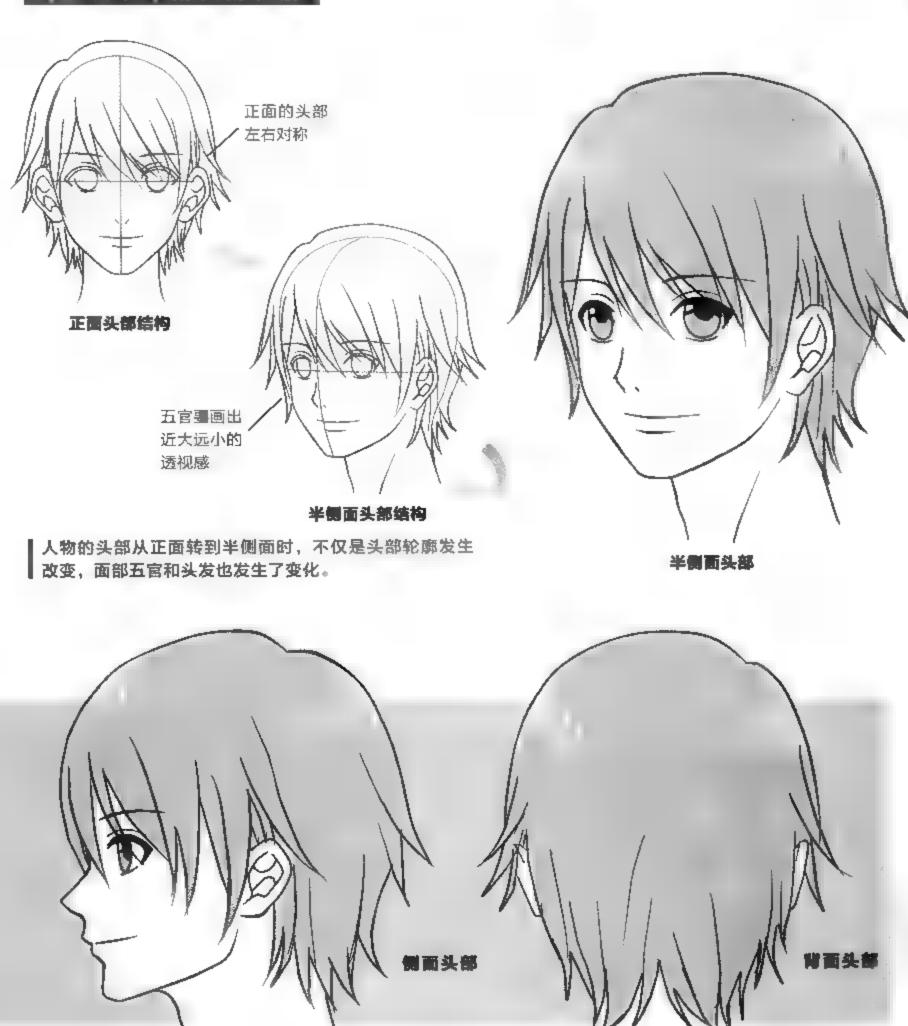
4. 为瞳孔和头发填色, 头部绘制完成。

1.1.2 不同状态下的头部轮廓

学习了美男头部轮廓的基本画法之后,接下来需要掌握的是不同状态下头部轮廓的画法。虽然头部的轮廓是固定的,但处于不同的角度和视角下,视觉效果也会发生变化。

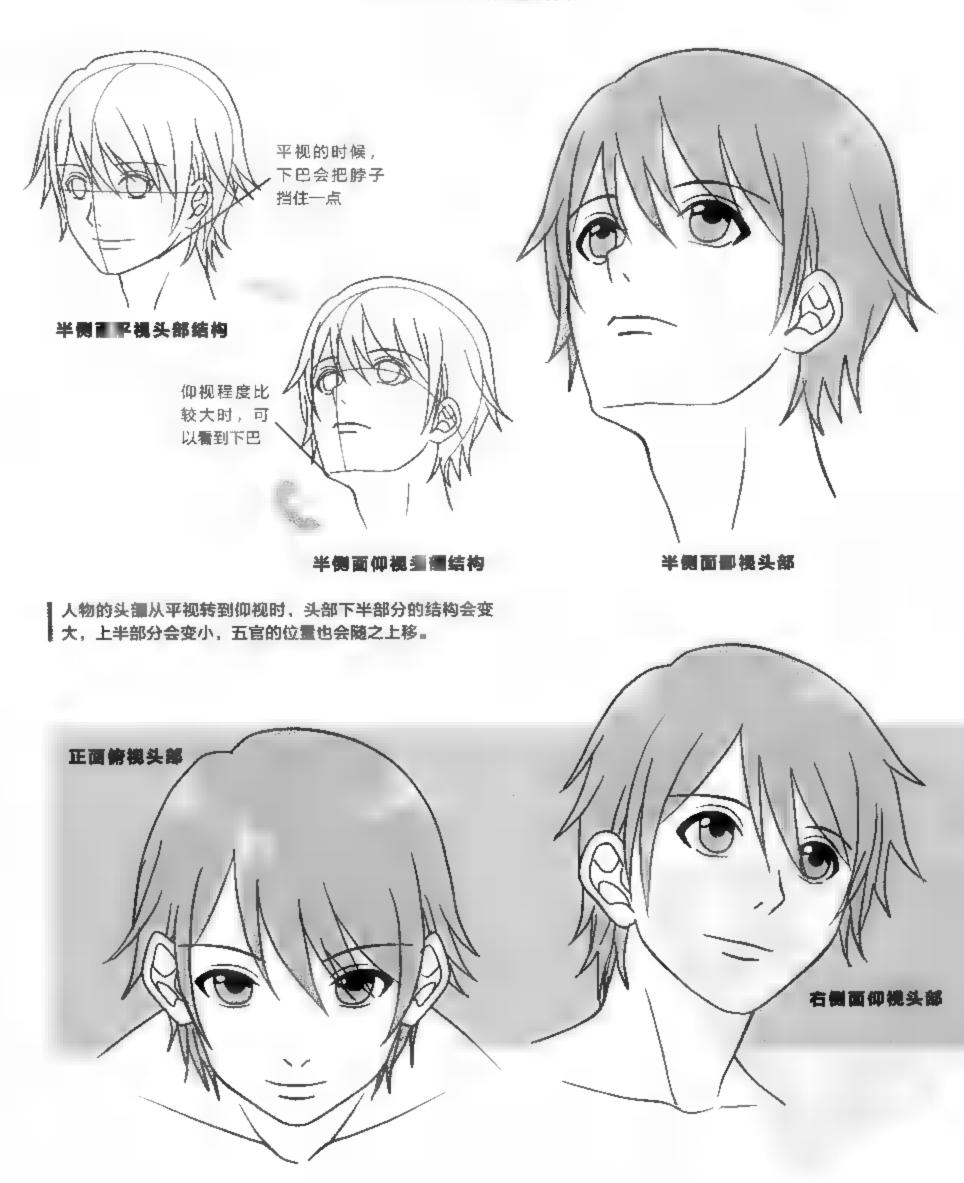
同角度|的头部轮廓

暹握头部角度的变化是画好人物头部的基础。



不同视角下的头部轮廓

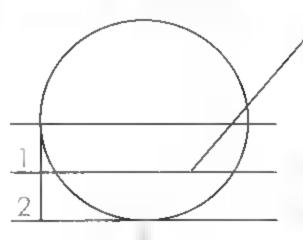
学习了半侧面和侧面角度下的头部状态之后,现在来了解一下仰视和俯视视角下人物头部轮廓的变化。



1.1.3 各年龄段美男头部轮廓的表现

出现在漫画中的美男们,根据不同的年龄段可分为正太、美少年、美青年以及美中年。下面将会讲解各年龄段 美男头部轮廓的区别和画法。

正太头部轮廓的表现



将下面的半个圆 二等分

一般来说, 正太 的脸部比较圆, 可以把整个脸部 画在一个圆内。



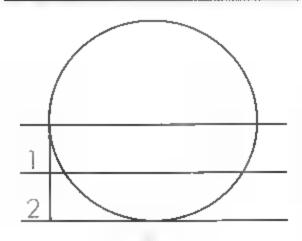
正太脸部的轮廓 主要画在下半个 圆的 "2" 部分 之内, 脸部比较 短小。



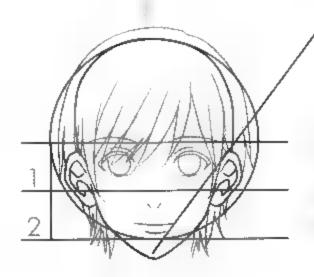
正太头部

正太的脸部比较圆,整个头部要画得扁 一些,尖尖的下巴显得很纤弱。

美少年头部轮廓的表现



少年的脸比正太 长很多, 为了突 出表示下巴,我 们把下巴画在圆 圖的外面。



少年的下巴会超 过圆圈

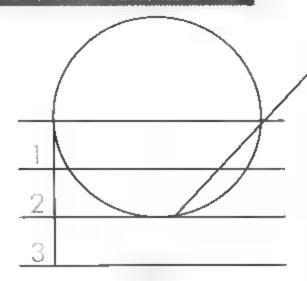
少年脸部的轮廓 主要画在下半个 圆的 "2" 部分 之内,下巴会 稍稍超出圆圈的 范围。



少年头部

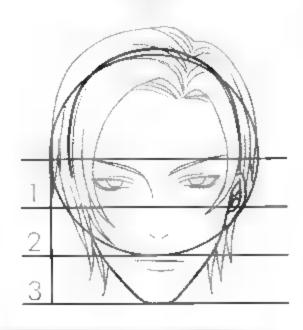
少年的头部要窄一些,脸部显得消瘦了 ▲ 许多,下巴更是明显变长了。

美青年头部轮廓的表现



下方延伸出1/4 个圆的长度

为了方便绘制青年的脸部,在圆的下方增加一条 线段,为1/4个圆的高度。



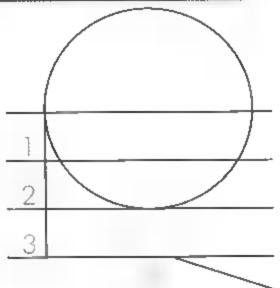
青年脸部的轮廓 主要画在整个下 半圆以及"3" 部分之内,脸部 显得很长。



青年头部

■ 青年的头部更为狭长,脸部的轮廓线显■ 得更加笔直,注意画出贫寒的下巴。

美中年头部轮廓的表现



中年人的头部轮 廊与青年没有太 大差别,所以圆 圈的辅助结构可 以保持不变。



最后一条线标示 了下巴的位置

中年人脸部的轮 鄭主要画在整个 下半圆以及"3" 部分之内,下巴 画得圓宽一些。



中年头疆

中年人头部的轮廓也很长,可以把五官 之间的距离拉大,表现出中年男子的年 龄感。



常见脸型的画法

学习了美男头部轮廓的画法之后,现在来看看他们常见的几种脸型吧。 要画出俊朗的面容,脸型是很关键的一环。

1.2.1 绘制几种常见的脸型

美男的脸型是有所局限的,常见的脸型有圆脸、鹅蛋脸、尖脸和长脸,并不会出现诸如国字脸、梨形脸等较为 夸张的脸型。

美男的基本脸型



一般的美男子角色,脸部僵线条比较硬朗,脸型棱角 分明,而且有着明显的下巴,整个脸部上宽下窄。



符合上宽下窄的标准脸型, 人物显得十分帅气,是非常 典型的美男子。

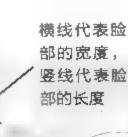


人物的下巴很宽,整个脸部 上下的宽度差不多,人**看看** 起来年龄很大,也没有英俊 的感觉。

圆脸的画法



圆脸的脸部宽度明显 大于长度,虽然有着 尖尖的下巴,但是整 个脸型使人物显得年 龄较小,适合可爱的 正太角色。





鹅蛋脸的画法

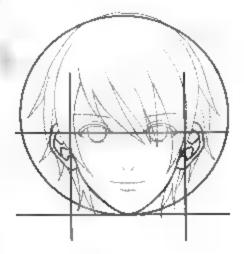


人物的脸颊是一条完整的弧线, 看起来十分柔美,适合少女漫画

中的美少年角色。

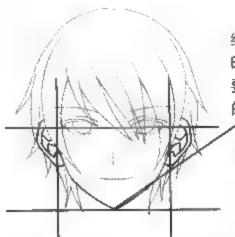
鹅蛋脸的宽度与长度几乎相等。

鹅蛋脸比圆 脸长一些, 脸部的长度 与宽度几乎 相等



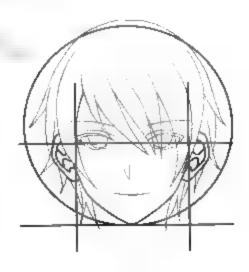
尖脸的画法





尖脸的脸部长宽比与鹅蛋脸并无 差别,人物脸颊的线条偏直,有 着尖尖的下巴, 适合少年漫画中 的美青年角色。

绘制尖脸的 时候,一定 安尖出画要 的下巴

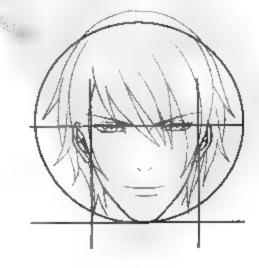


长脸的画法



长脸的长度人丁克度,人物的应 部看起来很长,下巴相对显得较 宽,适合用来绘制成熟的中年美 男角色。

绘制长脸的 时候,一定 要把下巴画 得宽一些

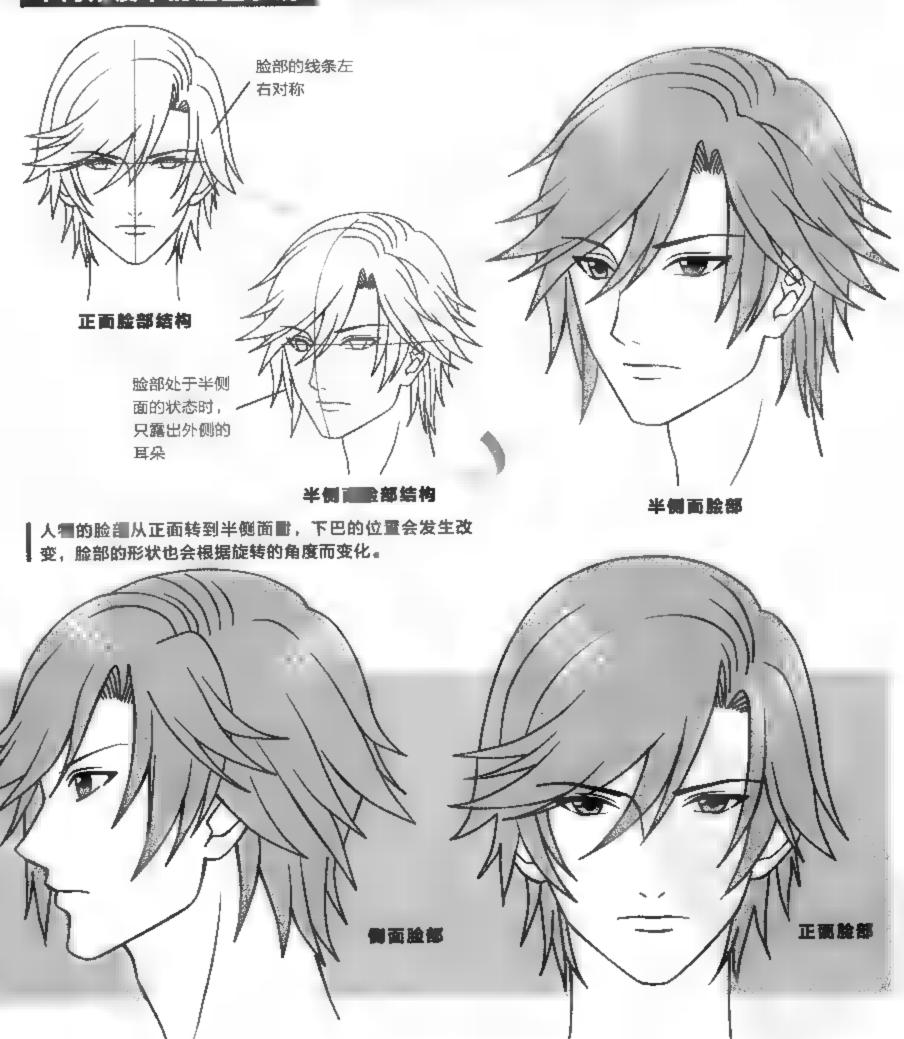


1.2.2 不同状态下的脸型

美男的脸型在不同的角度和透视下,会有不同的画法与表现。例如尖脸人物在半侧面或侧面时,也要**用较平直**的线条画出尖尖下巴的脸部,而圆脸则要用曲线画出脸型的圆润感。

不同角度下的脸型表现

人物的脸部在不同的角度下有着不同的特点及表现。



不同视角的脸型表现

平视、仰视和俯视是绘圖脸部所必须掌握的三个基本视角。



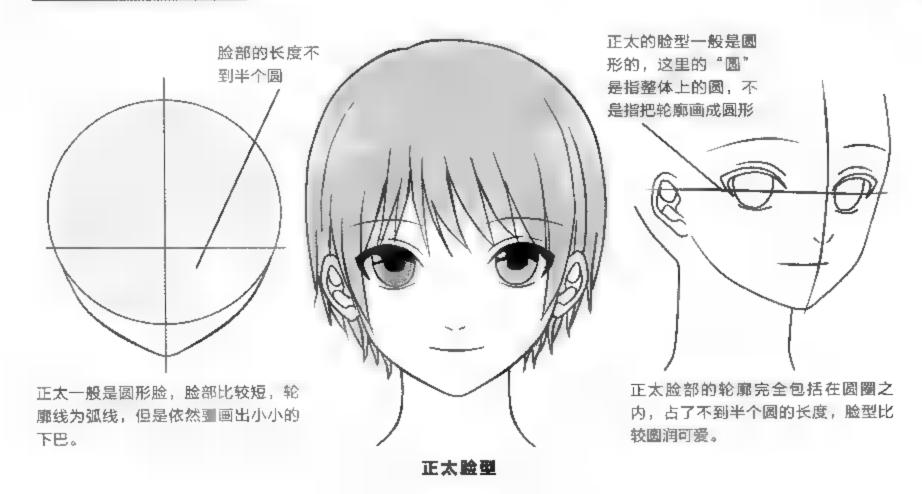
人**们**的脸部从平视转到仰视时,脸部的线条会发生巨大的变化,下巴也会明显的抬起来。



1.2.3 各年龄段美男脸型的表现

不同年龄段酌美男,脸型各不相同,区别十分明显。正太时期因骨骼未发育成熟,脸部会比美少年、美青年和美中年的短,并且较为圆润。

正太脸型的表现



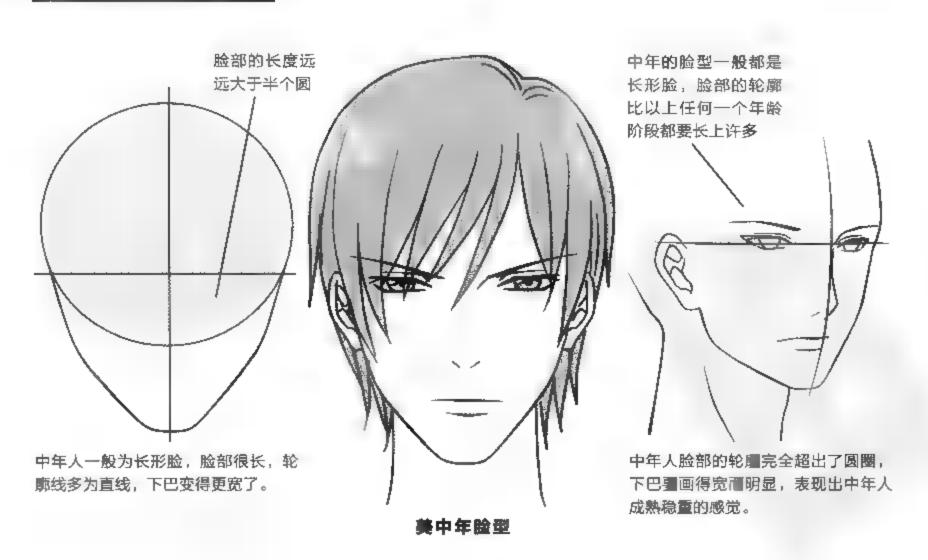
美少年脸型的表现



美青年脸型的表现



美中年脸型的表现



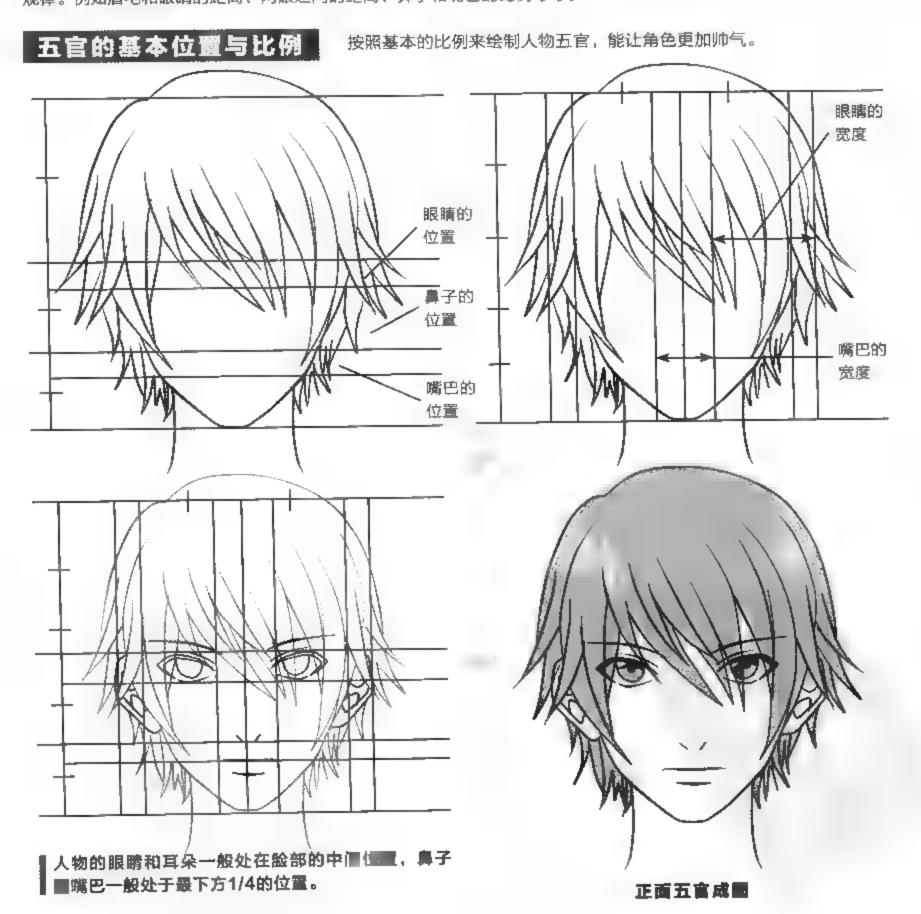


精致五官的画法

除了头部轮廓与脸型的塑造之外,打造美男头部着重要的一环就是精致五官的绘制。我们需要掌握的是五官的位置与比例,并描此画出不同状态与年龄的美男的面部五官。

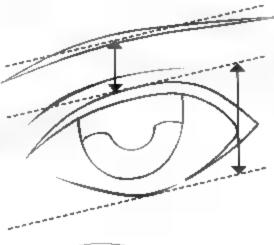
1.3.1 五官的位置与比例

美男的五官分布恰到好处,构成的面容才会显得好看。除了面部整体的比例之外,单独的五官比例也有一定的 规律。例如眉毛和眼睛的距离、两眼之间的距离、鼻子和嘴巴的比例等等。



眉眼的位置与比例





美男子的眉眼之间的距离不会太大,一般为1/2个眼睛的高度。





眉眼之间的距离太大,人**看**的面部显得很滑稽,而眉眼之间的距离太小,人物的眉毛看起来不明显,眉目显得不太 美观。

常见眉眼的画法如下:



■ 用简单的线条画出人物眼睛的轮廓,眼眶要画得高一些、圆一些。



 细化眼睛,瞳瞳的瞳孔稍微画得 大一些,眉毛不要加粗。





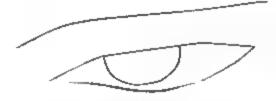
,用简单的线条画出人物眼睛的轮 廊,眼角要画得上翘。



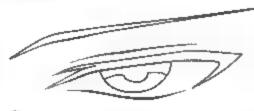
2. 细化眼睛,画出眉眼的厚度,并绘制出眼睛的瞳孔。



为眼睛填色,适合美少年角色的普通眼睛绘制完成。



用简单的线条画出人物眼睛的轮 廊,眼睛里画得长一些。

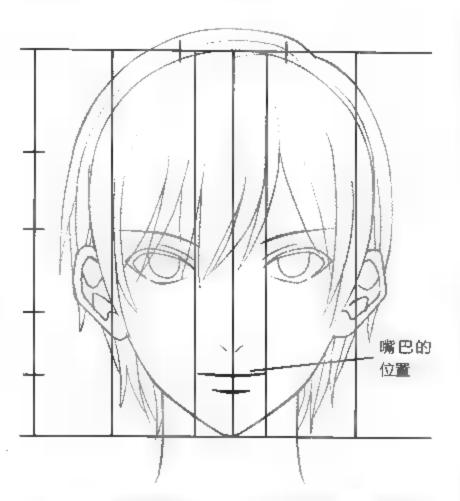


细化眼睛,眼眶要画得厚重一些,眉毛也要加粗。

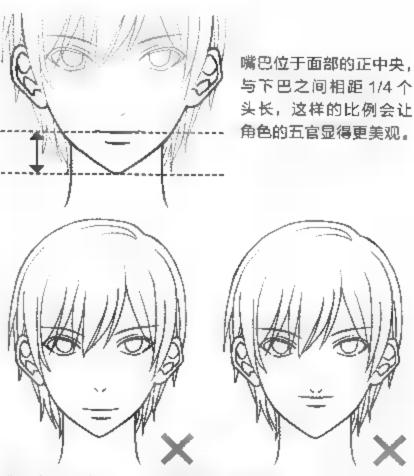


 为眼睛填色,适合美青年角色的 细长眼睛绘制完成。

嘴巴的位置与计



人物的嘴巴一般处于量下方1/4的位置,其宽度与眼 ■的宽度基本相当。

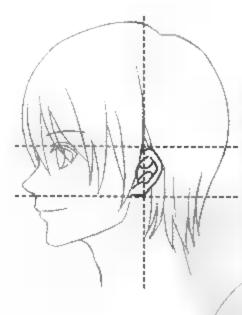


嘴巴离下巴太近,人物会显得脸长下巴小,而嘴巴离下巴 太远,人物会显得脸短下巴大,不论哪种情况看起来都很 不美型。

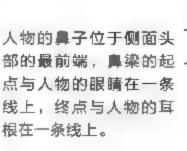
耳朵和鼻子的位置与比例

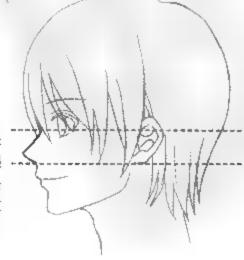


人物的耳朵和鼻子一般位于脸部下方1/2到1/4的位置。耳朵的顶端和人物的眼睛在一条线上,而底端和 人物的鼻尖在一条线上。



人物的耳朵位于侧面头部的中央偏后,其长度与人物眼睛到鼻子底端的距离相当。耳朵的底端与人物的下巴相连握。

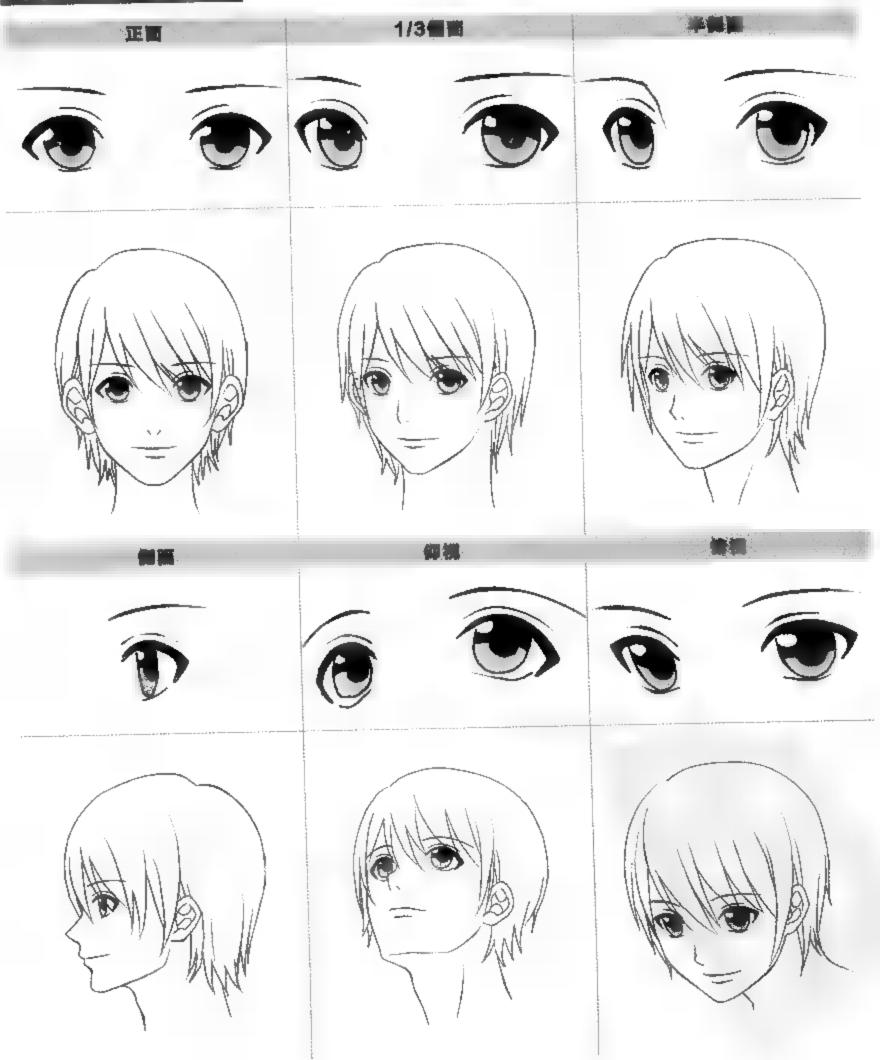




1.3.2 不同状态下的五官

接下来,让我们来看看在不同角度和透视下,美男的眉眼、嘴巴、鼻子等五官会产生什么样的变化,学习一下它们各自的表现与画法吧。

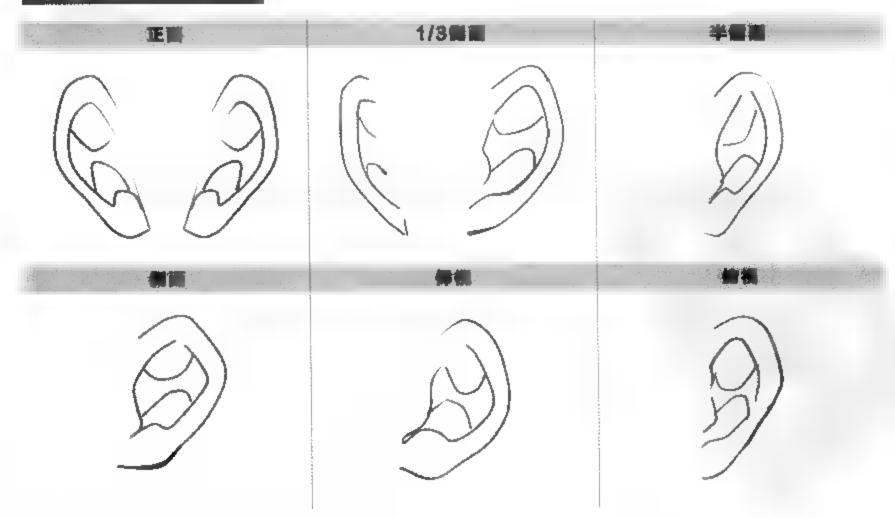
不同状态下的眉眼



不同状态下的嘴巴和鼻子



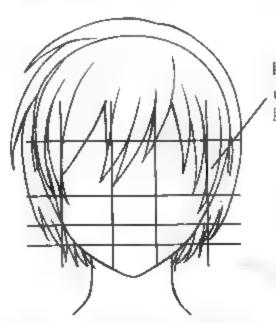
不同状态下的耳朵



1.3.3 各年龄段美男五官的表现

在正太阶段,五官之间的距离相对较小,随着年龄的增长,五官逐渐长开,距离也渐渐变大。此外,年龄较小的美男五官占据脸部的比例也比成年美男的比例大。

正太五官的表现



正太的眉眼占了面部的很大部分,而 鼻子和嘴巴占的比例比较小,这样的 五官比例突出了人物的幼小可爱。

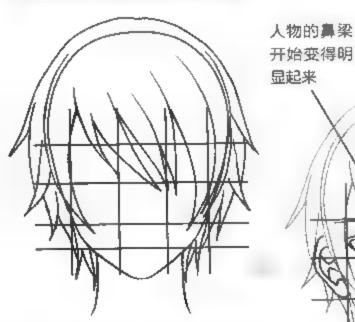


正太的眼睛是圆形的大眼睛, 而鼻子和嘴巴的线条显得比较 娇小纤细。

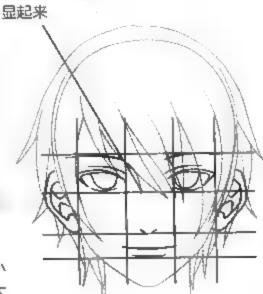


正太個双眼非常大而醒目,而其他五官 却娇小纤细,这样会显得十分可爱。

美少年五官的表现



少年眼睛在面部所占的比例明显减小了,而鼻子和嘴巴占的比例却增大了,这样的五官比例表现出了少年与正太年龄上的变化。

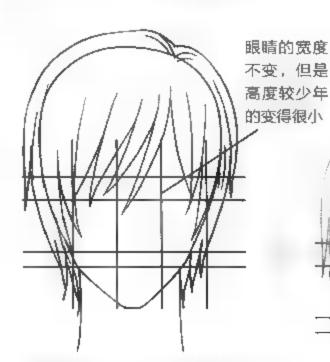


少年的眼睛大小适中,嘴巴的 线条变得粗犷了一点,可以**直** 出下嘴唇。

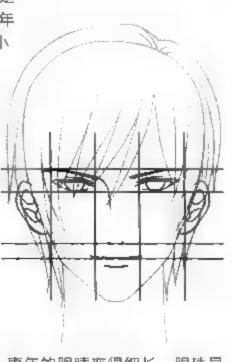


美少年的五官大小适中,整张脸部优 美平衡,保留了正太的纤细却又显得 更有活力。

美青年五官的表现



青年眼睛在面部所占的比例比少年的 更小,人物的纍獨变得很长,这样的 五官比例表现出了青年人成熟稳重的 特点。

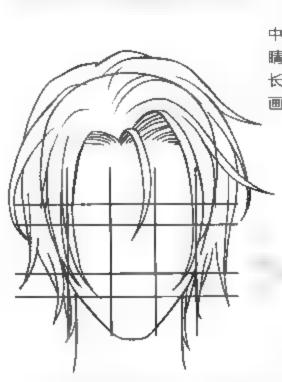


青年的眼睛变得细长,眼珠显得很小,人物的鼻梁显得修长 而突出。

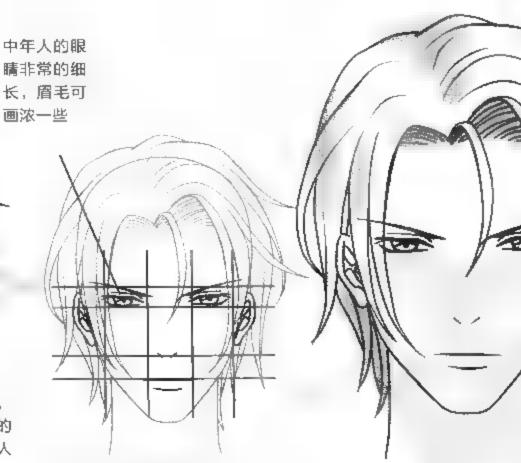


美青年的双眼变得细长,鼻狸也开始变 长,这样会加强人物**间**成熟感。

美中年五宫的表现



中年人眼睛在面部所占的比例最少, 而鼻梁所占的比例是最大的,这样的 五官比例配合修长的脸型,可以将人 物的成熟感发挥到极致。



中年人的眼睛变得最为狭长, 嘴巴也显得较大,而鼻梁更是 取代双眼成为面部最为突出的 存在。

美中年五官

美中年的双眼十分狭长,其他五**官变得** 突出而明显,人物显得干练豁达。



头发的画法

美男的头部,除了完美的脸型和精致的五官之外,蓬松的发型也是不可 缺少的一部分。在这个小节中,我们首先疆学习的是男性头发的绘制疆点, 并掌握头发绘制的四大要素,打遇不同年龄最的美男在各种状态下的发型。

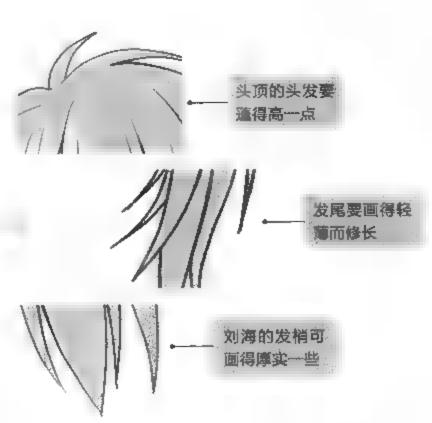
1.4.1 男性头发的绘制要点

男性与女性发型最大的区别在于发梢的处理。和女性顺温的头发相比,男性的头发更蓬松,可以体现出男性角色富有活力的特征。表现蓬松发型最好的方式就是描绘出向外翘起的发梢。

基本的发型

发型是男性很重要的一个组成部分,不同的发型体现不同的人物性格。





人物的发型比较蓬松,头发自顶向下散开,发梢丝丝分明,很 有质感和造型感,增加了角色的魅力。

发梢的画法



绘制出人物的头颅,重点绘制头顶的形状。



2. 根据头颅的形状,拉出若干条曲线,表示人物头发的走向。



3. 沿着刚才的造型绘制另一组曲线, 将曲线封口,发梢绘制完成。

1.4.2 头发绘制的四大要素

在了解了美男头发的绘制要点之后,现在就来学习头发绘制的四大要素。四大要看是指头发的发量、颜色、质地以及长度,正是这四大量素决定了美男的发型。下面就让我们来分别学习头发绘制的四大要素。

发量的画法与表见

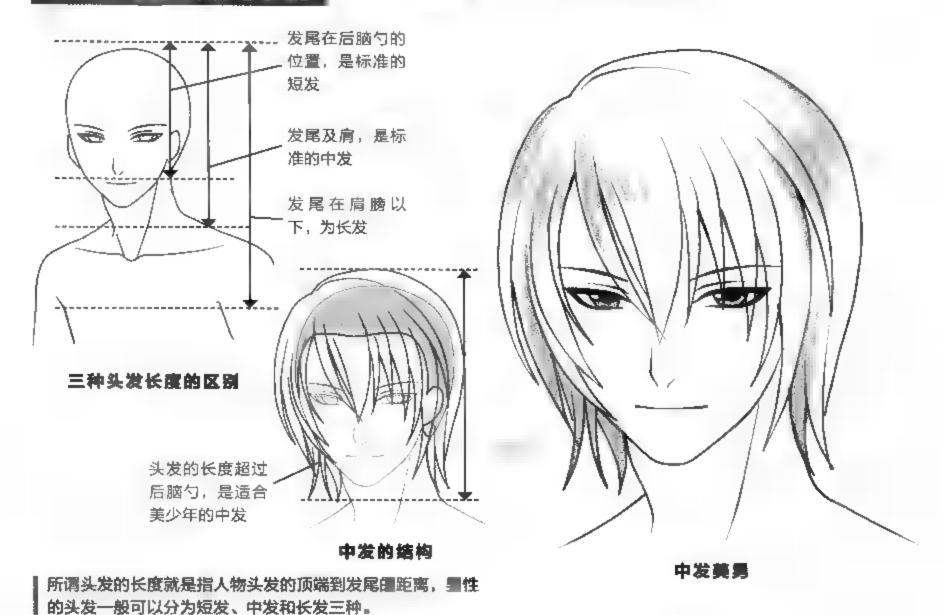
发量是绘制头发的基础,一般不要表现得太夸张。





头发长序 內画法与表 见

头发的长度不同,人物给人的印象就会完全不同。





头发质感的画法与表现

头发的质感会直接改变人物的发型,绘制的时候要多加练习。



头发的质感一般分为普通、顺直和弯曲这三种、普通的 头发弧度很小,顺力的直发没有弧度,而弯曲的卷发有 着"S"形弧度。



头发颜色的画法与表现

头发的颜色可以让角色的发型显得更加丰富。



头发的颜色一般分为褐色、黑色和白色这三种。雕色头发是以黑色为底,白色为高光;褐色头发是以灰色为底,白色为高光;白色头发的表现方法与褐色头发的表现方法相反。



1.4.3 不同状态下的发型

掌握了绘制头发的四大要素之后,我们将学习在不同的角度与视角下,美男头发的绘制技法以及表现方式。

不同角度的发型表现

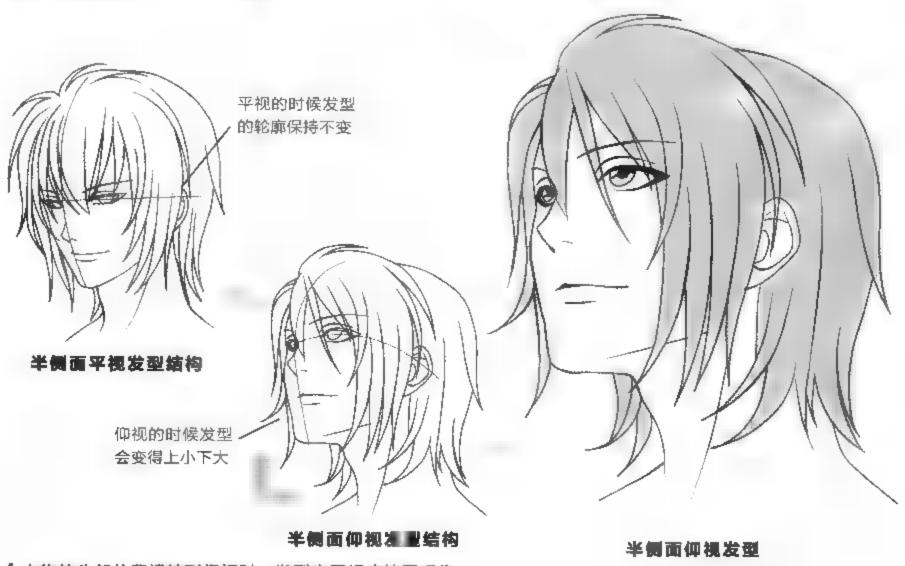
就像面部一样,发型也会随着角度的变化而变化。





不同视角的发型表现

在不同的视角下,人物的发型轮廓会发生形变。



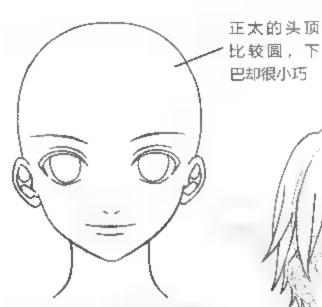
人物的头部从平视转到仰视时,发型也雪相应地画出仰 视的感觉,上半部分的发量会显得少一些。



1.4.4 各年龄段美男发型的表现

下面,来看看不同年龄段美男最常见的发型及其画法。为正太和美少年添加中发,可以让角色的性别模糊,表现出还未发育成熟的稚嫩感,成熟的美青年和美中年用短发可以体现出于练的个性,而换做长发则能展现其妖娆的一面。

正太头部轮廓的表现



正太头部的轮廓一般比较圆, 五官也比较大,比较适合各种 各样的短发。



短发顶部的轮廓与头部相贴 合,而发尾微微上翘,这样的 发型会显得正太狼有活力。



短发十分自然,会显得人物很有活力。褐 色的短发适合活泼可强的邻家型正太。

正太不同的发型



直发十分整齐,会显得人物很有气质。白 色的直发适合家教良好的少爷型而太。

直发的发尾 笔直,有十 分自然的下 垂感

> 卷发的发尾 上翘,发型 轮廓都是波 浪形的



卷发十分浪漫,会显得人物很华丽。白色 的卷发适合金发碧眼的俊美型正太。

美少年头部轮廊的表现



的发型会显得少年更加美型。

美少年7 司的发型



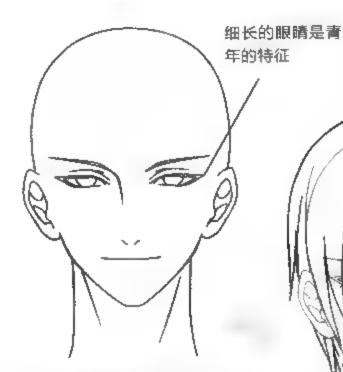
卷发十分奔放,会显得人物很高贵。白色的卷发 适合金发碧眼的异域少年。

短发十分干练,会显得人物十分严谨。白色 的短发适合严肃认真的努力型少年。

中发十分有型,会显得人物很有魅力。褐色

的中发适合充满活力的邻家型少年。

美青年头部轮廓的表现



青年头部的轮廓更长了,双眼 也**则**长更小了,**星**梁变得更加 明显。比较适合各种各样的短 发或长发。



短发很贴合头部轮廓,而发尾笔 直地下垂,整个发型显得很整 齐,这样的发型会显得青年更加 成熟。



短发十分清爽,会显得人物更加精神。褐 色的短发适合沉稳持重的成熟型青年。

美青年不同的发型



卷发十分妖娆,会显得人物很时尚。白色 的卷发适合时髦大气的新潮型青年。

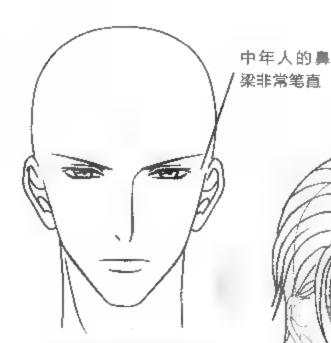
卷发的弧度不是 很大, 形状整 齐,又比较贴合 头部,华丽而不 失严道

自然下垂的发尾 会让长发更加有 质感



── 长发十分帅气,会为人物增加一丝沧桑感。○ 白色的长发适合漂泊流浪僵侠客型青年。

美中年头部轮廓的表现



中年人头圖的轮廓是最长的, 有圖细长的双眼和笔直的鼻 梁。这样的脸型比较适合各种 各样的短发。



短发向上梳理,落下来一小部分 刘海,整个发型显得十分干练, 这样的发型会显得中年人十分有 气场。



向上梳的短发十分成熟,会显得人物更加干 练。褐色的短发适合精英型配成熟中年人。

美中年不同的发型



■ 直发十分柔顺,会显得人看更加平易近人。 ■ 白色的量温适合邻家型的普通中年人。



卷发十分有型,会增加人物的华丽度。白色的卷发适合华美型的欧洲中年人。





积极情绪的表情画法

积极的情绪使人心情舒畅,对任何事物都表现出积极的一面,是乐观向 上情绪的总称。下面,就让我们来学习这些不同的积极情绪的画法。

2.1.1 喜悦

喜悦是最常见的一种情绪。人物在喜悦的时候,眉毛会不自觉的向上扬起,形成大大的弧线,眼部也会根据喜 悦的程度形成不同的弧线,嘴巴则会形成半圆形或月牙形。

鬟悦的基本表现

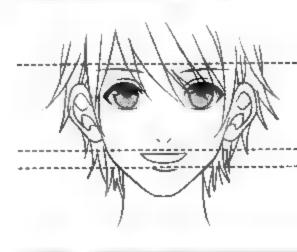


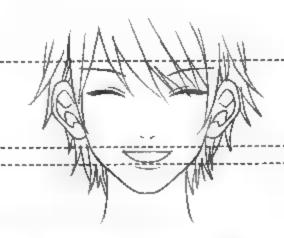
耳悦的表情符号





喜悦的时候,人物的眼角和眉毛都会 有不同程度的上扬,嘴巴也会张开呈 半圆形。







人物越是薯悦,嘴巴张开越大, 眉毛扬起的程度也会越明显。







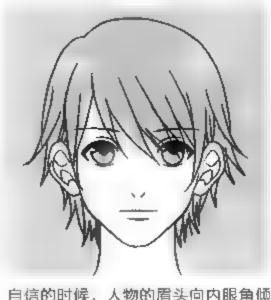
2.1.2 自信

自信是日常生活中常有的一种情绪,它能促进人们做出行动并使之成功。相信自己能行,是一种信念,是一种自信的表现。具有自信的美男更有魅力。

自信的基本表现

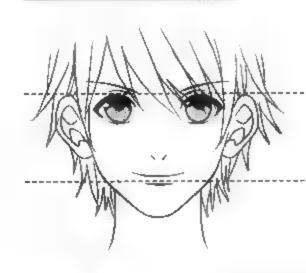


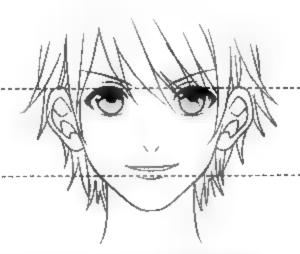


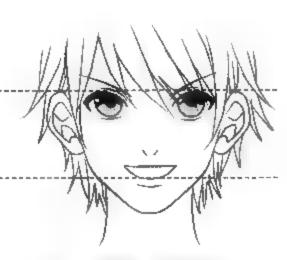


自信的时候,人物的眉头向内眼角倾斜,但是并没有皱起,嘴巴也会微微 地张开。

自信的程度变化







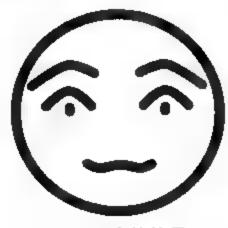
人**想越是自信,眉头和眼角越往** 下倾斜,嘴巴也会张开得更大。



2.1.3 期待

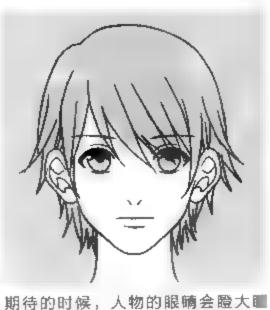
期待也是一种积极的情绪。无论是对即将到来的事情充满期待还是对生活充满期待,都是积极的生活态度。只要还有期待,就可以使人不至于陷入绝望之中。

期待的基本表现



期待的表情符号

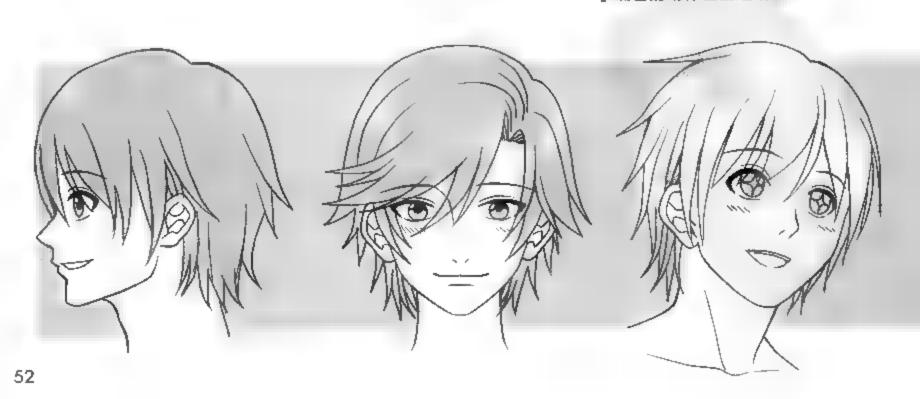




期待的时候,人物的眼睛会瞪大**眼** 圆,眉毛上扬,嘴巴也会抿起。是 "W"形。

期待的程度变化





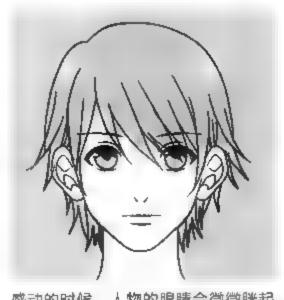
2.1.4 感动

受到外界事物的影响,触动内心,引起的感激、同情等情感,称之为感动。容易被感动的美男常常都很善良, 心肠很柔软。

感动的基本表现

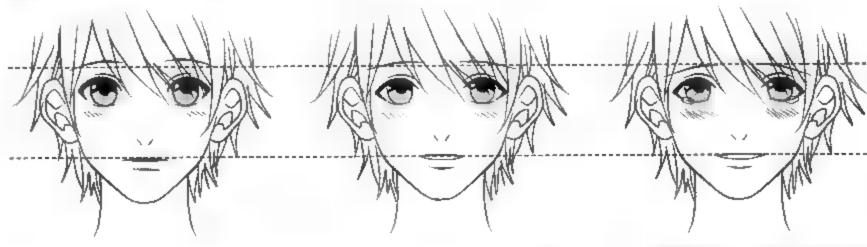






感动的时候,人物的眼睛会微微眯起来,眉毛上扬,面泛红晕,嘴巴也会 小幅度张开。

感动的程度变化



人包越是感动,眉毛上扬得越**田** 显,眼角也会泛出感动的泪水。



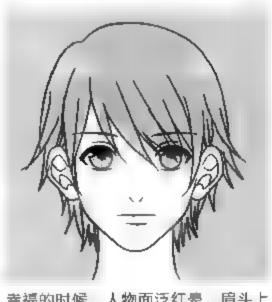
2.1.5 幸福

幸福是指心理欲望得到满足,并自然而然的希望能够持续下去的一种积极的情绪。由事物带来的满足和乐趣可以提升人们的幸福感。如获得冠军奖杯,或与恋人心意相通的时候,都可以产生不同程度的幸福感。

幸福的基本表现







幸福的时候,人物面泛红晕,眉头上皱,嘴巴量半圆形张开,是感动和喜悦的结合体。

幸福的程度变化



人物越是幸福,眉毛上獨得越明 显,嘴巴张开得也会越大。



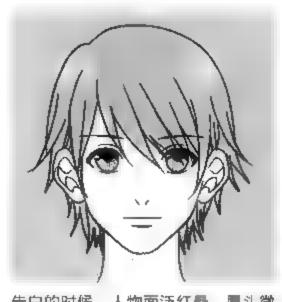
2.1.6 告白

向对方表由自己心意,叫做告白。告白的情绪是一种混合情绪,是由害羞、紧张、激动等情绪组成的一种积极的情绪。美男告白的时候,会因为这些内心活动而显得特别羞涩可爱。

告白的基本表现







告白的时候,人物面泛红晕,眉头微微皱起,眼神坚定向前,嘴巴会微微的张开。

告白的程度变化



人看告白的心情越紧张,眉头皱 得越紧,眉巴张开得也会越大。



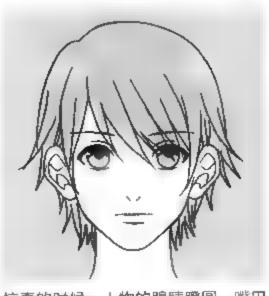
2.1.7 惊喜

惊喜是指在没有事先预知的情况下,突然得知一件让人高兴的好消息,或是在毫不知情的情况下得到一件期待 已久的礼物时的积极情绪。惊喜在脸部的表情表现通常是意外和喜悦交杂。

惊喜的基本表现

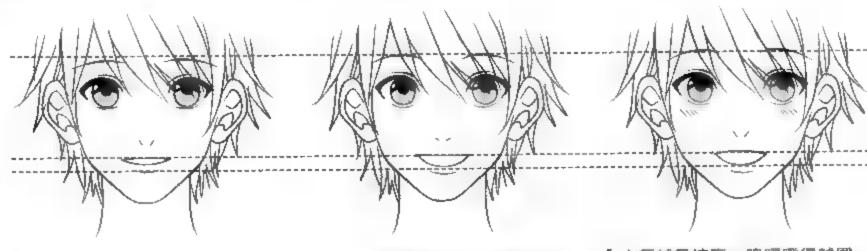




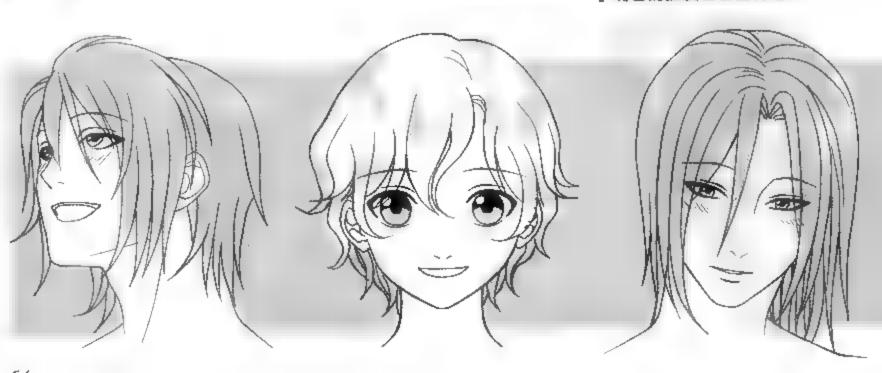


惊喜的时候,人物的眼睛瞪圆,嘴巴 张开,是惊讶与喜悦的结合体。

惊喜的程度变化



人看越是惊喜、眼睛瞪得越圈, 嘴巴的弧度也会显得越大。



2.1.8 面对喜欢的人

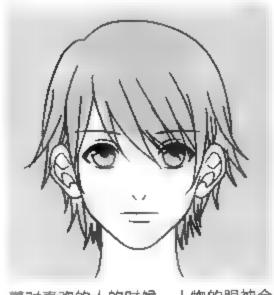
面对喜欢的人时,不同的美男的反应是不同的。有的会显得很害羞,有的会自然愉悦,无论外在行为或内心波动,都是积极的情绪。下面就让我们来学习面对喜欢的人时的情绪表现吧。

面对靐欢的人的基本表现



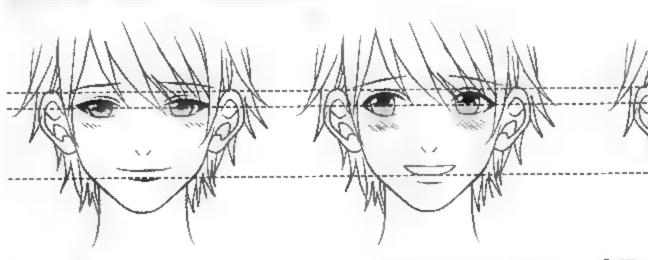
面对覆吹的人的表情符号





■对喜欢的人的时候,人物的眼神会 左右游离,嘴巴做出微笑的动作。

面对嘉欢的人的程度变化





面对喜欢的人时,人物越是罩 张,罩水红晕越重,嘴巴动作也 会越大。





消极情绪的表情画法

消极情绪是和积极情绪相对立的情绪类型,具体是指由各种因素影响而 阻碍正常活动或思考,从而引起的低落情绪的总称。

2.2.1 悲伤

悲伤是最常见也是量基本的消极情绪。通常是由离别、失败等引起的情绪反应。悲伤的程度由造成的伤害、事 物的重要性和价值的大小决定。因此,美男痛苦的表现取决于其悲伤程度。





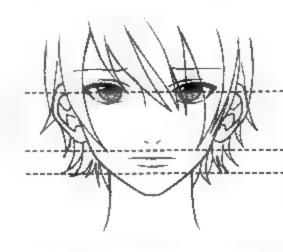
悲伤的表情符号

悲伤的程度

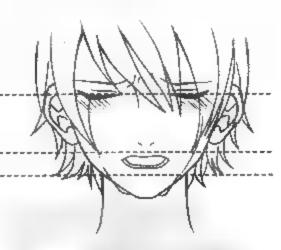




下降,嘴巴微微地张开。







人看越是悲伤,嘴巴张得越大。 眉毛皱起的程度也会越疆显。



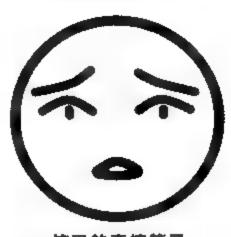




2.2.2 惊恐

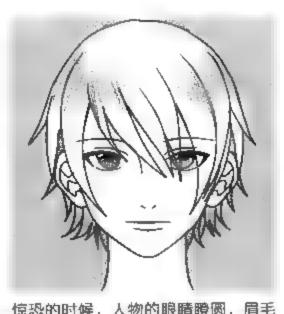
惊恐是指受到事物的影响而产生的惊慌害怕的情绪。由事物的严重性和惊吓程度而导致的恐惧心理。惊恐的情绪会导致美男的面部产生不同程度的扭曲,然而仍不失为一张好看的脸。

惊恐的基本表现



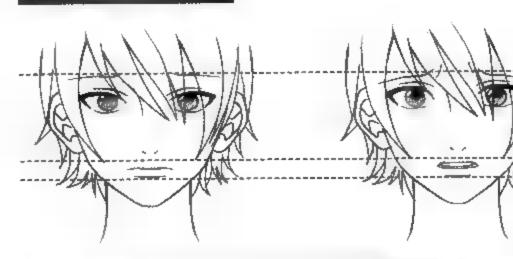
惊恐的表情符号

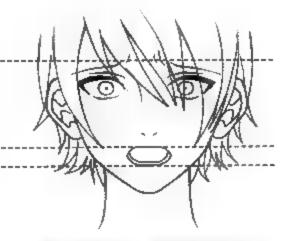




惊恐的时候,人物的眼睛瞪圆,眉毛 向上皱起,嘴巴也会小幅度张开。

惊恐的程度变化





人物越是惊恐,眼睛瞪得越**蹦,** 嘴巴张开的輻度也会越珊显。



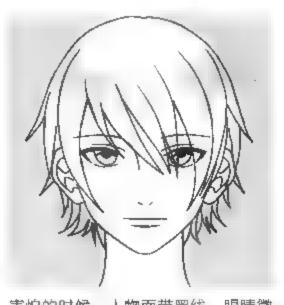
2.2.3 害怕

害怕是指内心的恐惧,人在面对不可预知的可怕事物时,会产生恐惧的心理。胆小的美男,会比其他的美男更 容易产生害怕的情绪。

害怕的基本表现







害怕的时候,人物面带黑线,眼睛微 微眯起,嘴巴张开做出尖叫的姿势。

肾怕的程度变化



人看越遭害怕,體睛闭得越紧, 嘴巴张开疆幅度也越大。





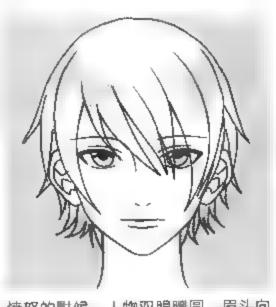
2.2.4 愤怒

愤怒是指因极度不满而引起的激动情绪。愤怒时,人物的眉心聚拢,眉尾上翘,眼睛的高度稍微压缩,嘴角朝 下, 其幅度由愤怒程度决定。

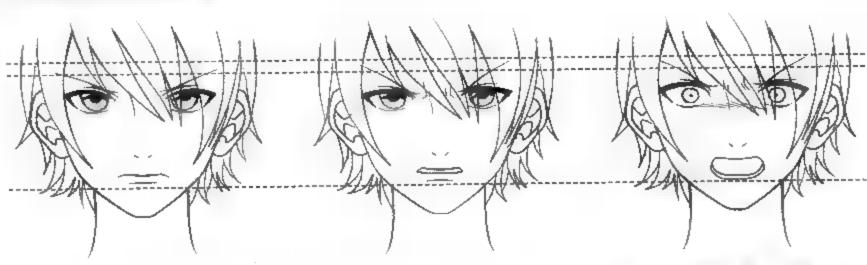


愤怒的表情符号





愤怒的时候,人物双眼瞪圆,眉头向 下皱起,一副咬牙切齿的模样。



人物越是愤怒, 騢睛瞷得越大, 眉毛竖起的程度也越高。



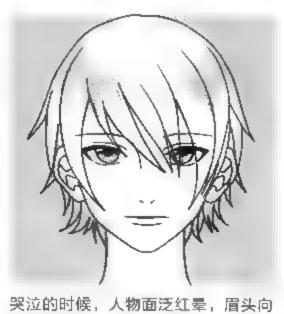
2.2.5 哭泣

哭泣有"哭"和"泣"之分,有声叫做哭,无声称为泣,合在一起泛指小声的哭。哭泣时,眼中会有泪水流出。美男哭泣的脸,让人动容。

哭泣的基本表现

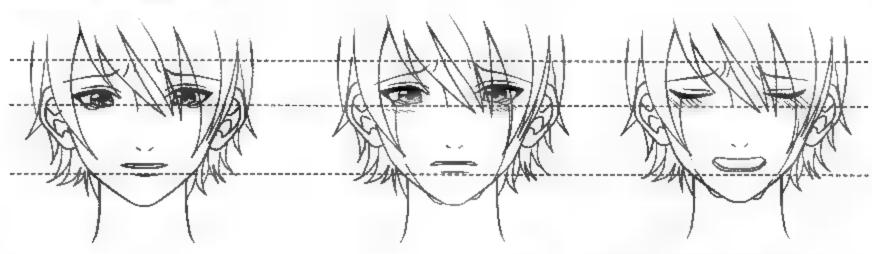






哭泣的时候,人物面泛红晕,眉头向上皱起,眼角流下两行眼泪,看起来 十分可怜。

哭泣的程度变化



人物哭泣得越是悲伤,泪水越多, **面部哭出来的红晕也越明显**。



2.2.6 痛苦

痛苦是烦躁、伤心的升级。人们会因各种事物导致不快,当不快累积到一定程度,会使人感觉痛苦。学业或工作压力、生活的负担、病痛和受伤等都能导致痛苦。

痛苦的基本表现

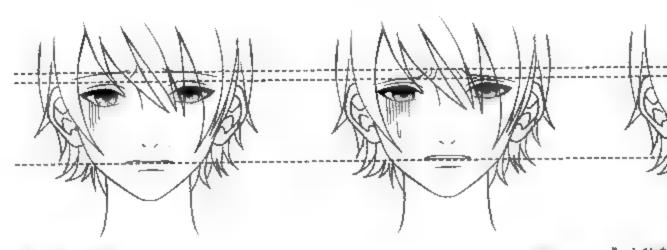






痛苦的时候,人物眉头紧锁。面部**到** 画出黑线与汗滴,一**副**在忍耐痛苦的 模样。

痛苦的程度变化





人物越是痛苦,黑线和汗滴就会越 明显,人物的最头也会皱得越紧。



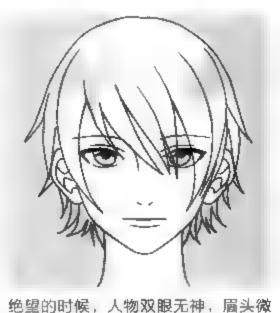
2.2.7 绝望

绝望是消极情绪的一种,与希望相对应,通常是指在生活、事业或爱情方面,完全失去了信心与期待,经历了 多次的失败,失去了自信,或是经历了多次的背叛,从而导致了最终的绝望。

绝望的基本表现

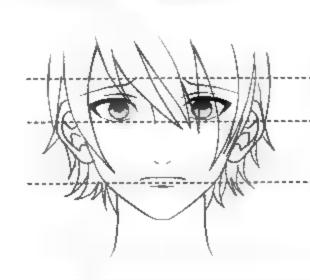


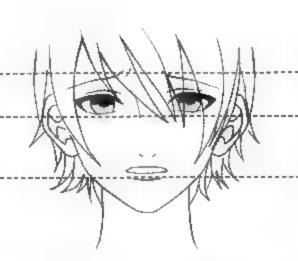


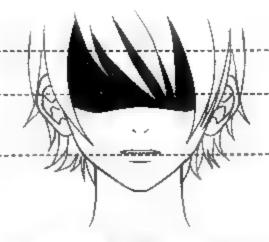


绝望的时候,人物双眼无神,眉头微皱,嘴巴微张,显得十分无力。

绝望的程度到







人物越是绝望,双眼越是无神,面 部的阴郁感也会越强烈。







2.2.8 面对讨厌的人

面对讨厌的人时,美男的反应也不尽相同。有的会表现出不开心的神情,有的会露出厌恶的表情,还有的会做出 轻蔑的表情,这些表情都是因为消极的情绪而产生的。下面就让我们来学习面对讨厌的人时,美男们的情绪表现吧。

面对讨厌的人的基本表现

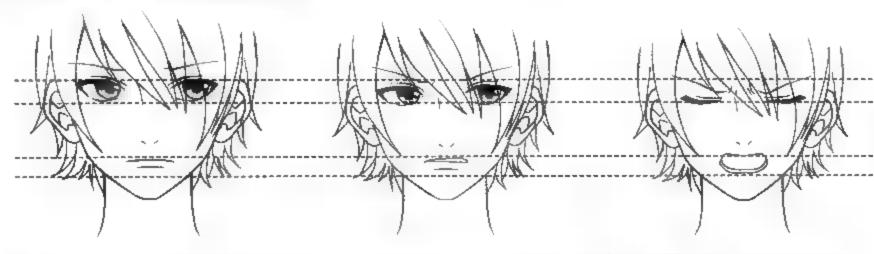






面对讨厌的人的时候,人物眼睛斜向一边,眉头皱起,一副嫌弃的表情。

面对讨厌的人的程度变化



人物越是嫌弃、眉头皱得越**湿**, 嘴巴动作也会越大。





中间情绪的表情画法

中间情绪介于积极情绪和消极情绪中间,属于不得感情色彩的中性情绪。下面就来学习这些中间情绪的画法与表现吧!

2.3.1 发呆

发呆是指心思有所专注,或是因为着急、害怕等原因而对外界事物完全不注意时的一种情绪。发呆时,双眼无神,目光呆滞,有时候嘴巴会轻微的张开。

发呆的基本表现



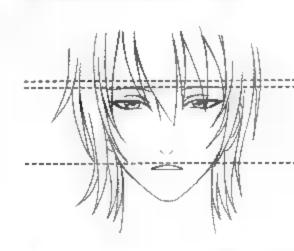
发呆的表情符号

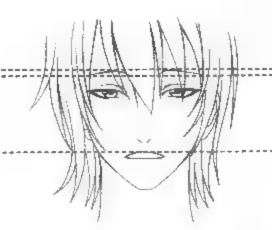
3张开。

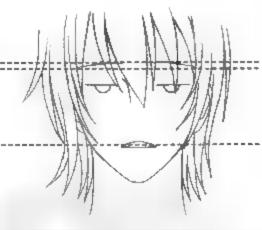


发呆的时候,人物双眼看向前方,但 是显得没有精神。眉头自然扬起,嘴 巴微张。

发呆的程度变化







人物越是武呆,双腿越是无神, 屬 毛扬起的程度也会越大。







2.3.2 思考

思考是指针对某一个或多个对象进行分析、推理和判断等思维的活动。由于专注于对事物的思考,一般情况下是不带着感情因素的,这种时候的表情通常都是认真的。

思考的基本表现



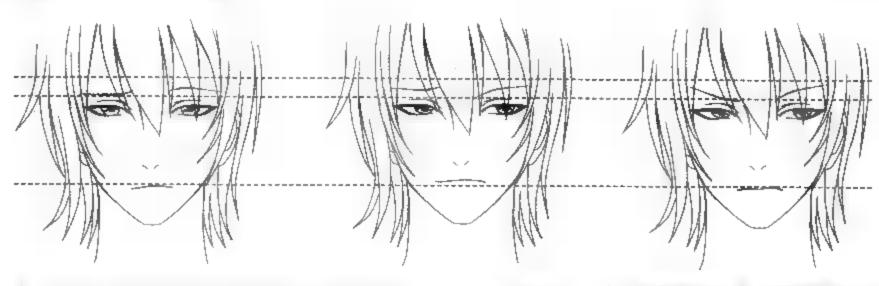
思考的表情符号





思考的时候,人物眼睛倾斜,眉毛交错而弯曲,嘴巴抿成了奇怪的形状。

思考的程度变化



人物越是思考,擅毛交错的程度越 大,嘴巴續弧度也会越夸张。



2.3.3 疲倦

疲倦是因为长久专注于某事或因为劳累而产生的疲乏感,通常也会伴随着困倦。此时的表情特征是上**胆**睑向下或闭合,双眼无神。

疲倦的基本表现

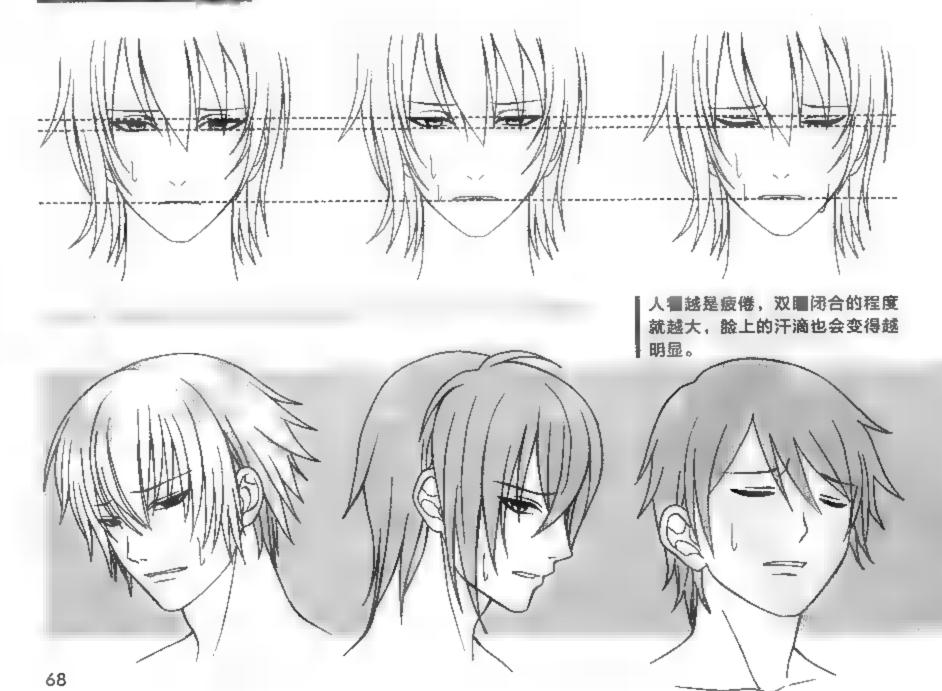






疲倦的时候,人物双眼无神,眉头微微皱起,嘴眉向下耷拉着,脸上流下汗滴。

疲倦的程度多…



2.3.4 倔强

倔强指的是坚持自己的想法和做法,不为外力所改变的一种状态。倔强的表情表现得较为坚定,这是由于有自 己的主张而导致的。

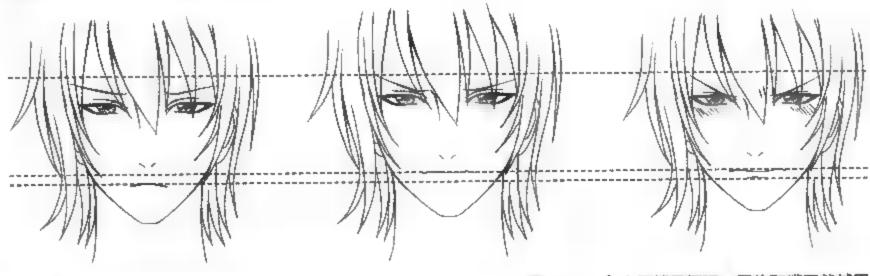
倔强的基本表现



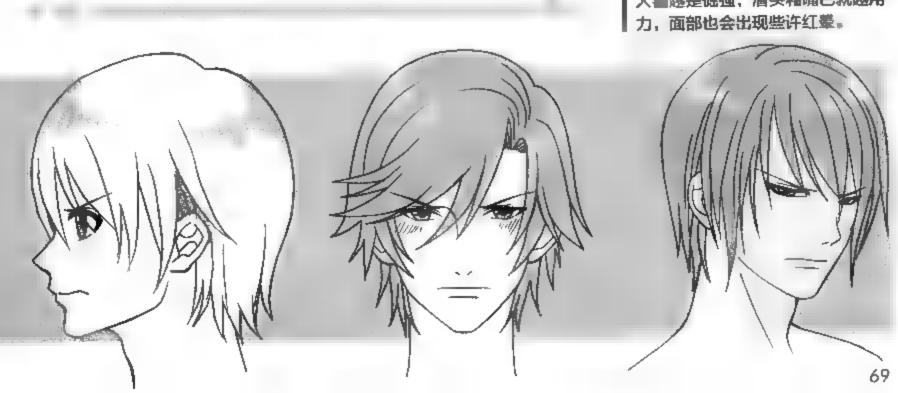




倔强的时候,人物眉头向下皱起,嘴 巴会抿成"M"形,一副不肯认输的 模样。



人響越是倔强、眉头和嘴巴就越用



2.3.5 疑问

由于对事物不了解、不信任而持有怀疑的态度,称之为疑问的情绪。疑问时人物通常有轻微的皱眉,眼瞳向上或倾斜。

疑问的基本表现







疑问的时候,人物眉头上扬,并微微 皱起,嘴巴微张,一副不明白状况的 样子。

疑问的程度变化







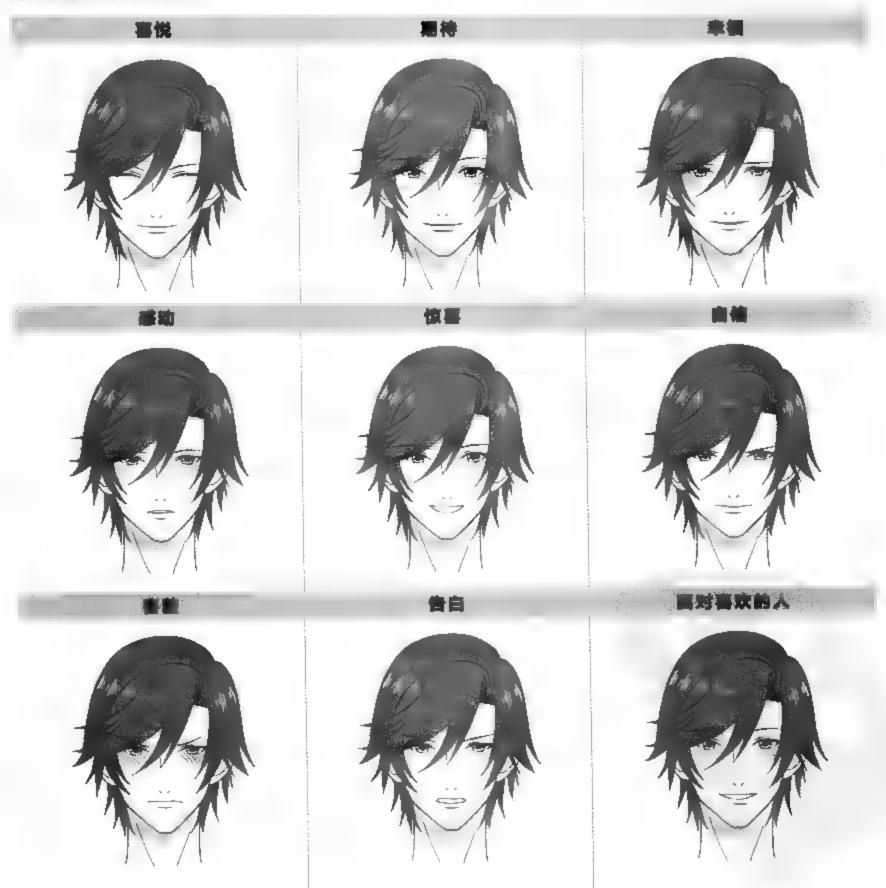


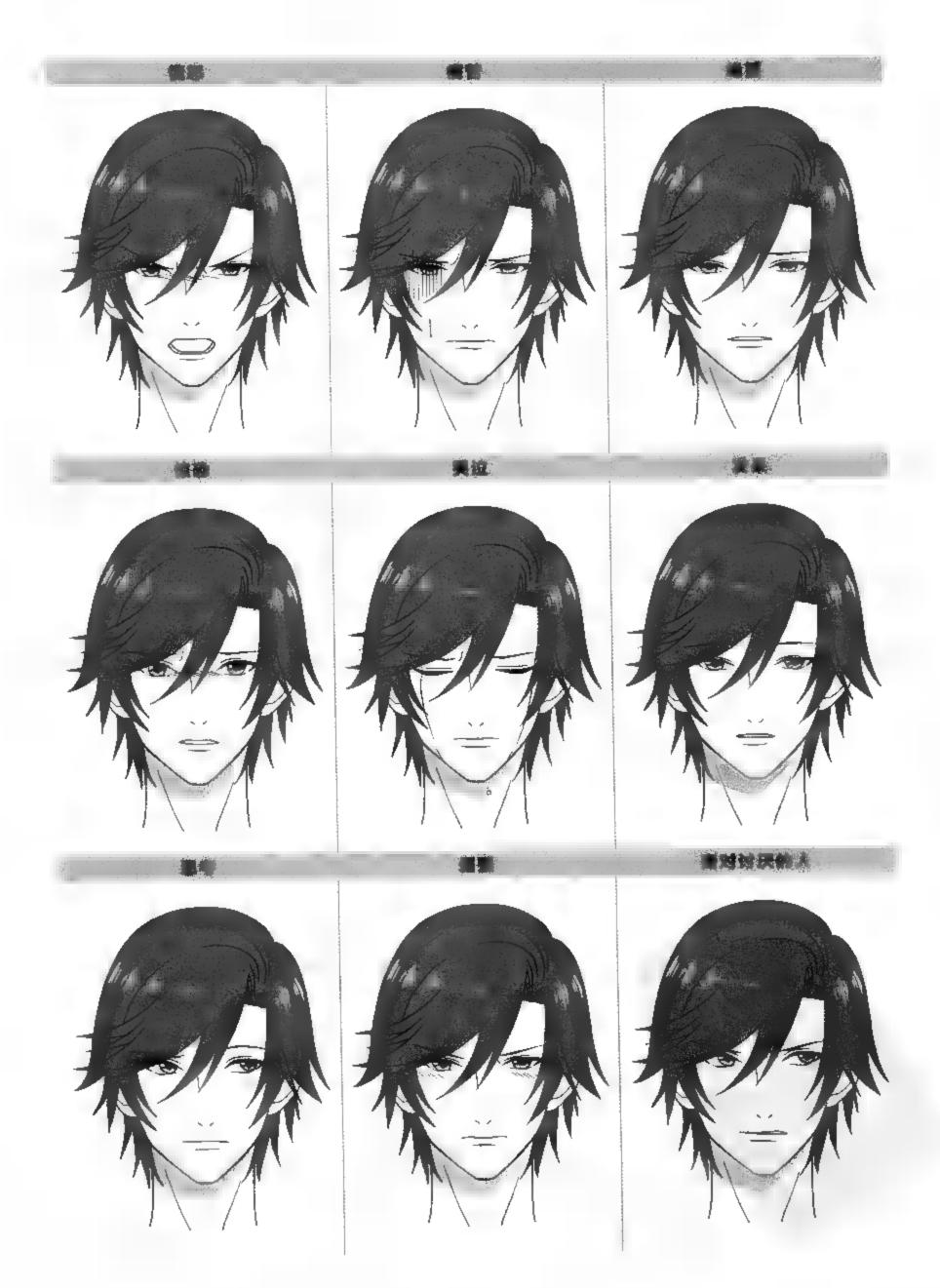
不同属性美男的常见表情

我们曾将漫画中的美男分为攻和受,这是一种对应身份和属性的区分方式。在感情方面,"攻"属于主动方,而"受"则属于被动方。下面就让我们来学习两种属性美男常见表情的画法与表现吧!

2.4.1 攻

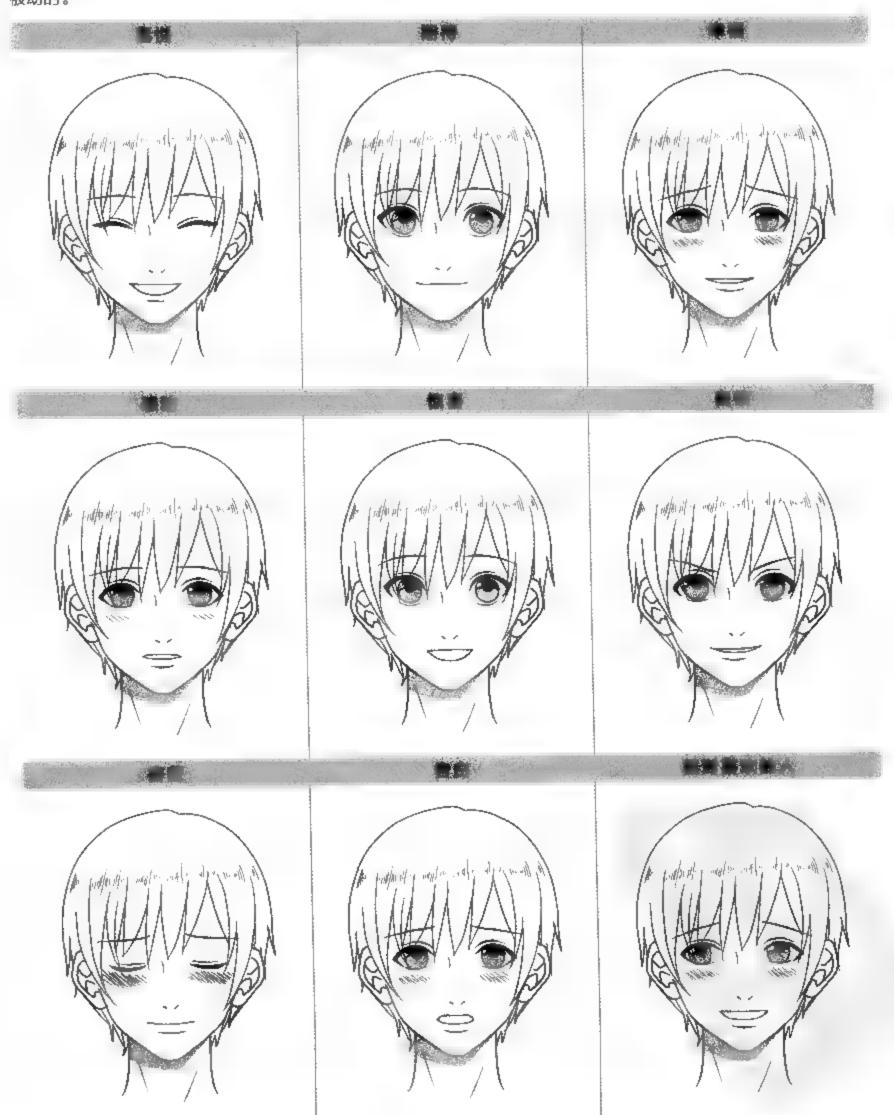
攻的字面意思为攻击,是一种主动的行为。用"攻"来泛指的美男具有主动、积极的特征。因此,"攻"属性的男性表情常常是较为积极的。

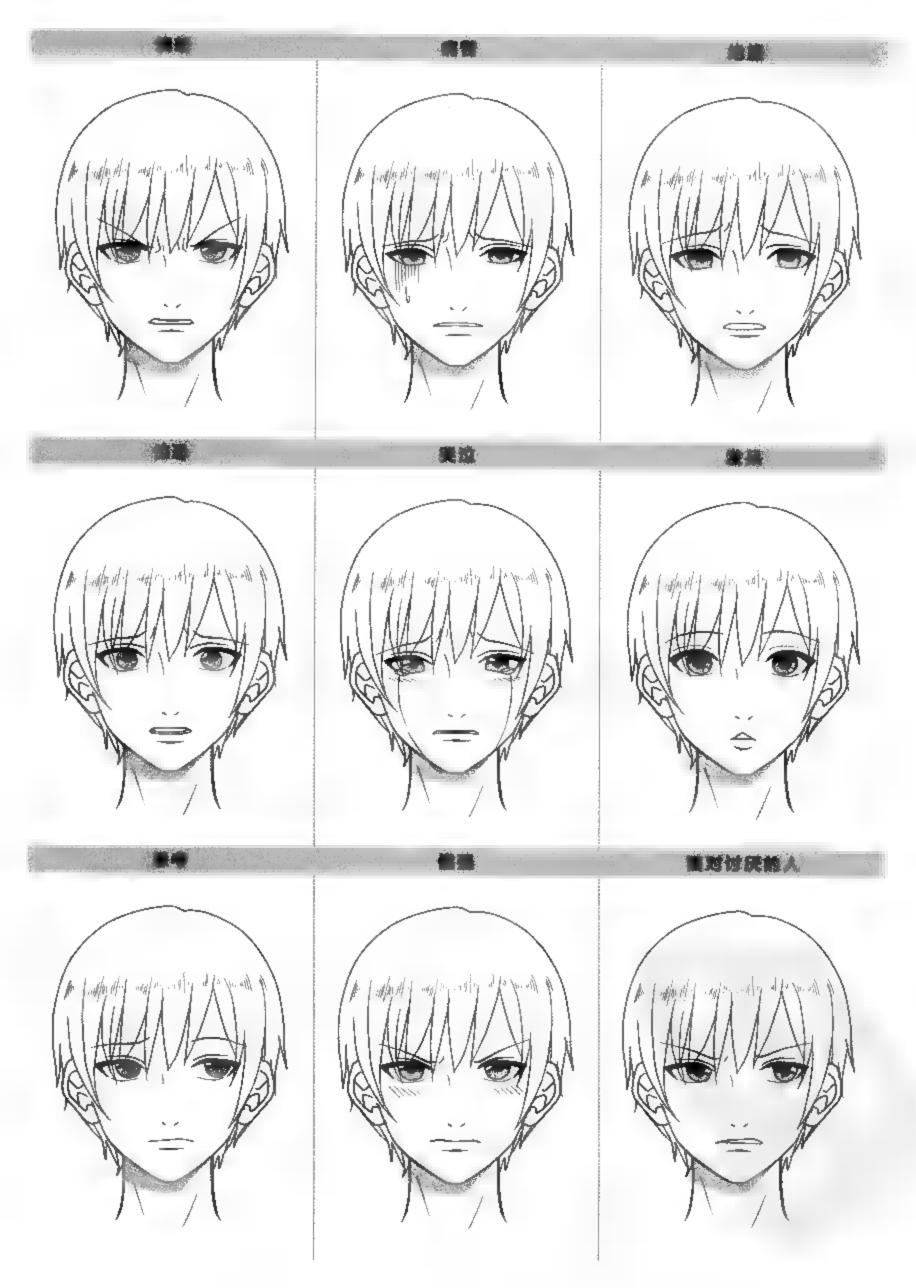




2.4.2 受

受,有接受、承受的含义。漫画中,作为"受"方的美男、是与"攻"方相对应的接受方、他们的表情也多为被动的。









确定身体的比例

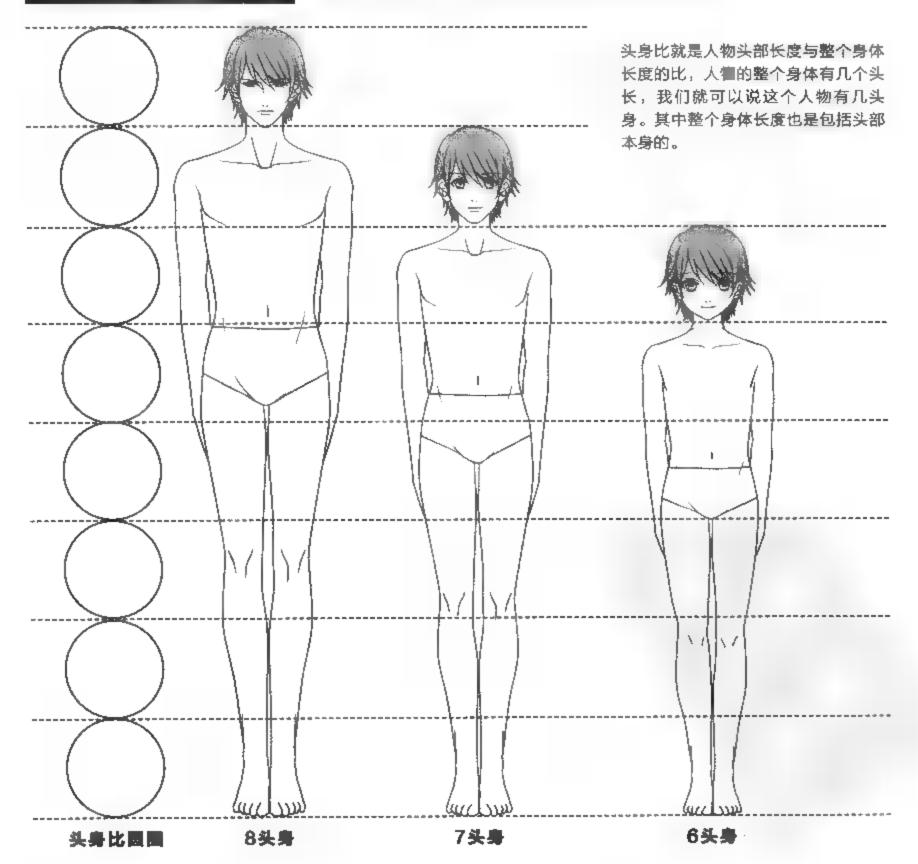
身体的长度与宽度的比例,称之为身体比例。下面,先来看看漫画中的 美男们常见的身体比例以及各年龄段的美男在不同状态下的表现吧!

3.1.1 常见的身体比例及表现

在漫画中,美男都拥有完美的身材,而决定完美身材量基础的就是身体比例。身体比例分为身体长度之比与宽度之比。首先疆学习的是美男们常见的身体比例。

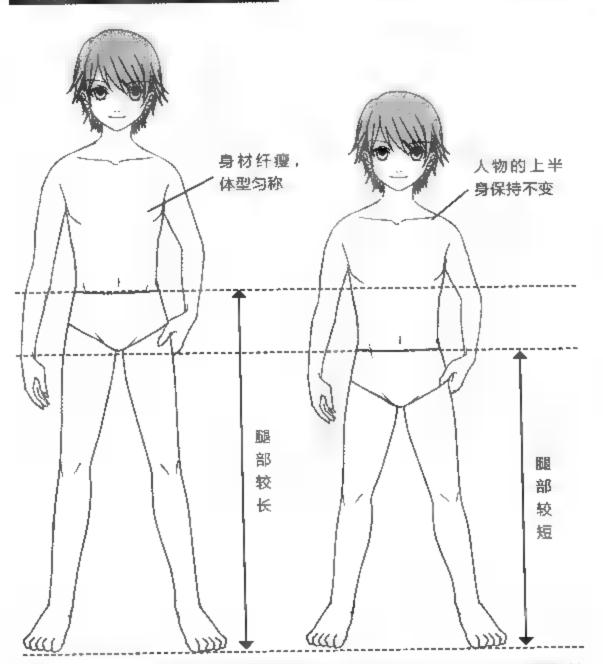
几种常见的身体比例

身体比例包括了人物的头身比例以及身体的长宽比例。

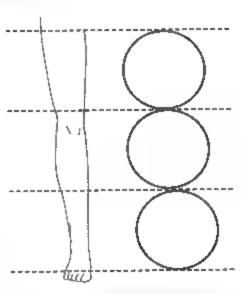


身体长度的变化方式

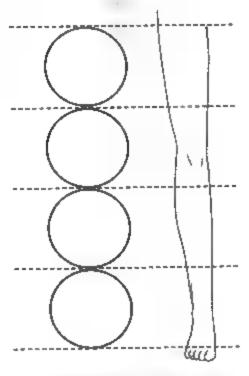
人物的身体长度不同,整个人物的身高就会不同。



人物腿部长度的变化可以直接改变整个人物的身长。左图的人物腿部较长,身材高大;右图的人智腿部较短,身材就显得矮小了。



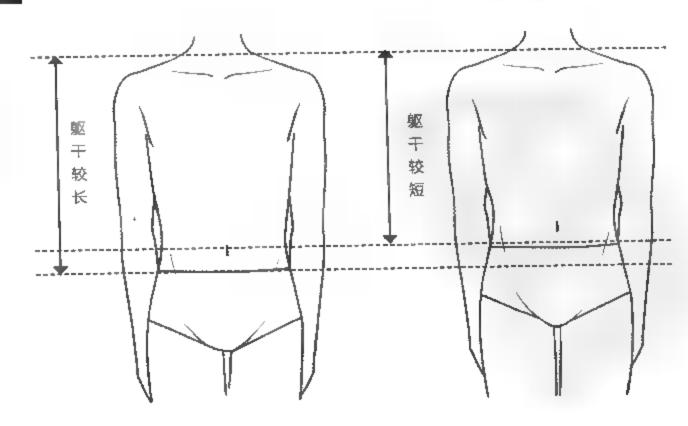
腿部长度为3个头的长度, 腿部较为短粗。



■部长度为4个头的长度, 腿部一下就变得修长了。

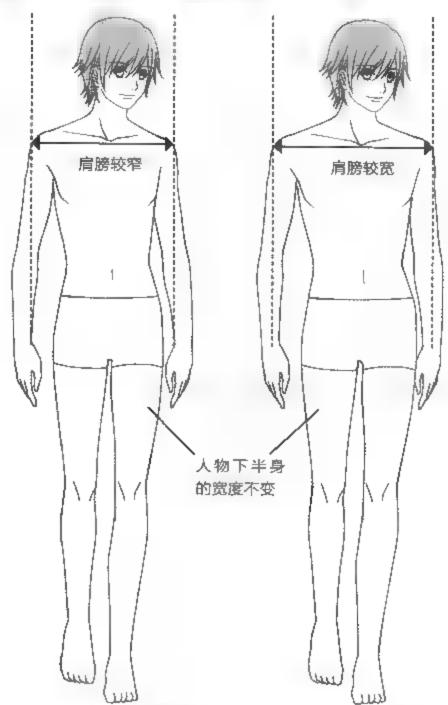
躯干长短的变化

人物的躯干一般不会有太大 的变化,但是躯干的长短也 会改变整个人物的身长。

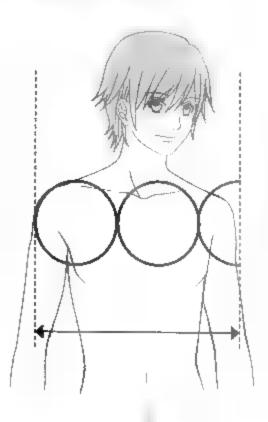


身体宽度的变化方式

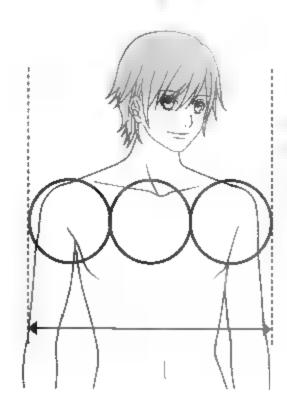
人物的身体宽度不同,整个人物的身材就会不同。



人物 海 勝 改 度 的 变 化 可 以 直 接 改 变 整 个 人 物 的 身 体 显 度 。 左 图 的 人 物 海 膀 较 窄 , 身 体 也 显 得 纤 瘦 ; 右 图 的 人



肩膀为2个半 头的宽度,肩 膀较为窄小, 身材纤瘦。

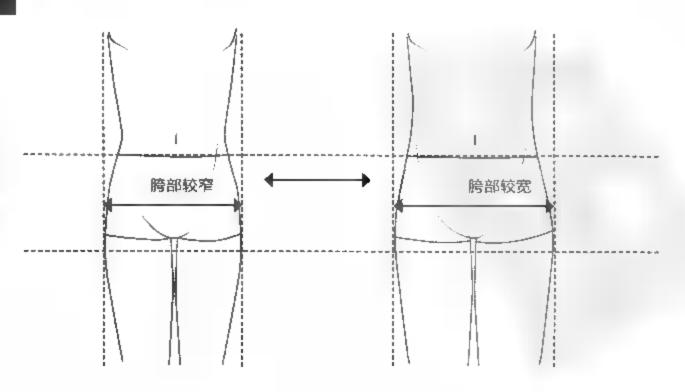


肩膀为3个头的宽度,肩膀较为宽大,身材壮硕。

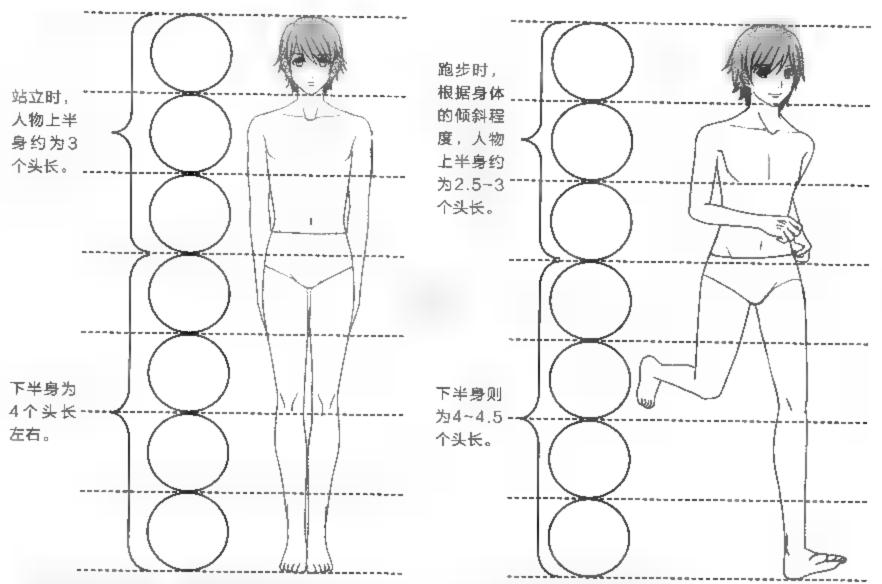
胯部宽窄的变化

物肩膀较宽,身材就显得壮硕了。

人物的胯部一般不会有太大的变化,但是胯部的宽度也会改变人物身体的宽度,在腰部位置不变的情况下,稍稍拉宽胯部,人物的身材就会变得圆润了。



头身比的不同表现



人物站立的时候,身体的高度最大化、整个身体保持标准头身比,上圈的人物为7头身。

人 圖 個 出 跑 步 等 小 幅 度 送 动 时 , 身 体 高 度 几 乎 不 变 , 整 个 人 物 依 然 保 持 了 7 头 遍 。

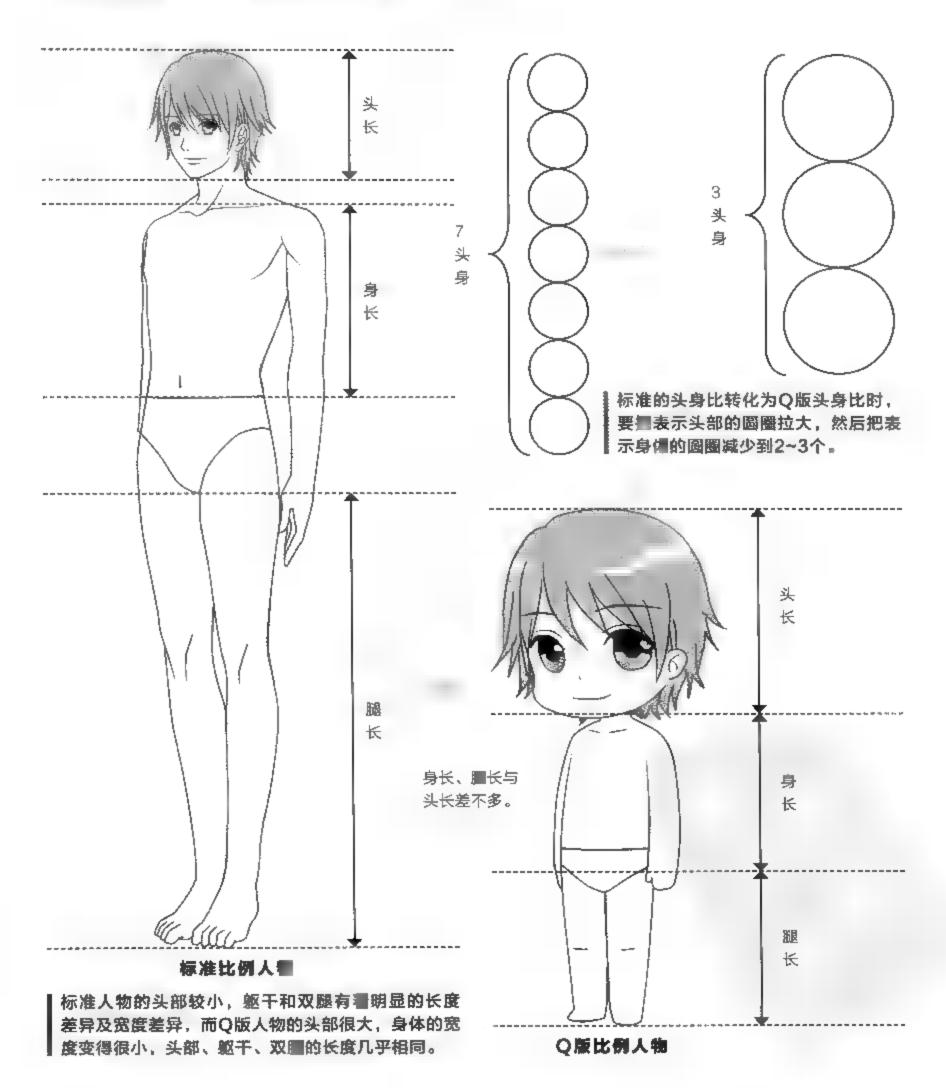


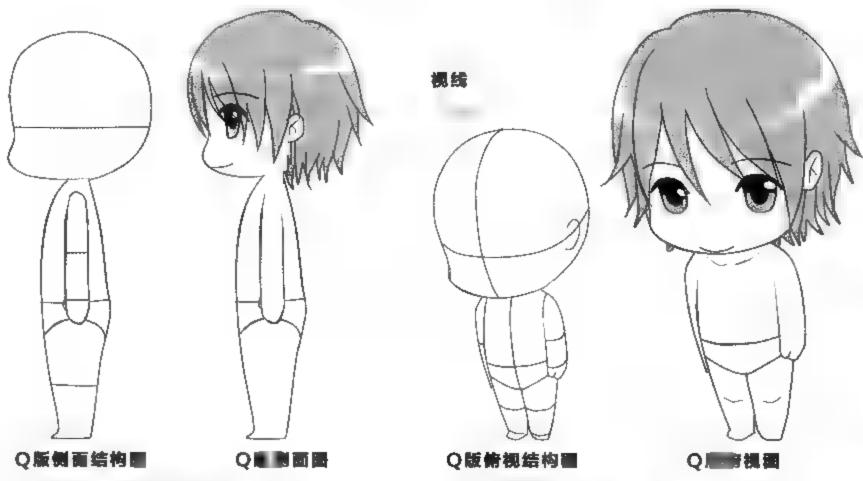
3.1.2 不同状态下的身体比例

通过上面的小节,我们了解了美男常见的身体比例,以及身体长度与宽度的变化方法。下面,我们来学习Q版状态下美男身体比例的变化、特征以及表现。

从标准身体比例到Q版的。七

Q版比例就是标准比例的简化版。





从例面看,Q版人物的鼻子完全看不出来,头部、身体与双腿依然保持了1:1:1的比例。

在俯视的角度下,Q版人物的头部显得更大了,身体的比例也相应的变小了。

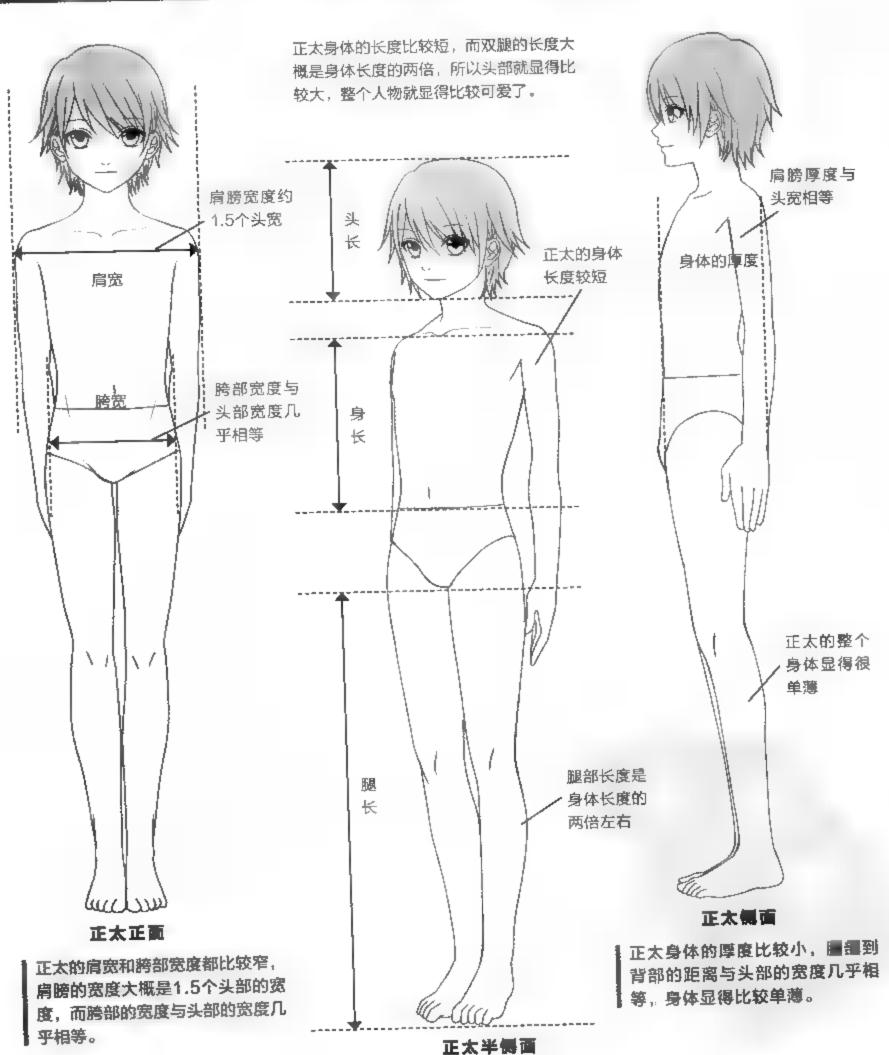


3.1.3 各年龄段美男身体比例的表现

不同年龄段的美男,身体比例是不同的。例如,正太的身长和体宽都不及成年美男,其身长**通常用**5~6个头身来表现,而体宽则大约为1.5~2个头部宽度。

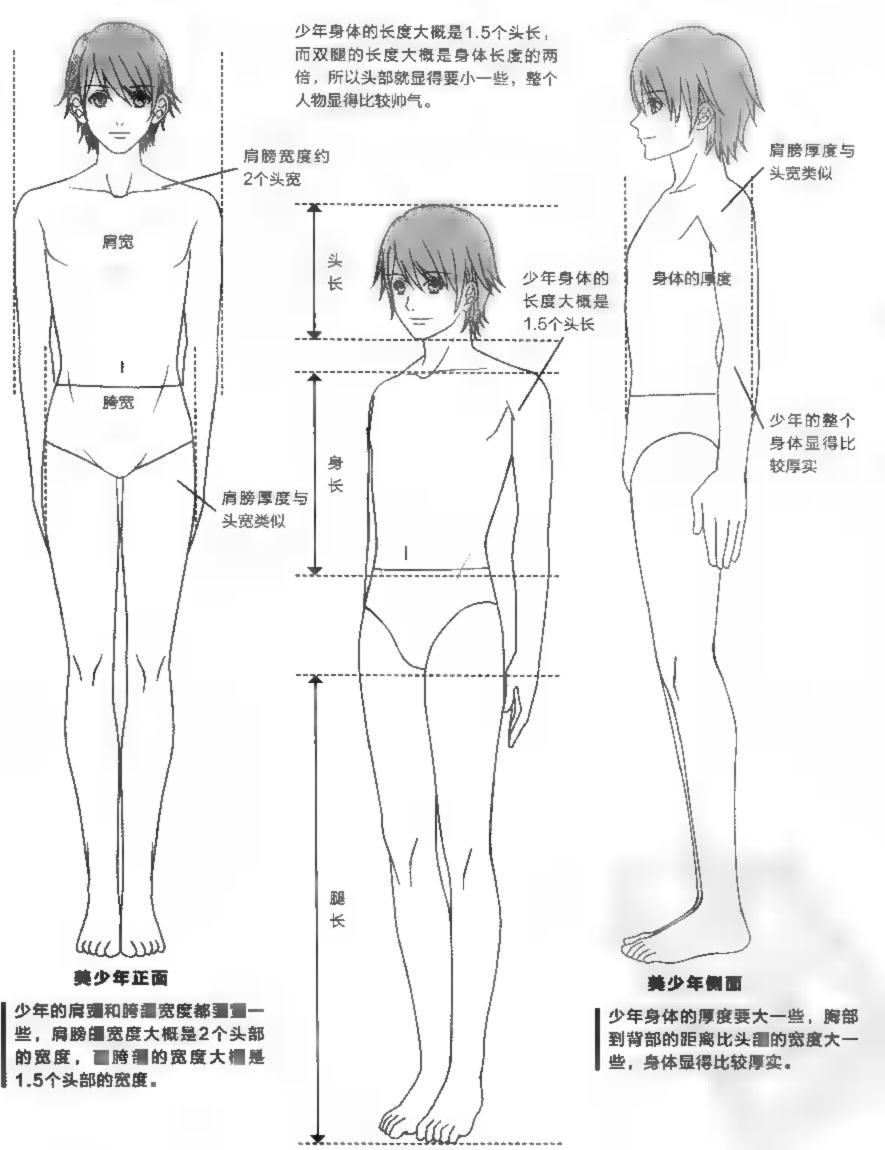
正太計争体比例

正太的头身比一般比较小,整个身体看起来比较纤须可爱。

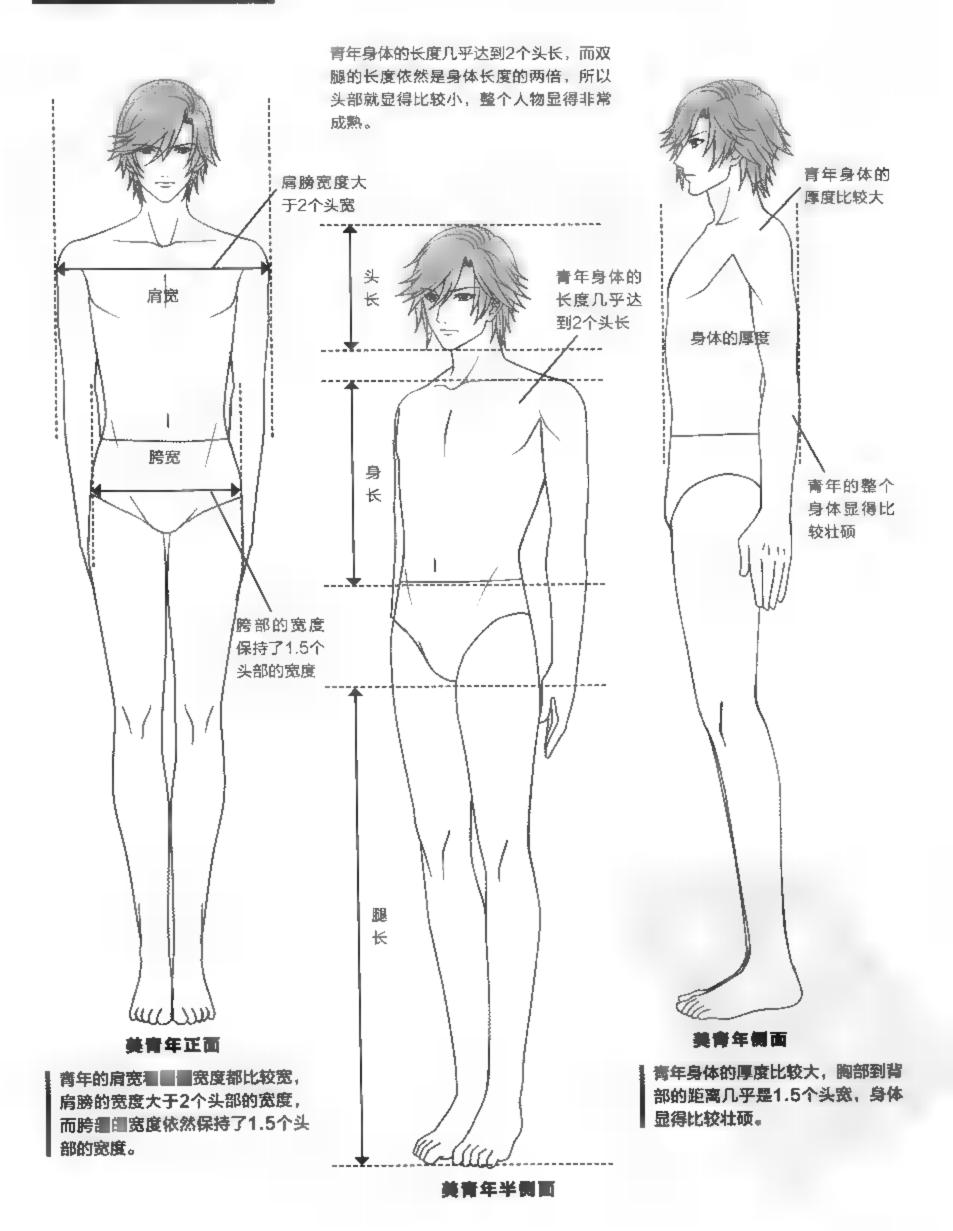


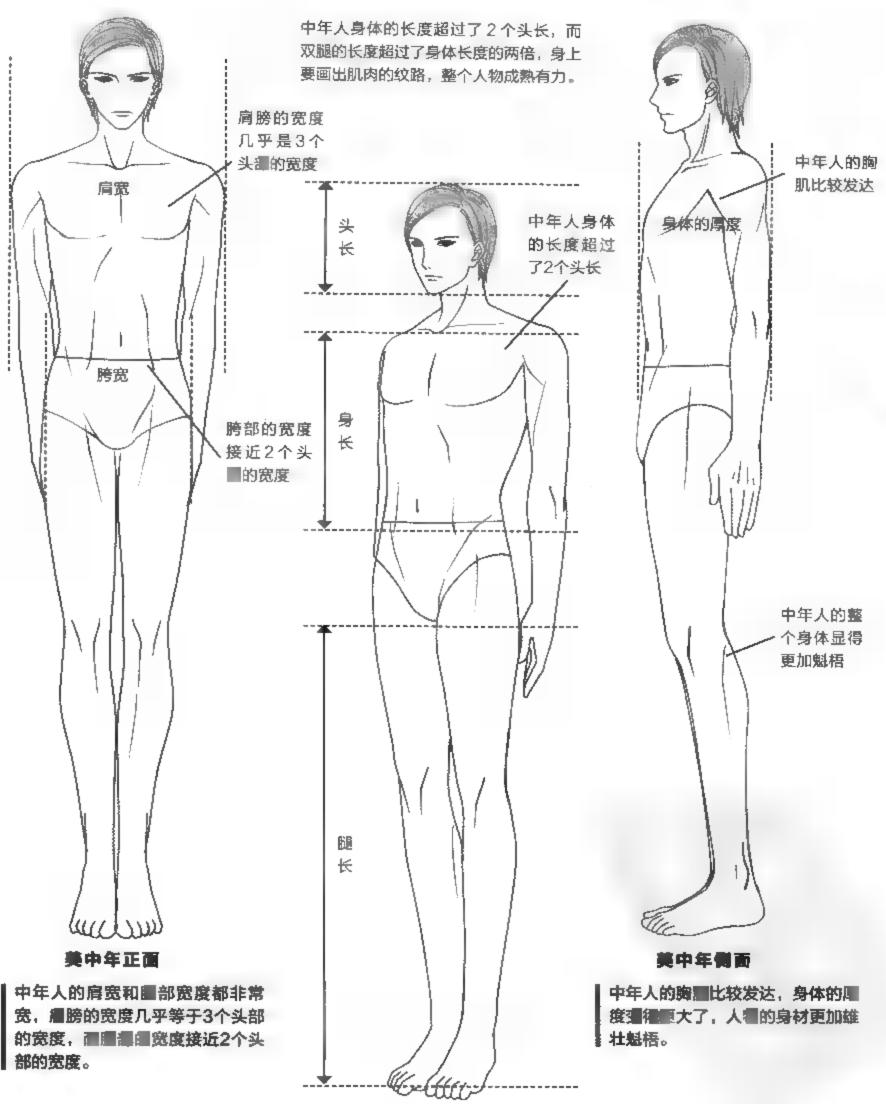
美少年的 身体上

少年的头身比一般比较适中,整个身体看起来比较匀称。



美少年半侧面





美中年半侧面



男性身体最有魅力的地方

掌握了身体比例的绘制技法之后,让我们找出男性身体中几个**看具魅力**地方,例如锁骨、手指、肌肉、腰部和肚脐等部位,并学习如何才能让这几个地方为美男增色吧!

3.2.1 清晰的锁骨

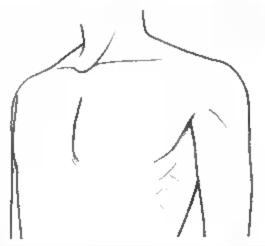
锁骨是"S"形弯曲的细长骨,为颈与胸两部分的分界,是手臂与躯干的骨骼间唯一相连的地方。具有清晰明显锁骨的男性角色,显得身材很好。而漫画中的美男露出的锁骨,也更能让人感觉魅力所在。

锁骨的基本特征与画法

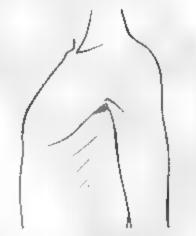
找准锁骨的位置是绘制锁骨的关键。



正面的锁骨要画得左右对称,尾端和 廣膀是连接起来的。



半侧面的锁骨要根据身体转动的方向画出角度的变化。



侧面的锁骨只能看到一半,**看**表现出 胸锁乳突肌的筋络。



3.2.2 修长的手指

手指是手的一部分,修长的手指要比短肥的手指重具美感。与女性的手指不同,在表现男性修长手指的时候,还应强调出明显的手部骨骼。此外,还可以适当绘制出整齐的指甲。

手指的基本 计征与画法

拇指与其他四指根部位置不同,绘制的时候要注意这一点。



1111

背面的手指要画出关节的质感,特别 要注意表现出手背的筋络。



正面的手指看起来更加柔软,掌心要 画出些许纹路。



半侧面的手指向掌心的方向微微弯 曲,筋络依然比较明显。







微微握拳的手



3.2.3 结实的肌肉

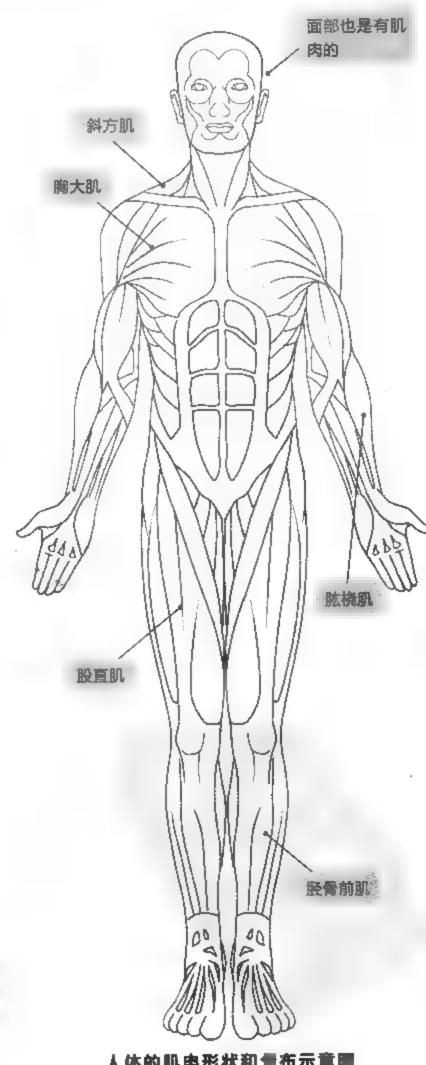
肌肉是组成人体的重要部分,结实的肌肉是健康强壮的表现。例如手臂的肌肉、肩部的肌肉、背部的肌肉都可 以表现出男性特有的身体魅力。通常情况下,美男的肌肉掩藏在衣服下,根据衣服也可看出大致轮廓。而脱下衣服 之后,结实的肌肉与完美的身材则会显露无疑。

肌肉的基本特征与画

记住人物各大肌肉的部位和形状,是绘制男性肌肉的重点。



肌肉的绘制比较复杂。在绘制肌肉的时候,线条一種不 要封死,在转折处可圖一点排线来表现出凹凸感,注意 肌肉鼓起的弧度需要置线条的粗细渐变来表达,鼓起来 ■面用实线表示,肌肉的边缘用渐渐细尖下去的线条表 示,线条要有轻重感。



人体的肌肉形状和量布示意圖



3.2.4 柔韧的腰部

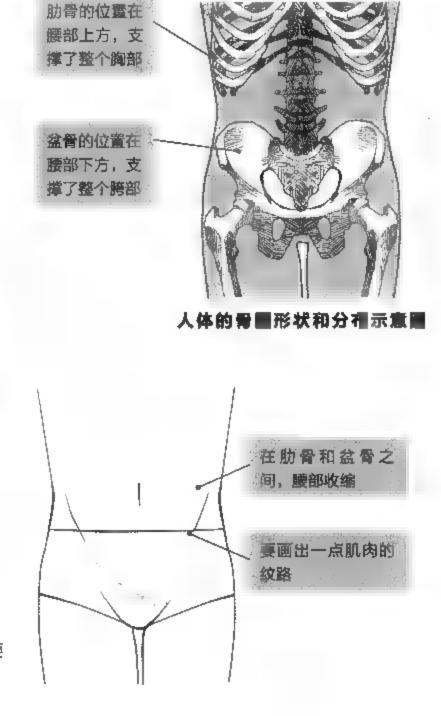
腰部是位于人体的胯上和肋下的部分,均匀的分布在身体中脊椎的两侧。漫画中的美男,腰部几乎都是纤细而有力的。可以画出美男特有的、如女性般好看的"S"形身材,一方面可体现中性之美景另一方面仍不失男性身体的力度。

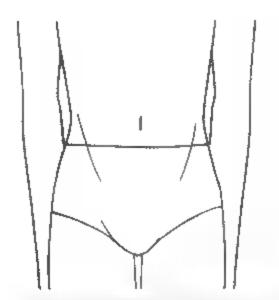
腰部的基本特征与画法

适当收缩的腰部可以让男性的身材显得更加优美。

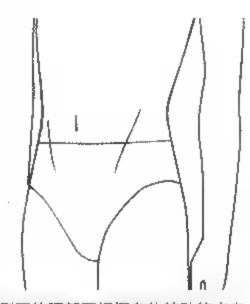


腰部可以说是上下半身的分界点。在绘制的时候,只要将两侧的线条稍稍向里收缩一些就好了。

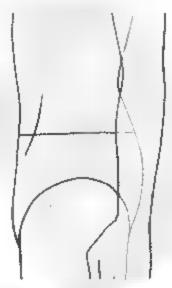




正面的腰部要画得左右对称,注意胯部的形状不强太柔软。



半侧面的腰部要根据身体转动的方向 画出角度的变化。



侧面的腰部,腹部向里收缩,臀部向 外翘起,曲线明显。



3.2.5 性感的肚脐

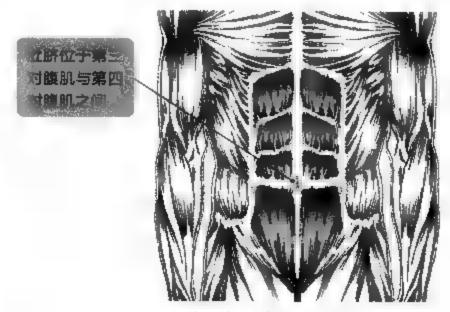
露出肚脐的美男会给人性感的印象。其中,由农服下露出肚脐和直接裸露上半身时的肚脐给人的感觉是不同的。前者给人一种无防备的感觉,而后者则更加直接的展现出性感的一面。

肚脐的基本特征与画法

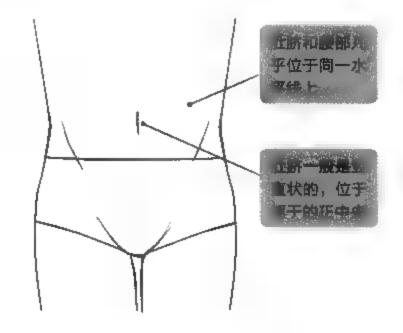
绘制肚脐的诀窍就是找准肚脐的僵置。

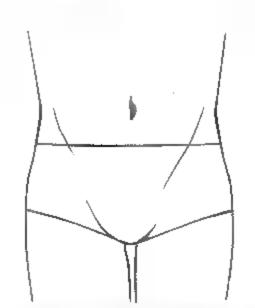


肚脐的画法比较简单,只要绘制一条短线就可以了。它 一般位于躯干的正中央,高度与腰部平齐。

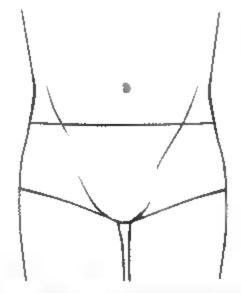


肚脐在肌肉上的位置示意图

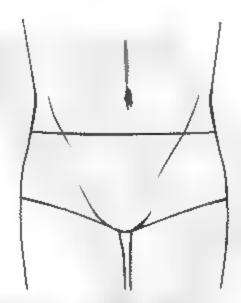




普通的长形肚脐是一条短短的线,适 合身材适中的男性。



■形的小肚脐是一个小小的圆点,适 合年龄较小的男性。



超长的肚脐上方面画出肌肉的线条,适合有肌肉的男性。





躯干的画法

在了解了美男身体的魅力点之后,再来详细的学习躯干的基本构造,以及一年龄段的美男在不同状态下躯干的画法和表现方式。

3.3.1 躯干的基本构造

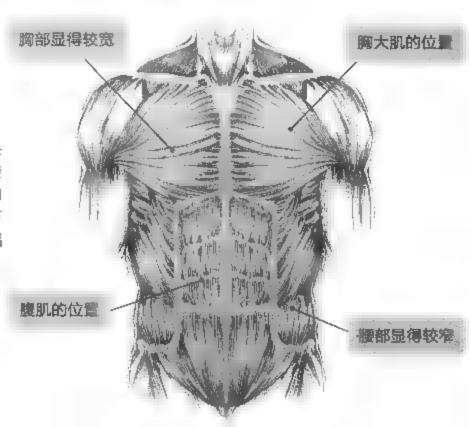
躯干是人体的中心,包括胸部、背部、腰部、腹部等部位。躯干的不同直接导致体型与身材的不同。例如胸部 的宽度与厚度,可以表现出美男是纤细型还是健壮型。

躯干的基本形态

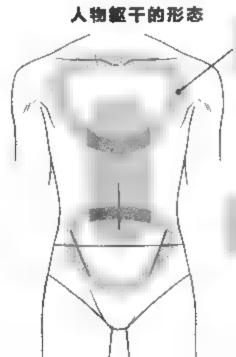
躯干连接了人物的头部和四肢,可以说是人物的中心部位。



人物的躯干是头 部和四肢的连接 点,有着固定的 形状和动态,可 以做出一些小幅 度的动作。

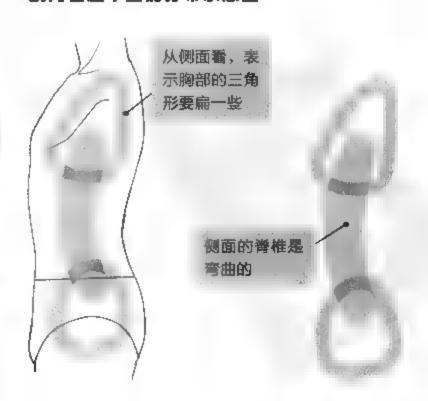


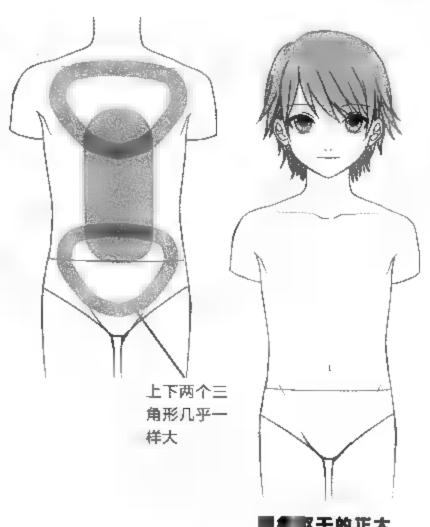
肌肉在躯干上的分布示意图



小的三角形表示腰部

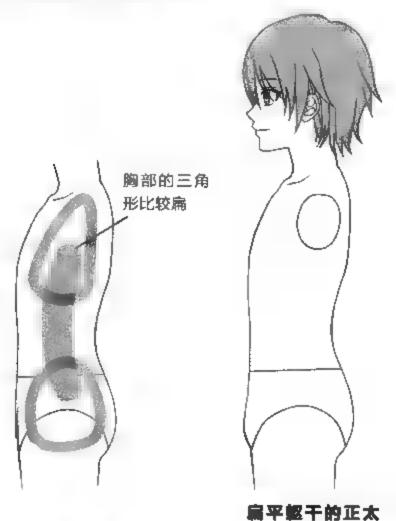
大的三角形表





■ 配干的正太

胸部的三角形与胯部的三角形几乎一样大的情况下,躯 干比较细瘦,适合正太角色。



幽部的三角形比跨部的三角形小的情况下,躯干比较腐 平,适合正太角色。



倒三角躯干配少年

胸部的三角形比胯部僵三角形大的情况下,躯干呈倒三 角形、适合少年角色。



结实躯干的少年

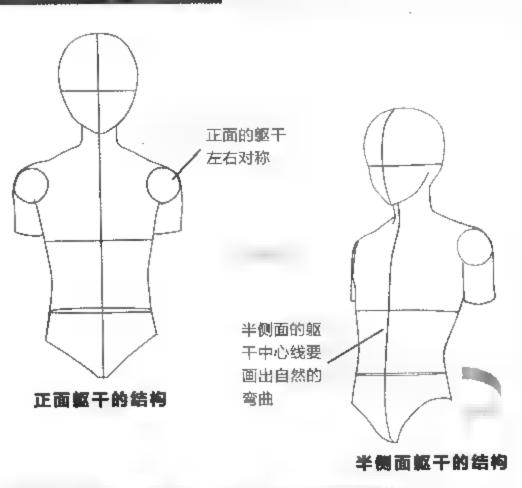
|胸部的三角形比胯部的三角形大的情况下,躯干显得比 较厚,适合少年角色。

3.3.2 不同状态下的躯干

了解了美男身体中躯干的构造和基本形态之后,我们来看看不同角度与透视下躯干的不同表现。根据角度的不同,躯干呈现出的基本形状会有所不同,而视点不同也会有不同的效果。

不同角度的躯干

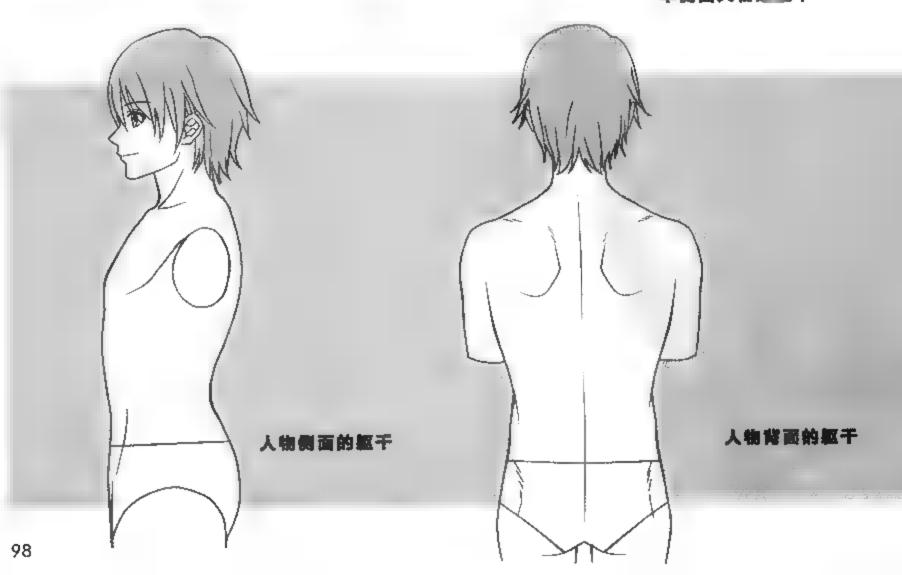
角度变化后, 躯干要画出近大远小的感觉。

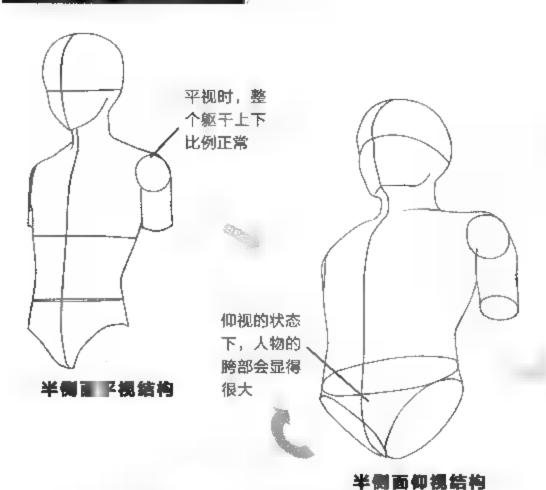


人物的躯干从正面转到半侧面时,不仅是肩膀与腿部的 轮廓要进行改变,人物的中心线也要随着角度而弯曲。



半侧面人物的配干





人物自 家干从平视转到仰视时,跨疆的结构会变大,头 部和肩膀会变小,腰部的位置也会随之上移。



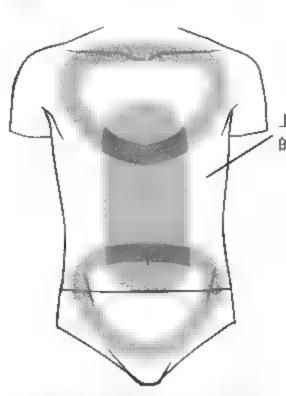
半雪面仰視人物躯干



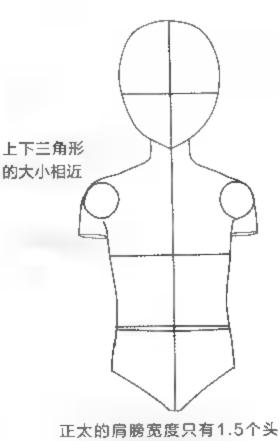
3.3.3 各年龄段美男躯干的表现

幼年阶段,躯干的发育还未成熟,不同年龄美男的身材变化不明显。而进入青春期之后,美少年的身体特质就 逐渐显现出来,到了青年和中年阶段,发育成熟,躯干的结构与肌肉都非常合理。

正太躯干的表现



正太胸部与胯部的三角形大小相近, 肩膀单薄,没有明显的腰部。



宽、线条也没有肌肉的起伏。

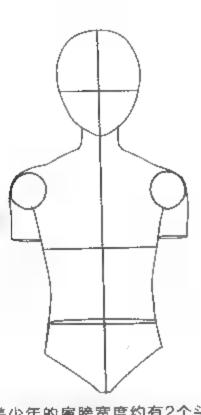


正太的躯干比较纤细,肌肉起伏不理 显,也不用画出表现肌肉的线条。

美少年躯干的表现



美少年胸部的三角形比胯部的三角形 要大,肩膀较宽,有明显的腰部。



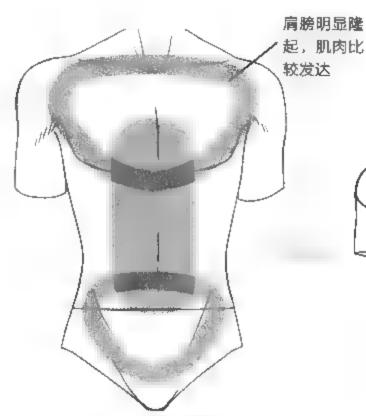
美少年的肩膀宽度约有2个头 宽,有了隆起的肌肉。



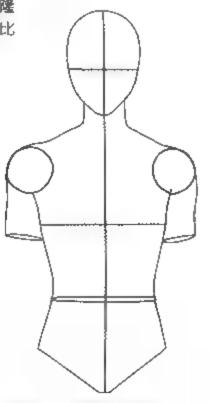
美少年的躯干

■美少年的躯干已经开始发育,也有了 肌肉的起伏,可以稍微画出三角肌的 线条。

美青年躯干的表现



美青年胸部的三角形显得更大了,整 个躯干室明显的倒三角形。



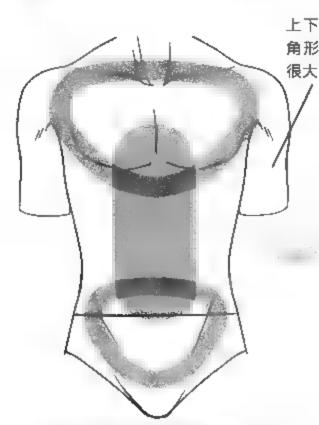
美青年的肩膀宽度约有2.5个 头宽,肌肉的弧度也得到了更 好的表现。



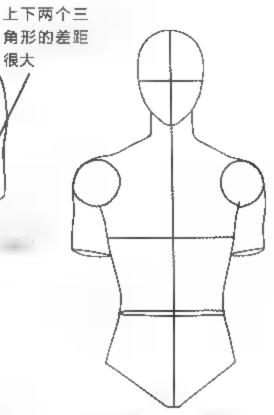
美青年的躯干

美青年的躯干已经发育成熟,肩膀与 手臂内侧有明显凸起,脱岬的线条塑 明显了。

美中年躯干的表现



美中年上下两个三角形的差距依旧很 大,整个躯干要显得更长一些。



美中年的肩膀宽度约有3个头宽,肌肉的弧度已经达到了**圆**高峰的状态。



美中年的躯干

美中年圖干的外形保持了青年时的状态,肌僵的线条非常明显,显得十分 有力。



肩膀和手臂的画法

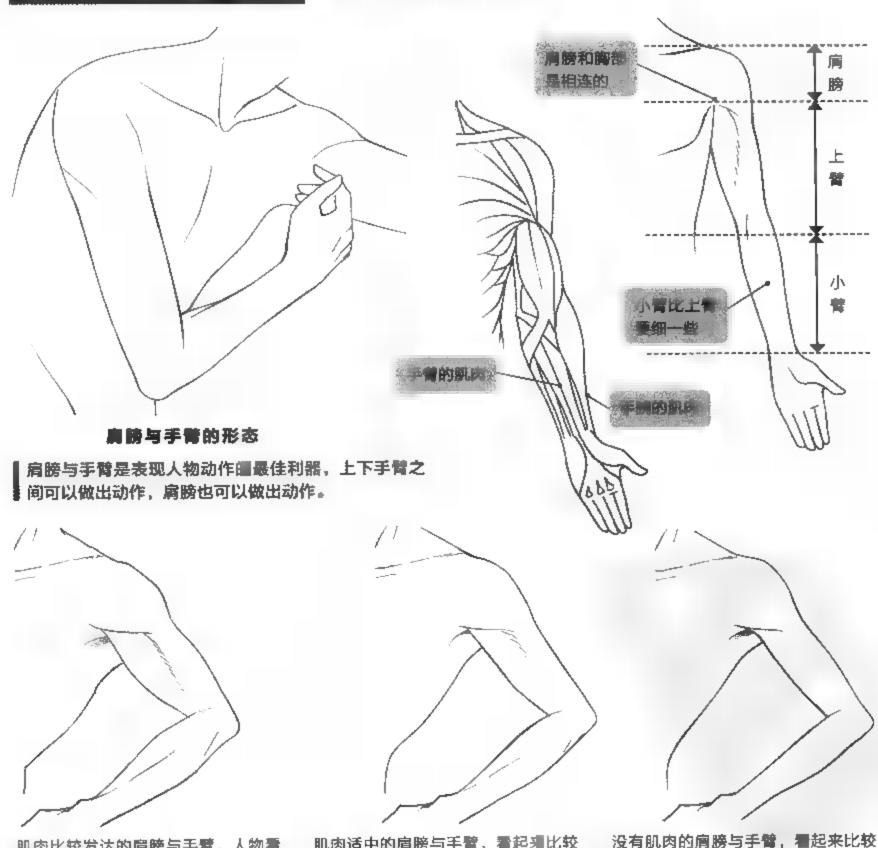
肩膀是躯干的一部分,与手臂相连。下面我们先学习美男肩膀和手需值 基本构造,再根据不同状态和年龄,详细的讲解肩膀和手臂的各种表现方法。

3.4.1 肩膀和手臂的基本构造

学习漫画中美男们肩膀和手臂的画法,首先要了解这两个部位的骨骼构成、肌肉分布,以及轮廓线的表现方法。

肩膀和手臂的基本形态

手臂是依靠肩膀与躯干连接起来的。



肌肉比较发达的肩膀与手臂,人物看起来比较健壮有力。

肌肉适中的肩膀与手臂,看起**泪**比较 结实优美。

没有肌肉的肩膀与手臂,看起来比较 纤细瘦弱。

肩膀和手臂的画法与表现

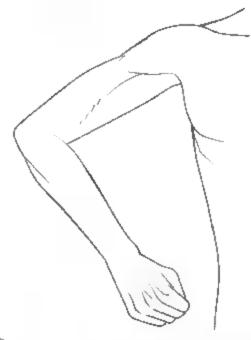
了解肌肉的基本构造,是绘制肩膀与手臂的基础。



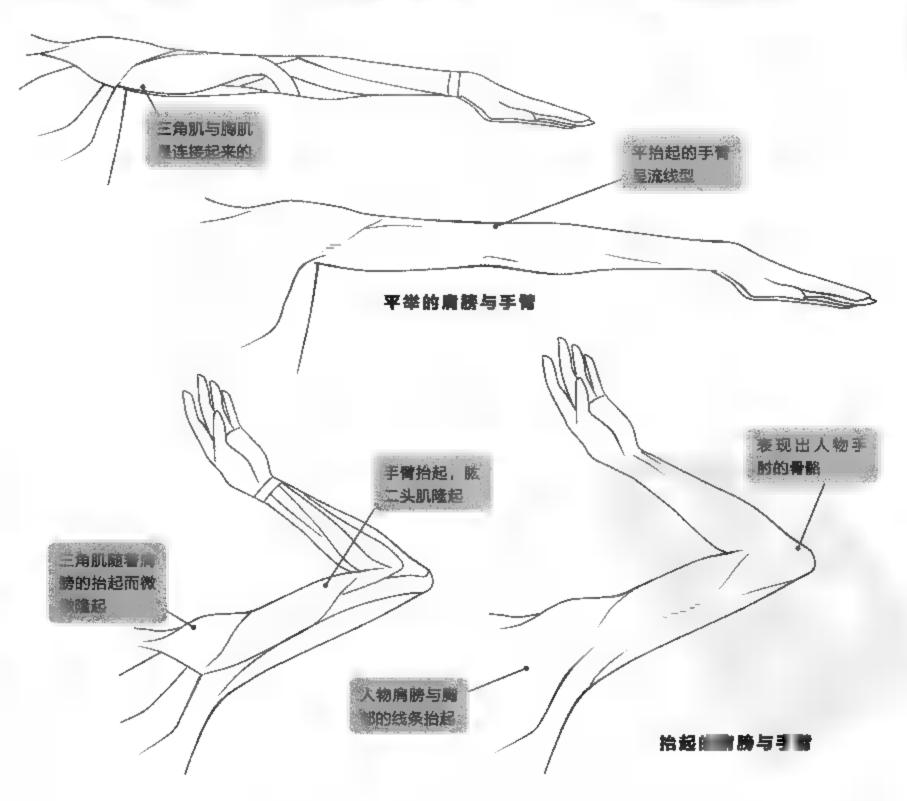
 首先绘制出人物肩膀与手臂的 大致肌肉图,确定长度。



根据肌肉图绘制出肩膀与手臂的轮廓,表现出质感。



3. 保留一点肌肉的线条,擦除草稿,肩膀与手臂绘制完成。

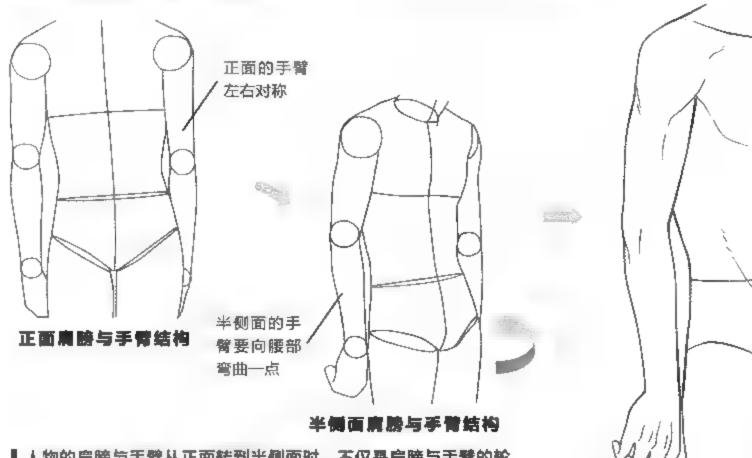


3.4.2 不同状态下的肩膀和手臂

学习了肩膀和手臂的基本构造和画法之后,我们再结合美男的整个上半身,学习肩膀和手臂在不同角度与透视下的画法。

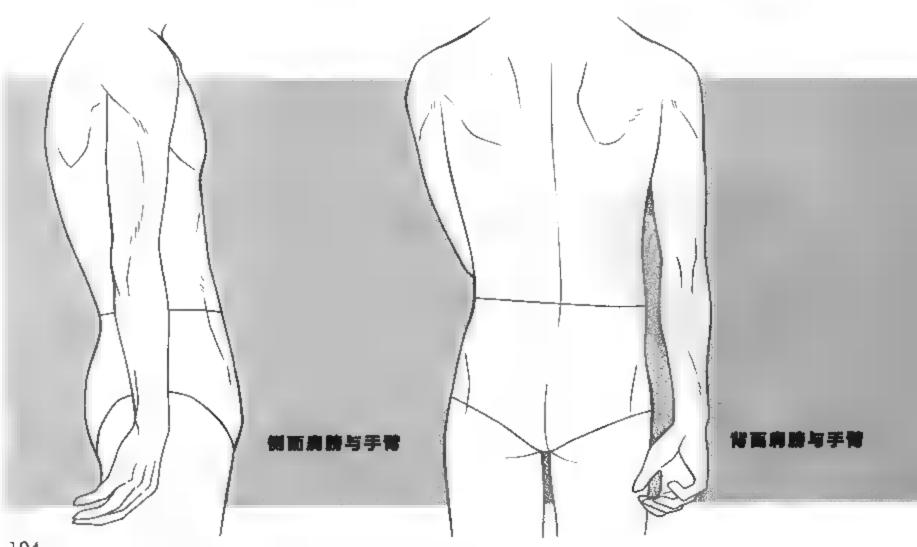
不同角度下的肩膀与手臂

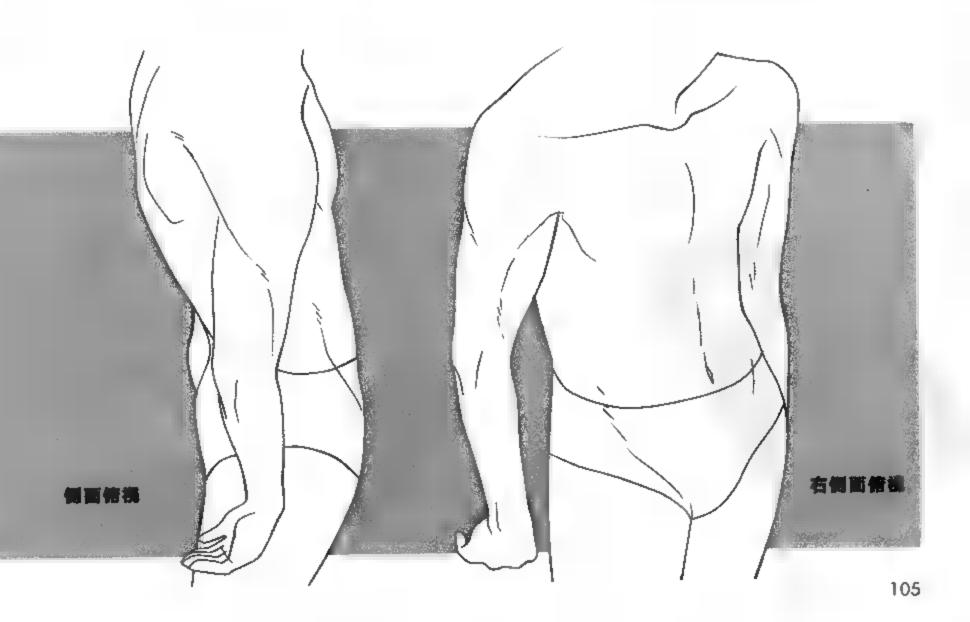
肩膀与手臂会随着角度而发生形变。



人物的肩膀与手臂从正面转到半侧面时,不仅是肩膀与手臂的轮 廊要进行改变,肌肉的走向也发生了变化。



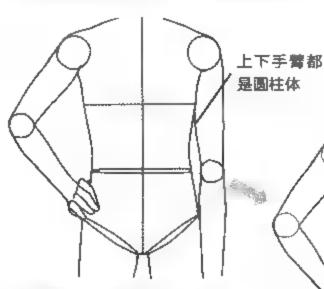




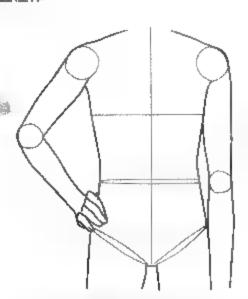
3.4.3 各年龄段美男肩膀与手臂的表现

越成熟的美男,肩膀与手臂的肌肉越明显。现在,我们就来学习正太、美少年、事情年和美中年各自的肩膀与手臂的表现手法。

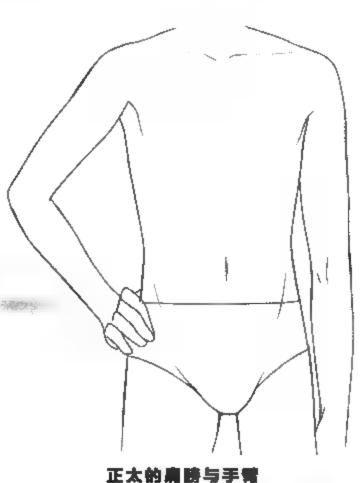
正太肩膀与手臂的表现



正太的肩膀起伏不明显,上下 手臂的粗细差不多,长短也 一致。

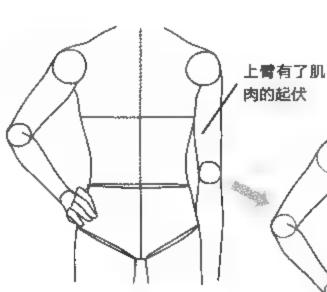


正太肩膀与手臂的线条比较圆滑,看起来像少女般纤细。

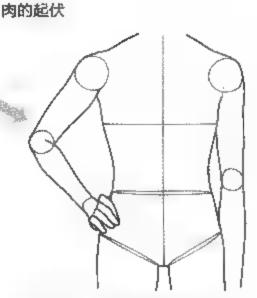


正太的胸膀与手臂比较纤细,肌肉起伏 不明显、也不用画出衰现肌肉的线条。

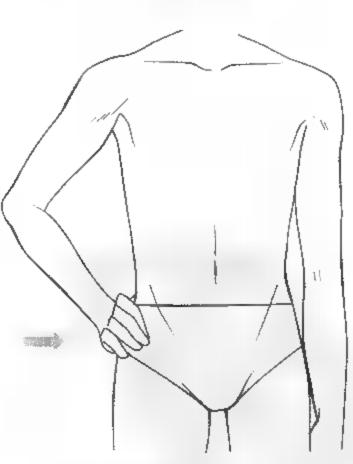
美少年肩膀与手臂的表现



美少年的肩膀有了比较明显的 起伏,上侧比下臂要粗一些。



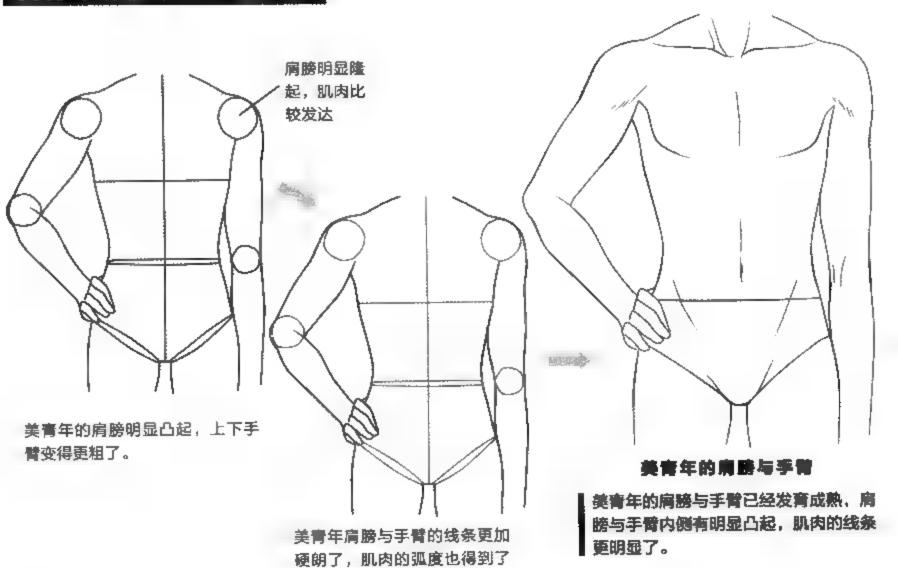
美少年肩膀与手臂的线条比稍 微硬朗一些,开始有了结实的 感觉。

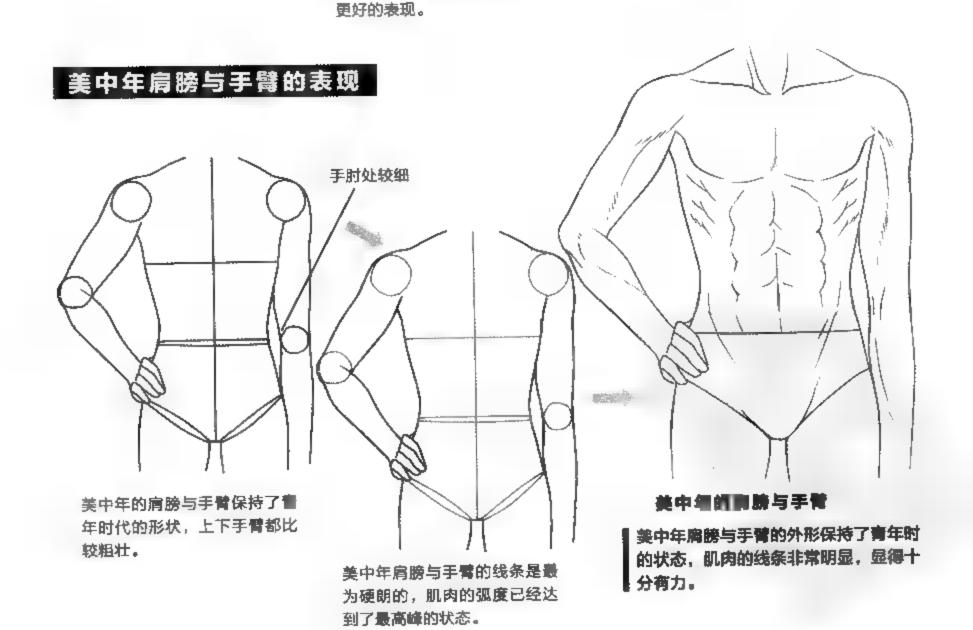


美少年的胸膀与手臂

美少年的扁膀与手臂稍微粗了一些, 也有了肌肉的起伏,可以稍微冒出三 角肌的线条。

美青年肩膀与手臂的表现







下半身的画法

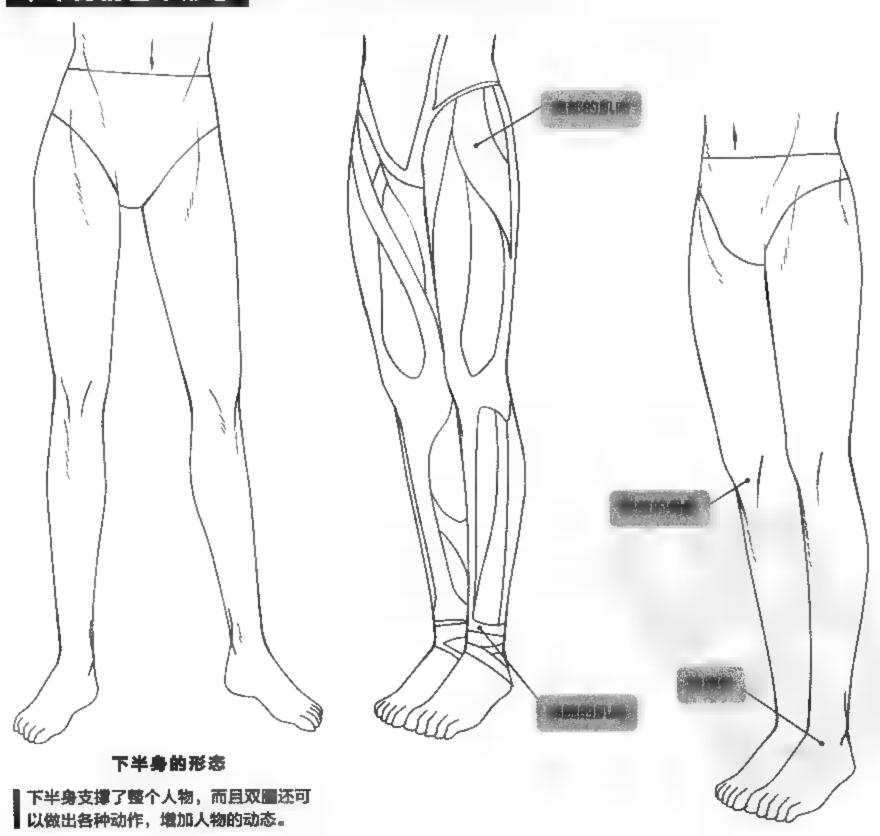
下半身是人体从臀侧到脚掌的部分。这节中,首先引习下半身圈基本构造,在 根据不同的角度生 E视,对下半身进行量方位的讲解。最后,根据手龄的不同,学习 各个年期及美男下半身的简温。

3.5.1 下半身的基本构造

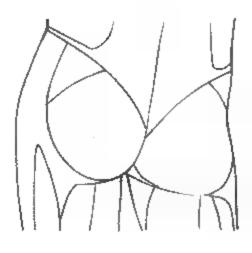
下半身包括胯部、臀部、腿和脚。其中腿是最大的组成部分。在美男的下半身中,量显眼的部位是修长的双腿,细长而肌肉分布均匀,有力的支撑着全身的重量。脚踝和脚趾也是刻画的重点,好看的双脚也是构成美男的重要一环。一般情况下,男性的情都没有女性翘,但是绘制美男的情部时,适当画出翘起的感觉,会给人一种性感的印象。

下半身的基本形态

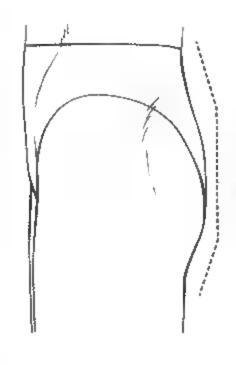
人物的下半身一般包括■部、双腿和双脚。



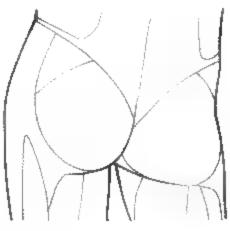
108



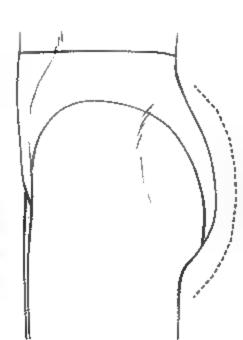
■ 。 首先绘制出臀部大 致的肌肉图,注意两侧 要画得凹陷下去一些。



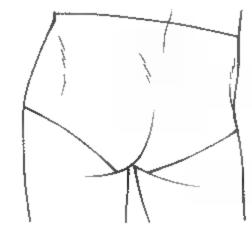
比较平板的臀部从侧面看上去,冒部的轮雕接近梯形,线条比较硬直,臀部显得比较僵硬。



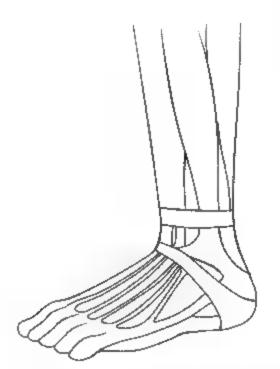
2. 根据肌肉图绘制出 人看看部的轮廓,重点 表现臀部下半部分的线 条,上半部分的线条要 忽略掉。



比较上翘的臀部从侧面看上去,臀部的轮廓接近圆形,线细比较柔软,臀部显得比较有弹性。



3. 用虚线绘制出一点肌肉的线条,并表现出两侧的凹陷,播除草稿,臀部绘制完成。



首先绘制出脚部的大致肌肉1. 首先绘制出脚部的大致肌肉1. 通现出脚趾的大小变化。



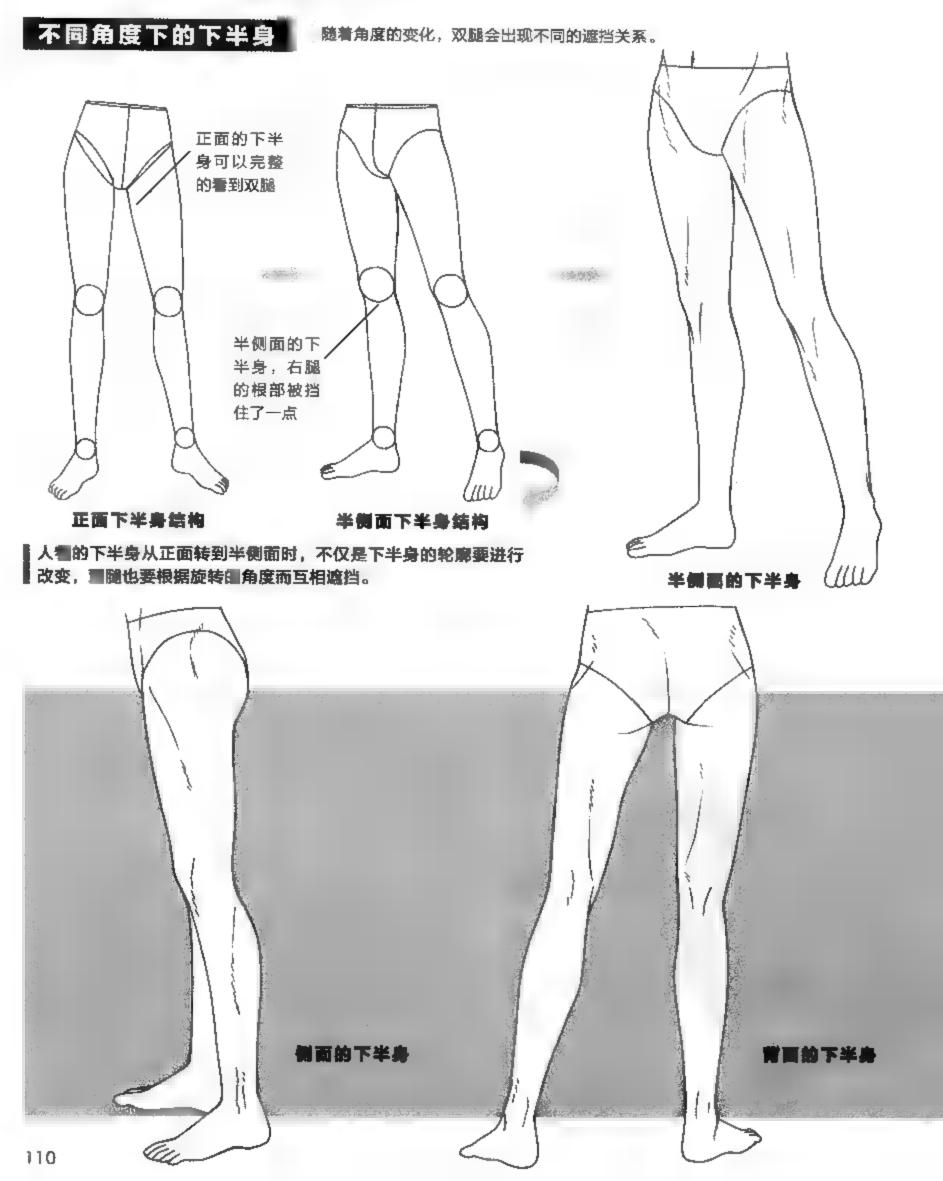
根据肌肉圍绘制出脚部的轮廓,并画出脚踝骨的线条。

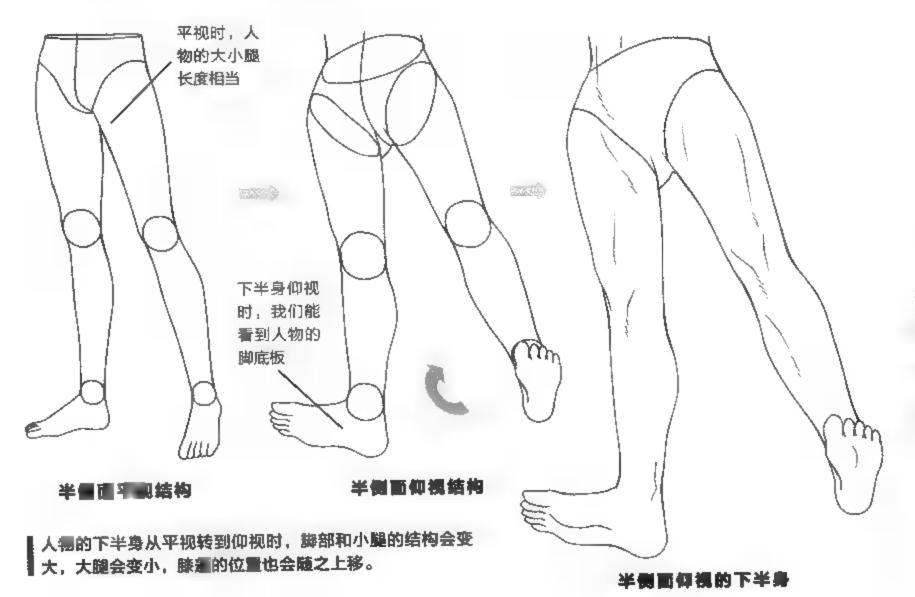


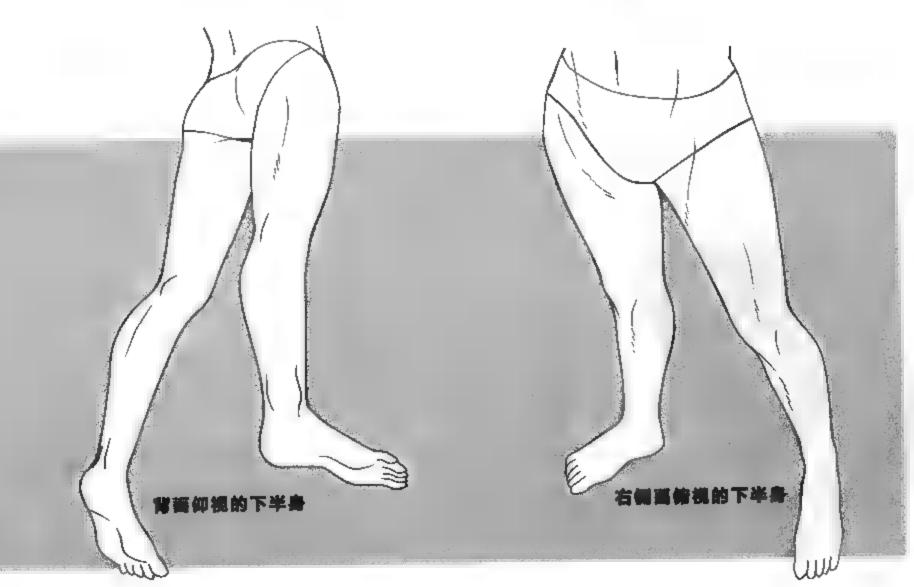
3. 绘制出脚背上突起的筋络,擦除草稿,人物脚部绘制完成。

3.5.2 不同状态下的下半身

学习了美男的臀部、腿部、双脚的画法之后,下面我们学习几种下半身常见状态的画法。其中包括正面、侧面、半侧面和背面,以及仰视和俯视的画法和表现。



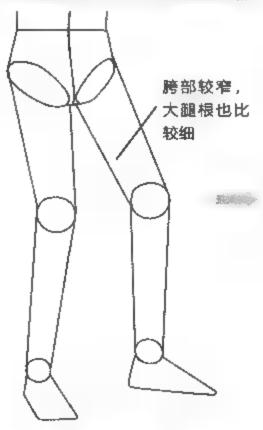




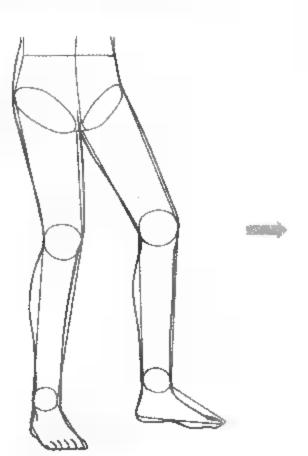
3.5.3 各年龄段美男下半身的表现

在正太阶段,下半身和上半身的比例还没有太大,从青少年阶段起,人物会快速成长,腿部变长,尤其是漫画中的美少年、美青年和美中年,重是会夸张这种修长腿部的特点。

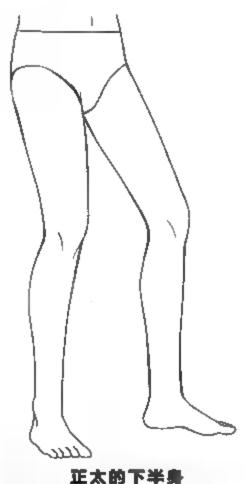
正太下半身的表现



正太的**冒**部比较窄小,大腿粗细变化不大,而且大小腿之间的粗细也比较接近

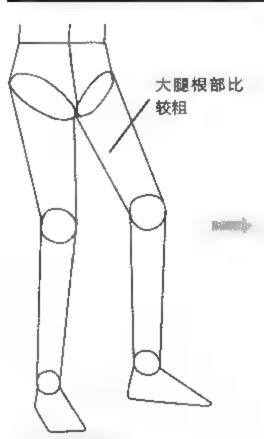


正太腿部的线条比较强软,小腿肚子的起伏比较细和。

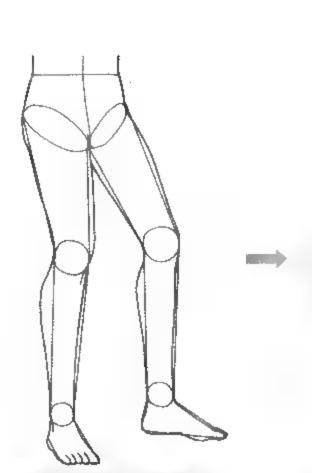


正太的情部比较小,没有太大胆 强度,遭且双腿也比较纤细,置 競也不是太胆量。

美少年下半身的表现



美少年的臀部大了一些,大腿 根部明显变粗,而且小**胆也比** 大腿长了一些。



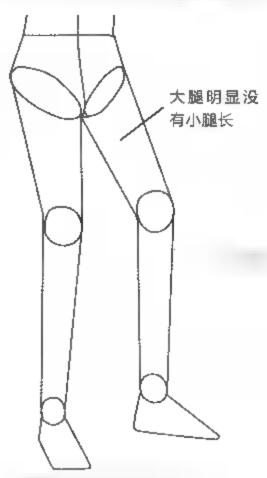
美少年腿部的线条稍微结实了 一些,■肉的起伏也变得更加 明显。



美少年的臀部变大、大小腿有了

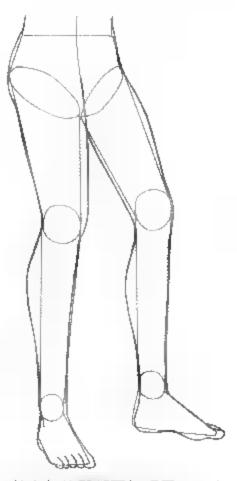
美少年的背部发大、大小腿骨 了 明显的弧度,膝蓋的线条也变得 更層结实了。

美青年下半身的表现



美青年的下半身变得更长。大 腿根部更粗,小腿也显得更加 修长。

美中年下半身的表现

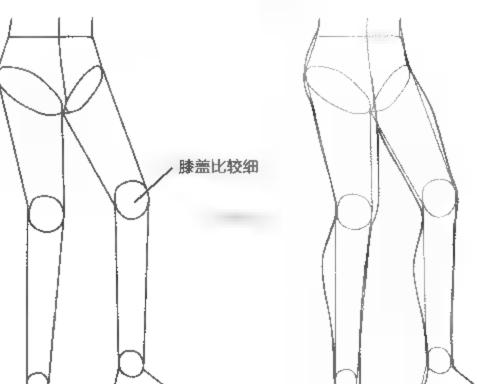


美青年的臀部更加明显了。小 腿肚子的弧度非常突出,双腿 修长而有力。



美青年的下半身

美青年的下半身已经发育成熟。 韓溫要画出凹陷的线条,而脚背 上也要表现出筋络。



美中年的下半身保持了青年时 ■的比例和粗细,但是事更长 一些。



美中年下半身的线条显得强健 有力,大小腿都有着明显的/// 肉起伏。



美中年的下半身

美中年的下半身需要更多的表现出肌 肉感, 在外型上要比青年时期更粗壮 一些,到了中年皮肤会比年轻时哪显 松弛,可以用小短线组合来表现皮下 肌肉的轮廓。

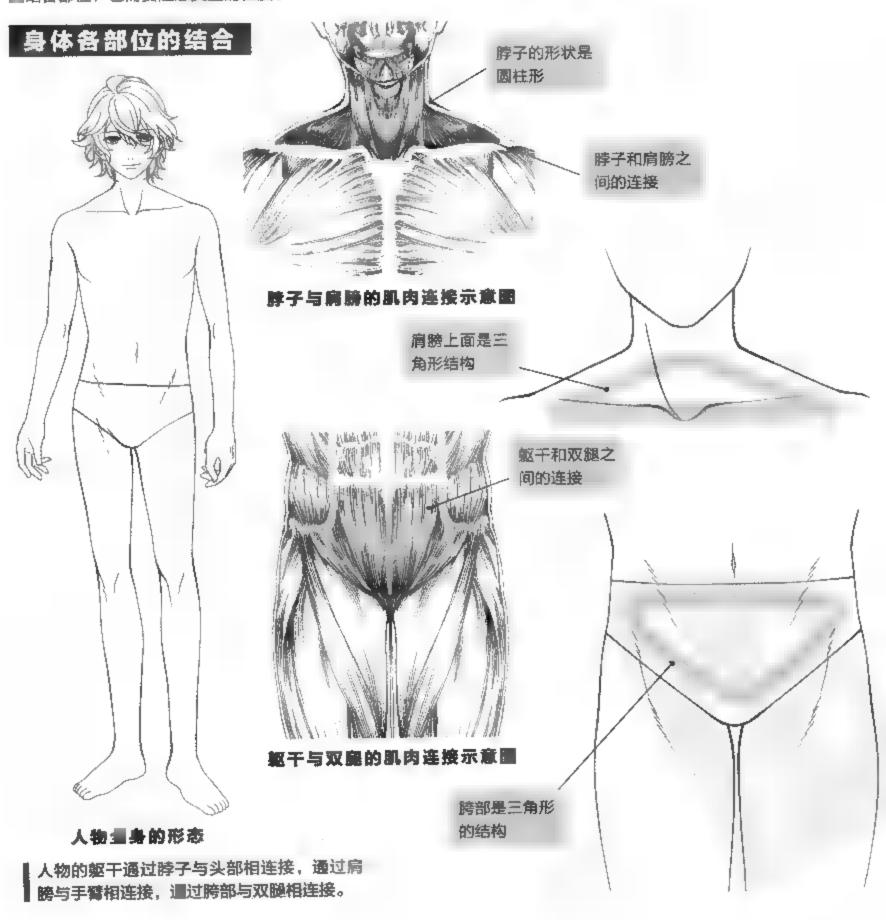


全身的画法

在掌握了身体各部位的画法之后,我们将学习如何把这里部位自然埋连接起来。侧如脖子与躯干的连接、上半身和下半身的连接等等。当然,也会像之前一样分析不同年龄段的美男们在不同状态下重身的画法与表现。

3.6.1 全身各部位间的接合

首先,我们需要掌握的是身体各部位连接处的骨骼结构、关节的形状,并以此为基础画出轮廓。在绘制美男身体 ■结合部位,也需要注意美型的程度。

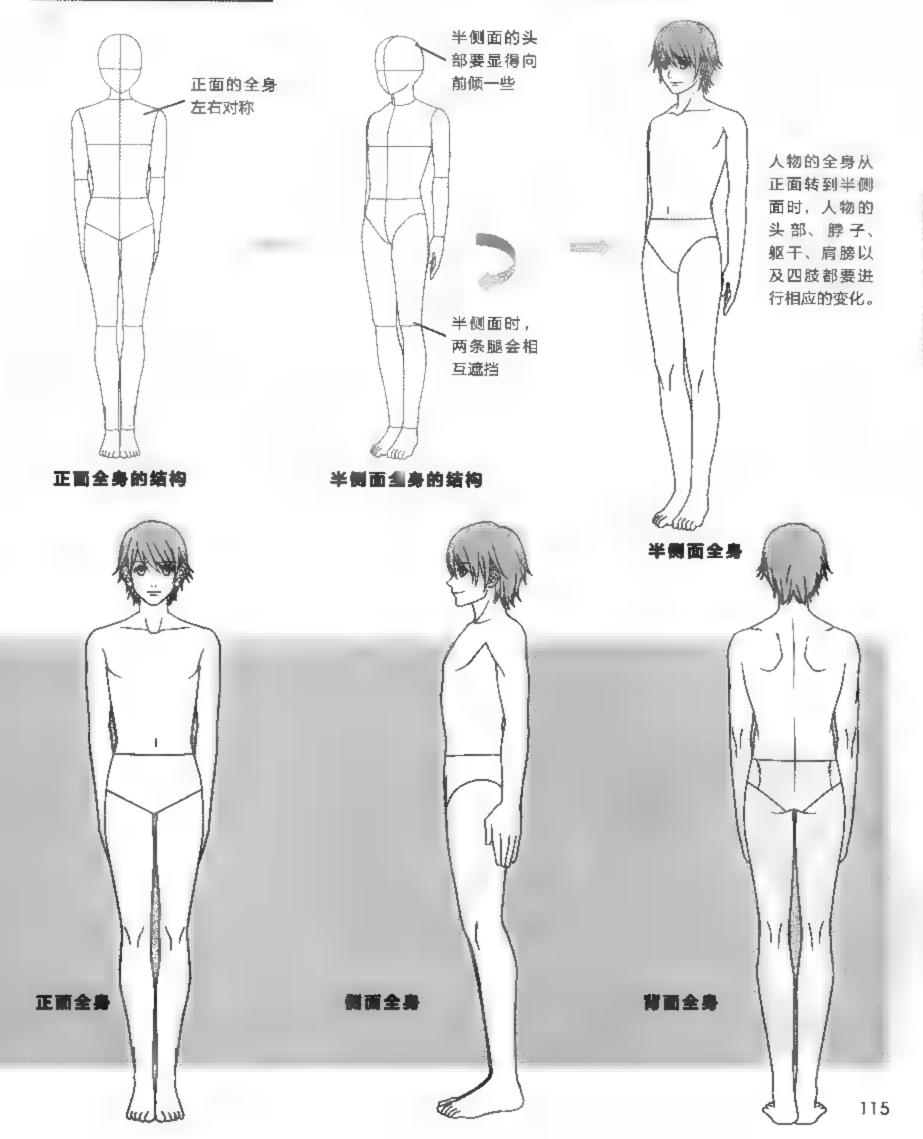


3.6.2 不同状态下的全身

在不同角度与透视下,人物全身的轮廓和比例都会发生变化。下面我们就来学习各种角度和视点下的美男全身的画法吧。

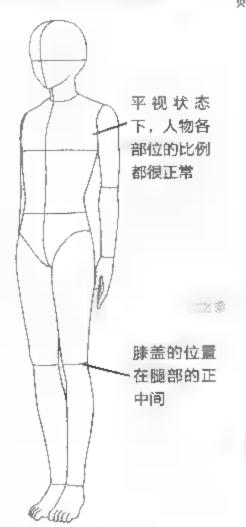


在不同的角度下,人物的躯干、头部以及四肢都会有变化。

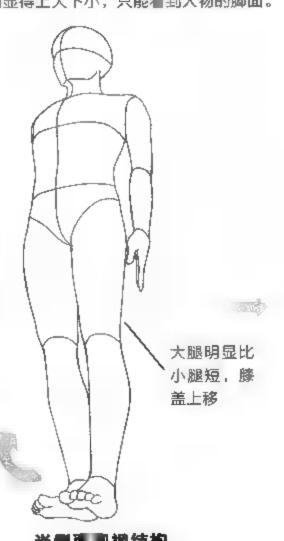


不同透视一的全身

仰视的状态下,人物会显得上小下大,可以看到人物的脚底。俯视的状态下,人物则显得上大下小,只能看到人物的脚面。



半量百平機结构

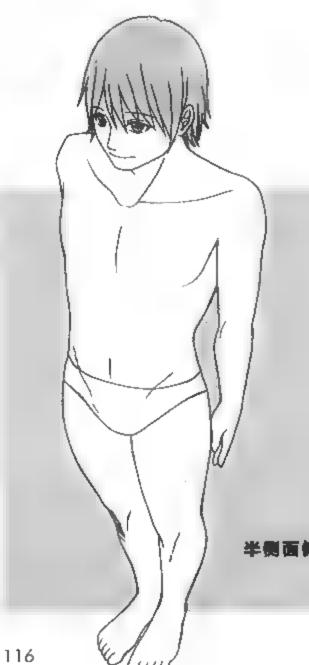


半侧面型视结构



人平仰下长变及都的角度身半腰的角度。

半個面仰视的個身



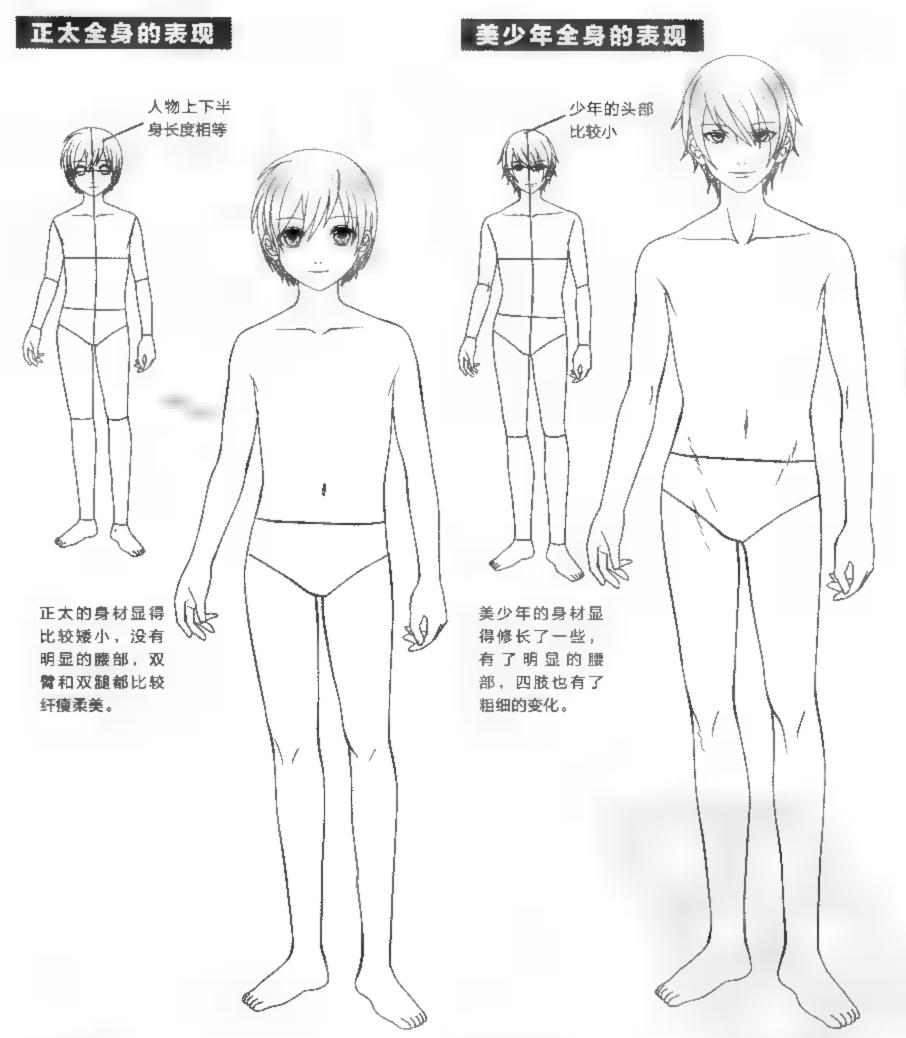
半侧面俯视的全身



背面仰视的全身

3.6.3 各年龄段美男全身的表现

最后,再<mark>让我们来看看不同年龄</mark>的美男全身的画法与表现方式。另外,俯视和仰视的视点不同,直立的上半身和下半身的比例是不一样的。



正太阳全身

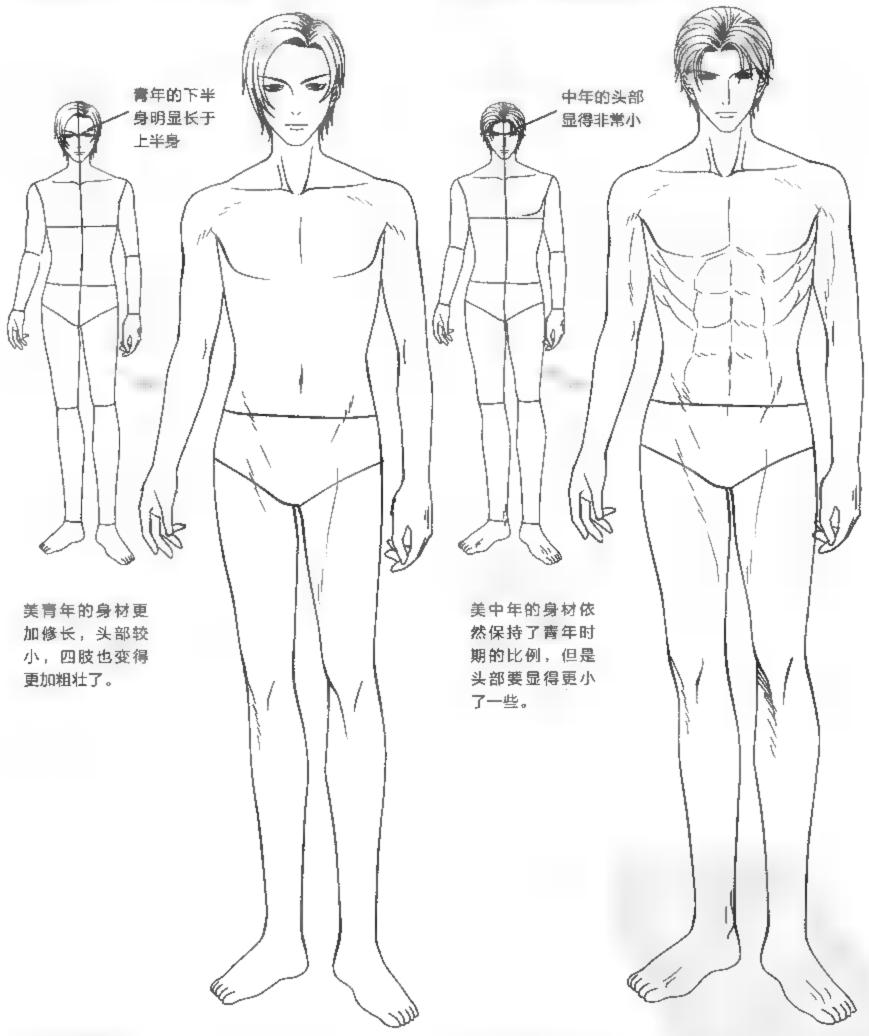
正太处于还没有发育的阶段,全身的线条比较柔美,不 要画出表现肌肉的线条。

美少年的全身

● 美少年已经开始发育,全身独显得结实一些,要画出一些表现肌肉的线条。

美青年全身的表现

美中年全身的表现



美青年的全身

■ 美青年已经发育完全,身材十分棒长且结实。身体上的■ 肌肉已经比较明显。

姜中年訓全身

美中年的身材體匀称,身体的轮廓保持了青年的状态, 肌肉比青年时期结实。





打造美男第四步

生动的肢体语言



常见肢体语言的画法

人物的站立、行走、坐、睡等动态,是人们最基本的动作,也是最常见的肢体语言。下面我们根据这些不同的动作进行分类讲解。

4.1.1 站姿

首先是站姿。除了手臂自然下垂、双腿并拢的最基本的直立站姿之外,还有许多不同的站姿。想要体现出美男的特色,这需要在站姿中突出手臂造型、胴部曲线、双腿力度等动态特征,以表现英姿飒爽的站姿。



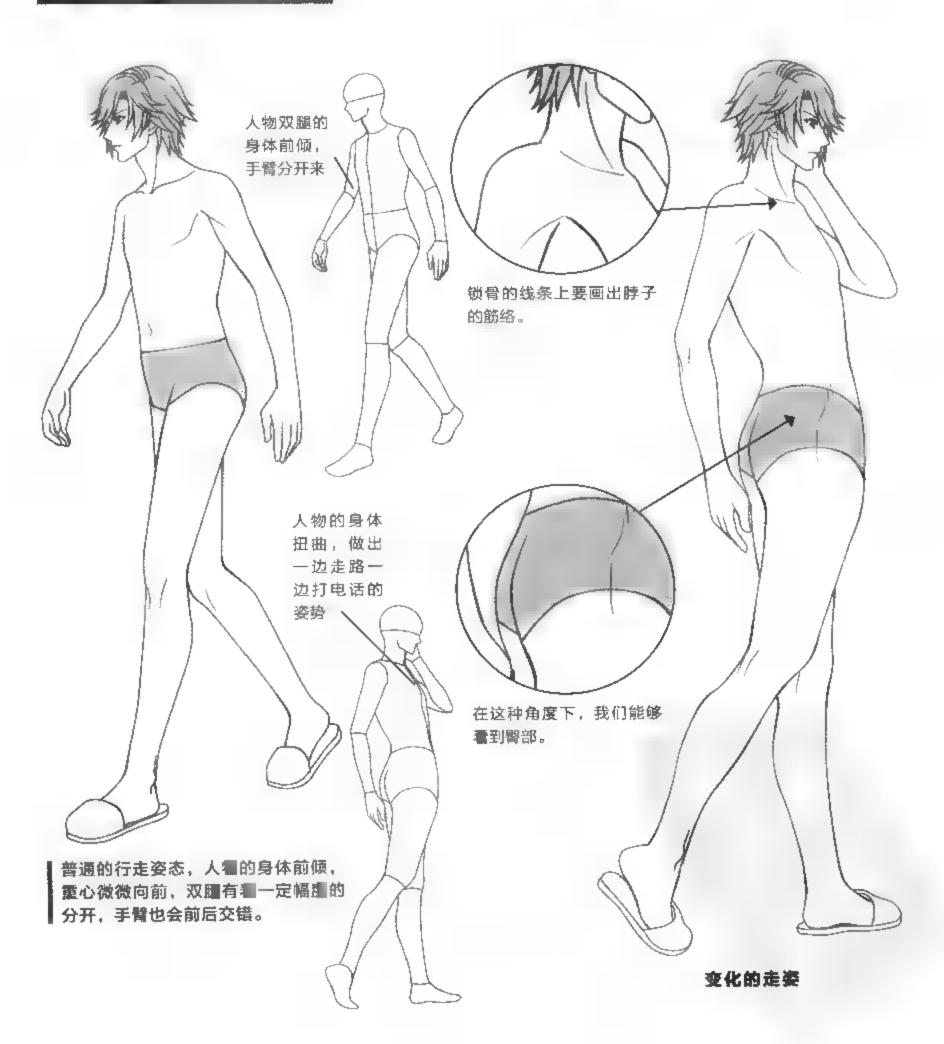


4.1.2 走姿

行走是站立的延伸。与女性和儿童相比,男體的步伐以及双手摆动幅度都有很大不同。而美男行走的姿势,除 了要表现出男性的特点之外,还**要**体现出潇洒的姿态。另外,从上往下看,或是由下朝上看的时候,头部与脚的大小比例等都是不同的,注意画出区别。

行走姿势的画法与表现

行走,是指人物双脚着地时向前匀速运动时的姿态。



美男的走姿



4.1.3 坐姿

标准的坐姿为挺胸坐在平面上,眼睛平视前方,膝盖弯曲成直角,双手放在大腿上。漫画中美男的坐姿可谓花 样百出,除了端坐之外,还有跪坐、斜靠、跷二郎腿等等不同的姿势。绘制坐姿首先疆确定具体的姿势,以此画出 **脊椎动态**,注意**■**部和腿部的表现。

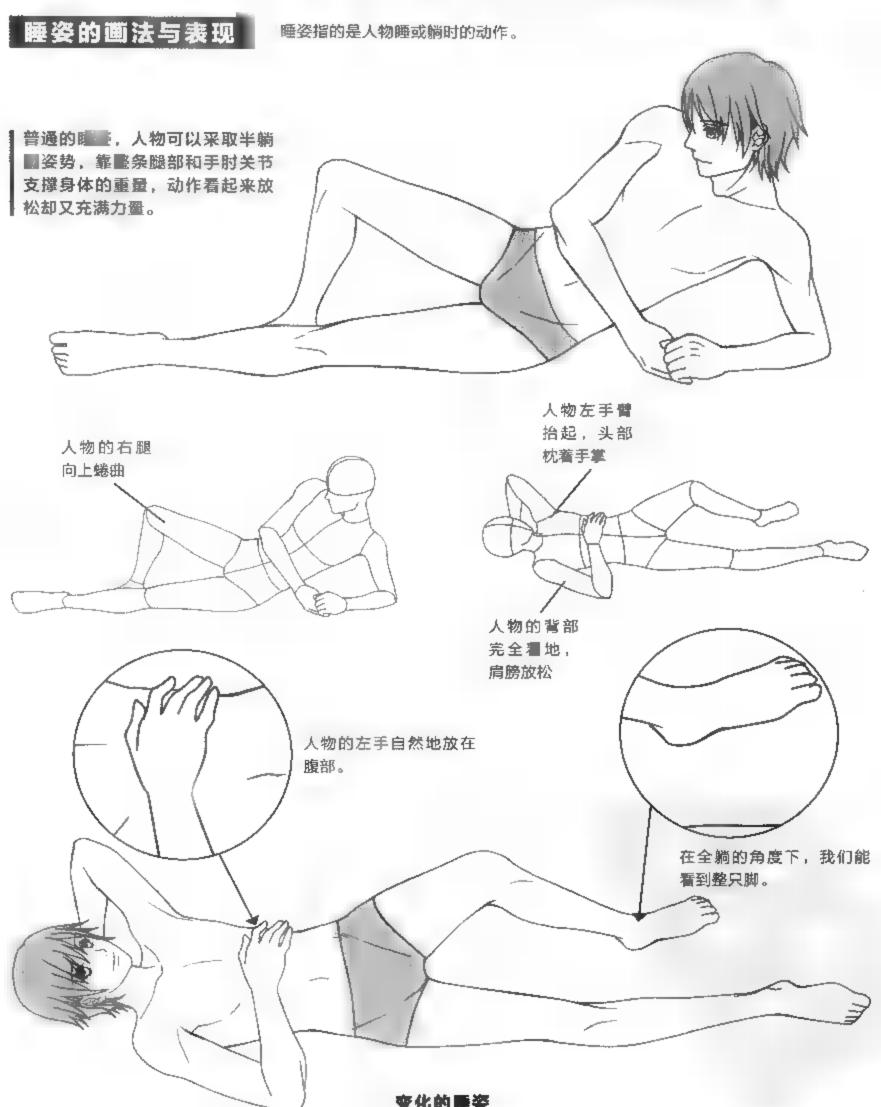
坐姿的画法与表现。坐姿就是指人物主要靠臀部支撑身体置量时的姿态。





4.1.4 睡姿

睡觉时的姿态称为睡姿。睡姿根据性格特征,有着各种不同的表现。例如"大"字形、仰卧、侧卧、俯卧、蜷缩等等。此外,根据的年龄的不同,美男无防备的睡姿既能表现出可爱的一面,还能表现出性感的一面。





4.1.5 蹲跪

蹲跪是指蹲着、圖者以及半蹲半跪的姿势。聯姿时两腿尽量弯曲,像坐着的模样,但臀部并不著地。跪姿时双膝跪地,大腿和小腿呈一定角度,冒部悬空;另外还有臀部坐在小腿上的跪姿。此外,单膝跪地的姿势,也常为美男所用。



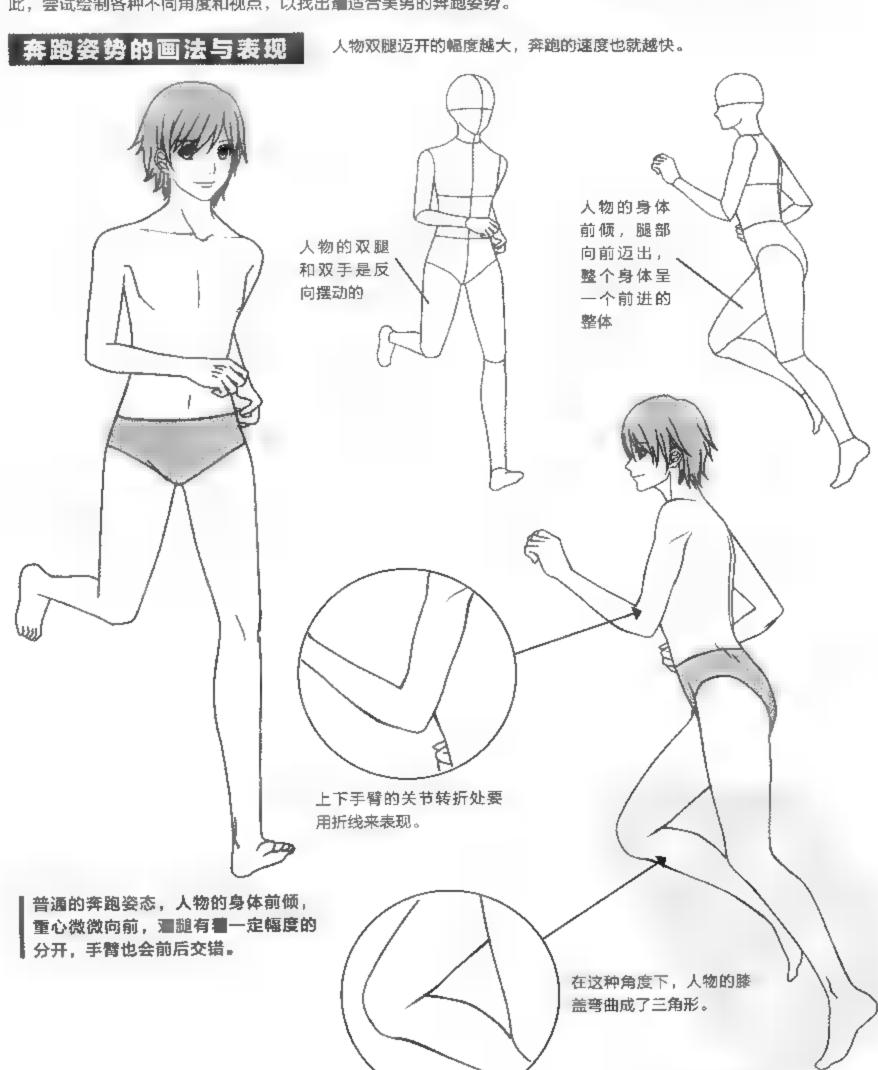
变化的脆姿

美男的蹲跪姿



4.1.6 跑姿

奔跑是指快速的跑。和行走的动作相比,奔跑时人物重心位移增大,手臂摆动幅度和双腿的距离也埋大不少。同时,利用角度与幅度的变化,便能创作出不同的观感。此外,相同的姿势换个角度,气氛和表现就完全不同,因此,尝试绘制各种不同角度和视点,以找出量适合美男的奔跑姿势。



变化的跑姿

美男的跑姿



4.1.7 跳姿

跳跃的姿势可以表现出人物活跃的一面,在这一点上,与其他的动作大不相同。手腕、膝盖和身体弯曲的程度 根据跳跃的不同而改变,可以充分表现出美男舒展的身体。在绘制时,需要注意男性身体与女性身体的区别,体现 柔软度的同时还要画出男性特有的力度。





刻画不同类型的肢体语言

在学习了基本的动态之后,我们再来学习漫画中不同类型的肢体语言。 这些遭型根据漫画剧情的不同,分为生活类、运动类、休闲类、格斗类、幻想类等等。

4.2.1 生活类动作

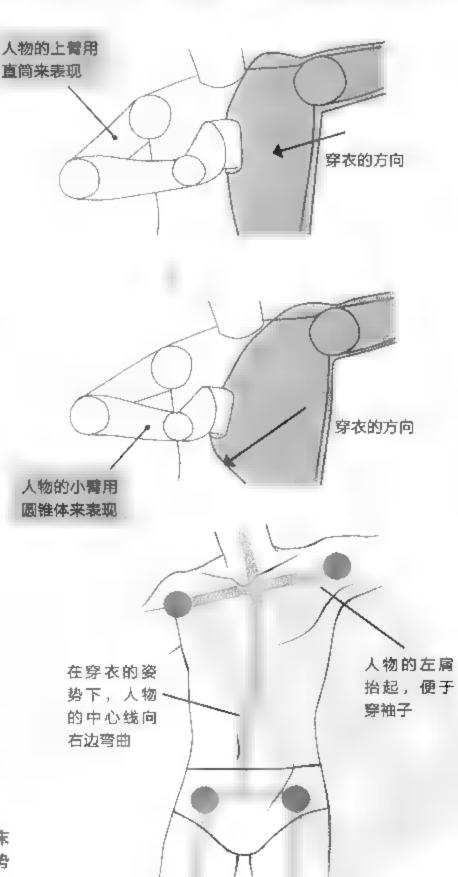
生活类动作是漫画中最常见的一类动作,其中包括更衣、洗漱、进食、烹饪、上学、乘车、清扫、办公等等。这一类动作的肢体语言幅度不大,需要注意的是一些小动作的表现。小动作可以体现出美男的性格特征,同时还能表现出美男的年龄。

生活类动作的基本画法



穿衣的姿势

穿衣殭一种非常常见的日常姿势,人物在早晨起床时,或者参加会议疆换衣物时,都会有这种穿衣姿势 ■表现。



美男不同的生活类动作



4.2.2 运动类动作

运动类动作除了在体育类漫画中出现之外,在其他漫画中也时常会用到。不少漫画中都会有踢足球、打棒球、打篮球等运动的镜头。运动类的动作非常有动感,身体会根据运动的不同进行不同程度的舒展,绘制时要表现出美男运动时的帅气身姿和魅力。



美男不同的运动类动作



摘耳机的方向

手肘上抬, 手

腕也要弯曲

4.2.3 休闲类动作

休闲类动作是指在进行休闲娱乐时的肢体语言。常见的休闲活动有跳舞、唱歌等,而每一种休闲类动作都会有 各自的特色。



戴着耳机听音乐是美男们最常见的一种休闲活动,此时 人物的身体要画曲完全放松,给人一种轻松的感觉。

美男 司的休闲类动作



4.2.4 格斗类动作

格斗动作也是漫画中常见的一种动作类型。格斗类动作包括攻击和防御两大类,以此划分出更多的动态,例如挥拳、踢腿、躲避、舞剑等等。美男的格斗类动作,会表现得非常有男子气概,因此,绘制美男的格斗类动作,也是增加帅气程度的一种有效方式。



美男不同的格 类动作



4.2.5 幻想类动作

漫画中,人们根据想象创造出魔幻、玄幻或未来科技的背景,人们在并不存在的世界中会做出一些特有的幻想类动作。例如施法、飞翔、变身等等。幻想类动作是不存在于现实中的动态,却又与现实动态密切相关。



美男 引 引 引想类动作





运用肢体语言表达情绪

在描绘肢体语言时加入情绪,会让人物更为活跃。情绪除了能在面部看现之外,也能用肢体语言表达。生动的肢体语言不仅是表情的补充,还能让情绪的表达更加准确强位。

4.3.1 开心

开心时,此时的身体是放松的,其肢体语言的表现形式有很多种,例如伴随着笑容歪着头、拍手、竖起大拇指等都可以表现出高兴的情绪。根据开心的程度不同、美男年龄的不同,肢体语言所表达的喜悦也是不一样的。



在开心的情绪下、人物的肩 膀放松,脸上看着笑容,会 下意识的做出摸头的动作。





上臂抬起的时 候肩膀要随着



4.3.2 生气

生气时,除了表情怒不可遏之外,还会做出许多夸张的动作表达愤怒。例如双手叉腰、抄起双手、紧握拳头甚至拳脚相向。美男生气的动作,需疆画出身体的力度。此外,为了配合动作还可以在脸部、手部添加青筋符号。





4.3.3 悲伤

悲伤时,人物表情忧郁而痛苦,伴随着忧伤,人物整个身体有向下的趋势。例如耷拉看脑袋、肩膀下垮。绘制时可以画出无精打采的姿势,如双手抱头或身体伏在桌上,年龄小一点的正太会双手抱膝,安静的坐在角落。





4.3.4 哭泣

哭泣时,泪水滴落,因此在绘制哭泣的肢体语言时,可以画出用手擦拭泪水的动作。其中,单手和双手的擦拭,以及擦拭的方式也是不同的。根据美男性格特征和年龄不同,动作的幅度也有粗矿与优雅之分。当然,嚎啕大哭时,也会选择不擦眼泪。





4.3.5 害羞

害羞时,除了脸部做出难为情的表情以及脸红之外,肢体也会显得扭捏。如用手挠头、双手交缠玩弄衣角或纽扣。根据不同年龄和性格特征,会有些许区别。



4.3.6 焦躁

在焦躁的时候,美男常常会做出不耐烦的极端动态。例如满头大汗的走来走去、紧皱眉毛双手快速挠头、翘起二郎腿用手指敲打桌面、身体不由自主的来回摇晃等。



4.3.7 惊吓

在受到惊吓时,人物也会有比较夸张的反应,配合着张大眼睛和嘴巴的表情,抬起手臂或大腿,同时肢体仿佛受到刺激而停止运动。



不懂掉潛苹果的姿势

4.3.8 期待

期待时,人物因充满希望而露出喜悦的神色,而肢体语言也会整体呈现向上的趋势。如跪在垫子上,抬头望天,双手合十,做出祈祷的姿势:或是埋头,双拳紧握,心中默默期待等。

期待情绪的表现



人物整体构图给人向上的感觉,测于朝向天空并张开双 臂,表示期待。



4.3.9 面对喜欢的人

面对喜欢的人,美男的肢体语言也会因为性格不同而有所区别。美男们或因害羞而扭捏,或因激动而采取各种行动。因此,在绘制面对喜欢的人的肢体动作之前,需要了解美男的性格特征。



4.3.10 面对讨厌的人

面对讨厌的人,人物也会做出许多不同的动作。例如别过头、做出厌恶的表情,再擅起双手,手心朝着讨厌的人,做出拒绝的姿势。也可以将讨厌的情绪尽量遮掩。



4.3.11 攻

学习了各种常见情绪的肢体语言的表现之后,我们来归纳两种不同性格特征的人物的不同表现。漫画中,具有"攻"性格特征的的美男,在肢体语言的表现上,给人一种强势的感觉。以主动进攻的方式作出动态、传达情绪,表现出积极的一面。





4.3.12 受

的身体动作辐度通常都很小。

与"攻"相反,"受"是接受的一方,因此在肢体语言的表现上是作为承受的倾向。有着"受"性格特征的美男,动作表现上时常表现出被动的一面。



保护的欲望。

各年龄段受的肢体语言







生活服装的画法

生活类服装是指日常生活中穿着的、量基础的一端服装。包括有居家服、睡衣、内衣。首先我们将学习生活服装的特征,再根据不同的状态,绘制身着生活类服装的都年龄阶段的美男。

5.1.1 生活服装的特征

由于生活类服装都是直接接触人体皮肤的,因此,它们最大的特征是舒适。在材料的选取上也多为柔软的纯棉制品。而绘制美男的生活服装,除了表现出舒适、居家的感觉之外,还可以着重表现出性感的特征。

各种生活服装

生活服装可以说是一切服装的基本状态。



三角内裤的形状是三角形的,会露出大半的大腿根部。

平角内裤的形状是长方形的,内裤的长度稍稍超过裆部。

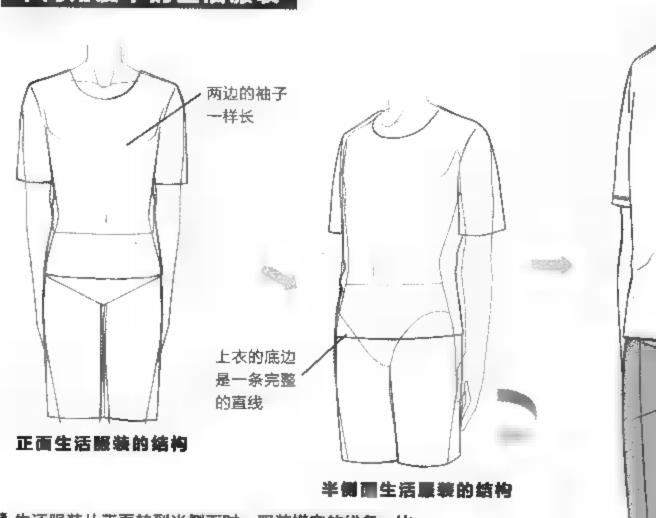
宽边内裤的形状与平角内裤一样,但 是上下的宽边会让裤子更长一些。



5.1.2 不同状态下的生活服装

绘制生活类服装时,在不同角度或视点下,要么贴合身体,表现出人物的曲线;要么自然下垂,画出拉伸的皱褶,表现出服装的垂顺感。

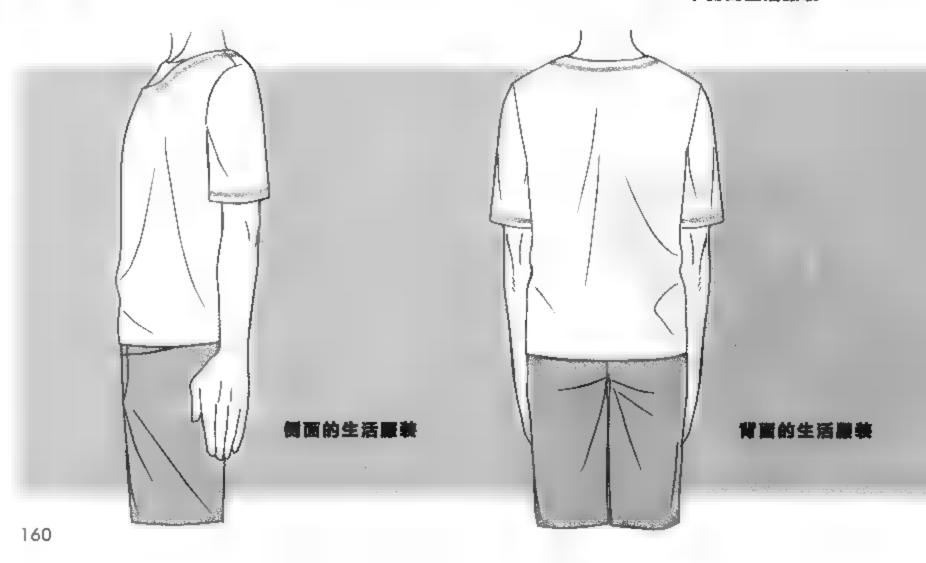
不同角度下的生活服装



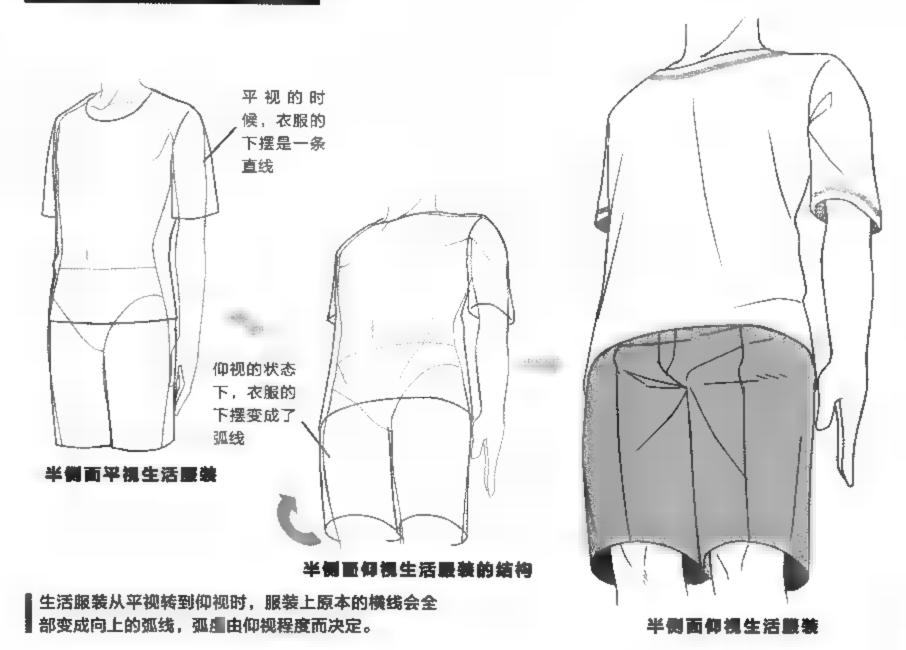
生活服装从正面转到半侧面时,服装横向的线条、比如衣握和看摆,保持不变,但是左右两边要画出不对 称感以及透视感。

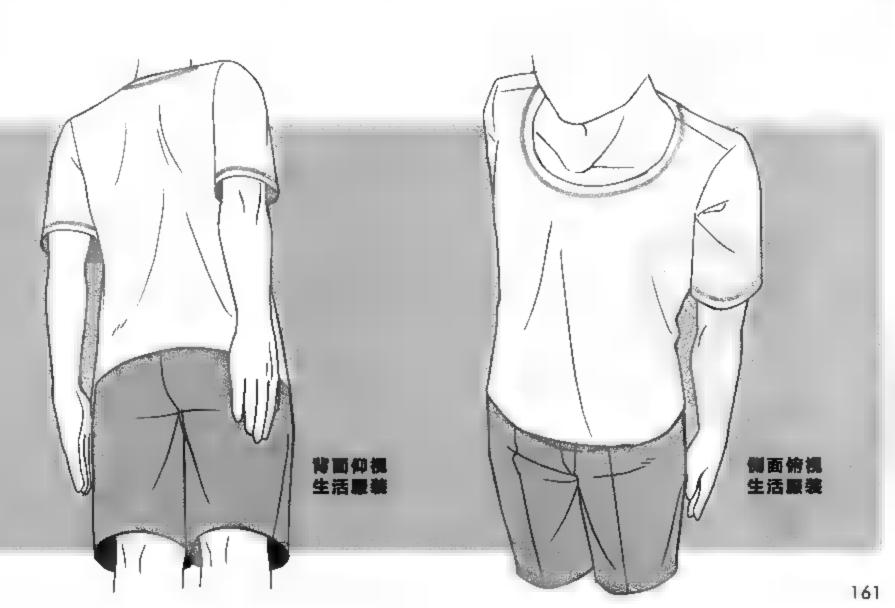


半侧面生活服装



不同视角下的生活服装



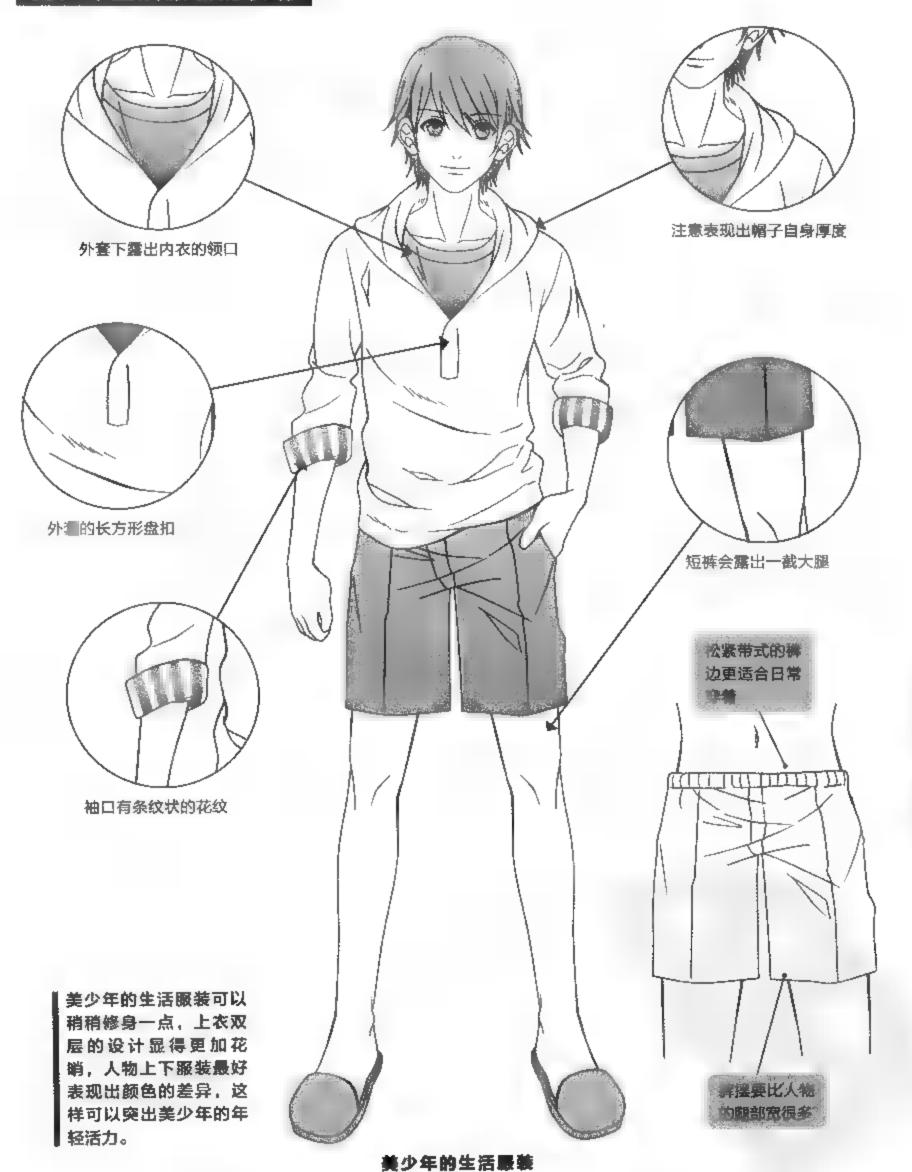


5.1.3 各年龄段美男生活服装的表现

由于生活类服装多为基本款,■此在年龄的区别上,服装本身的构造区别不大。在绘制时,只需要画出花纹的区别,就能体现出适合各年龄美男的服装特征。其中,正太的生活类服装可以绘制卡通形象来表现其可爱稚嫩;性感成熟的美男则选用暗纹或无图案。

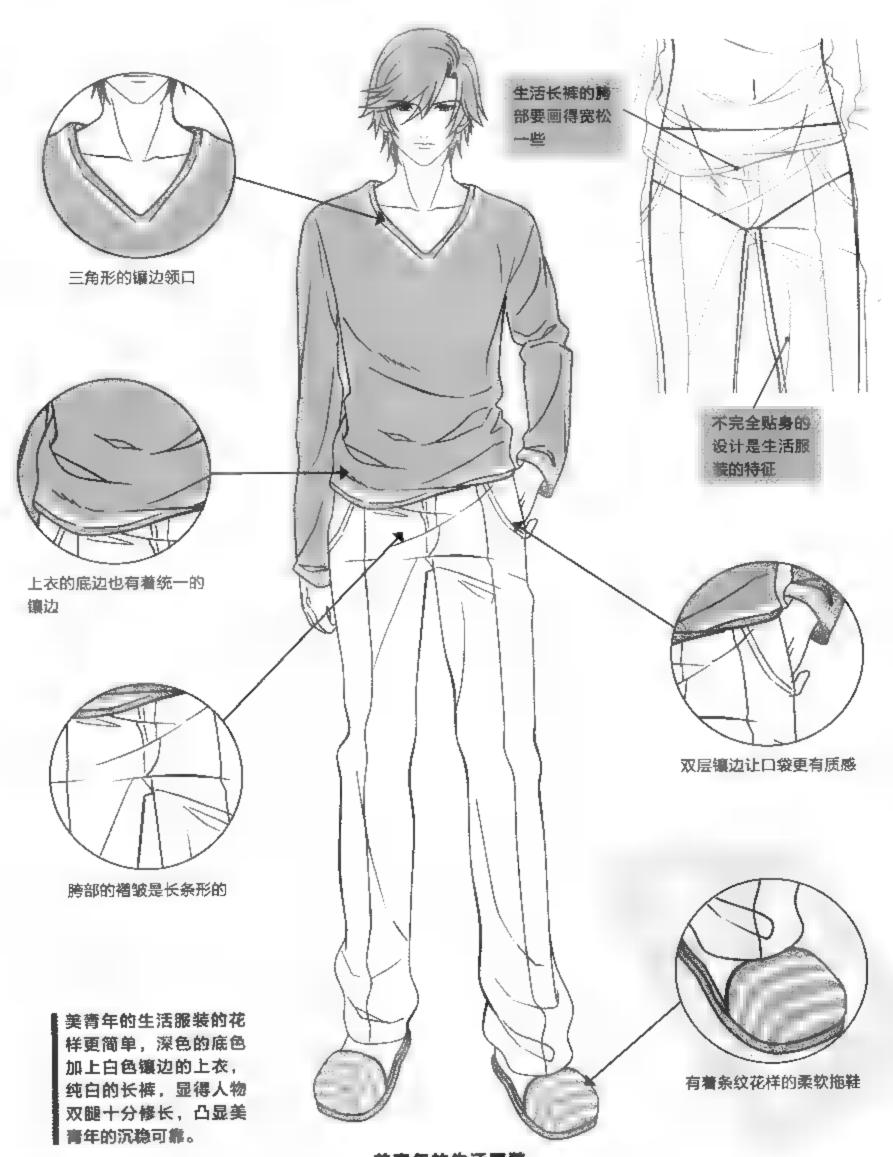


美少年生活服装的表现



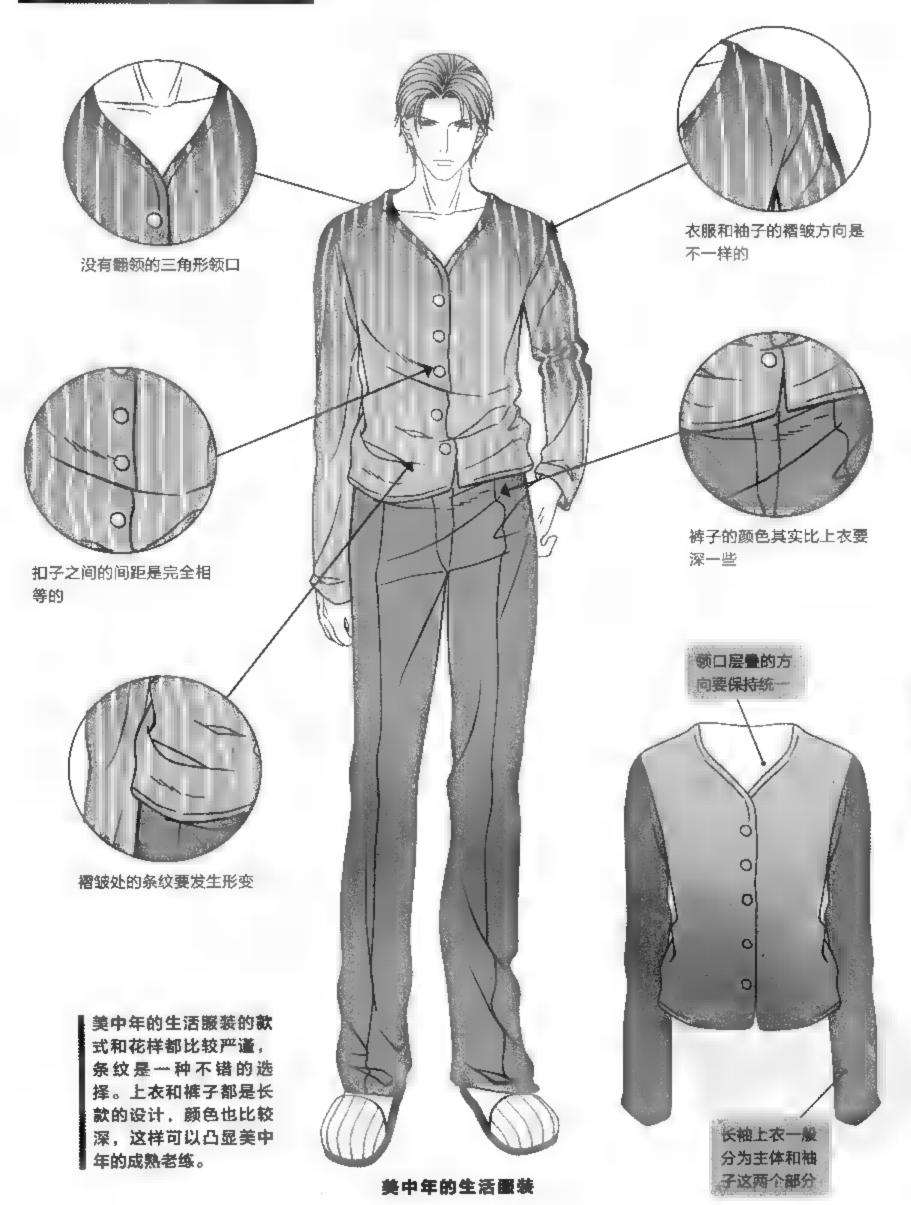
163

美毒年生活服装的表现



美青年的生活服装

美中年生活服装的表现





休闲服装的画法

休闲类服装是量贴近现实生活,也看最常见的一类服装。其中包括T恤、牛仔裤、夹克、风衣、冒带裤、工装裤等等。绘制此类休闲服装,可以参考当下的流行来绘制,一定需画出时尚的感觉,让服装为美男增添魅力。

5.2.1 休闲服装的特征

体闲服装的特征是大众化,舒适和时尚感十足,可以表现出流行文化。遭过绘制不同的图案,便可表现出不同的人物性格和背景。休闲类服装多为合身或较为宽松,也可以两者混搭。

各种休闲服装

休闲服装就是指人物平时出外游玩时穿着的服装。

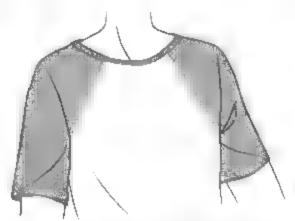


T恤和仔裤的表现

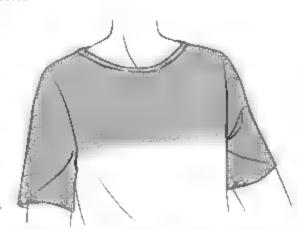
時部的褶皱 多为横着的 **牛仔練正面**

★ 体闲服装的款式比较随意, T恤和仔裤的搭配可以说

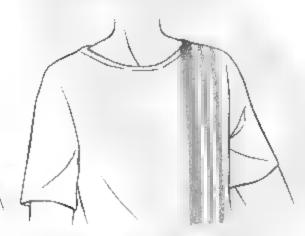
是農常见的组合,这個服装的花纹一般比较简单。



三角形花样的T恤,有运动衫的感觉,适合活泼开朗的美男。



长方形花样的T恤看起来更加成熟一些,适合大龄一些的美男。



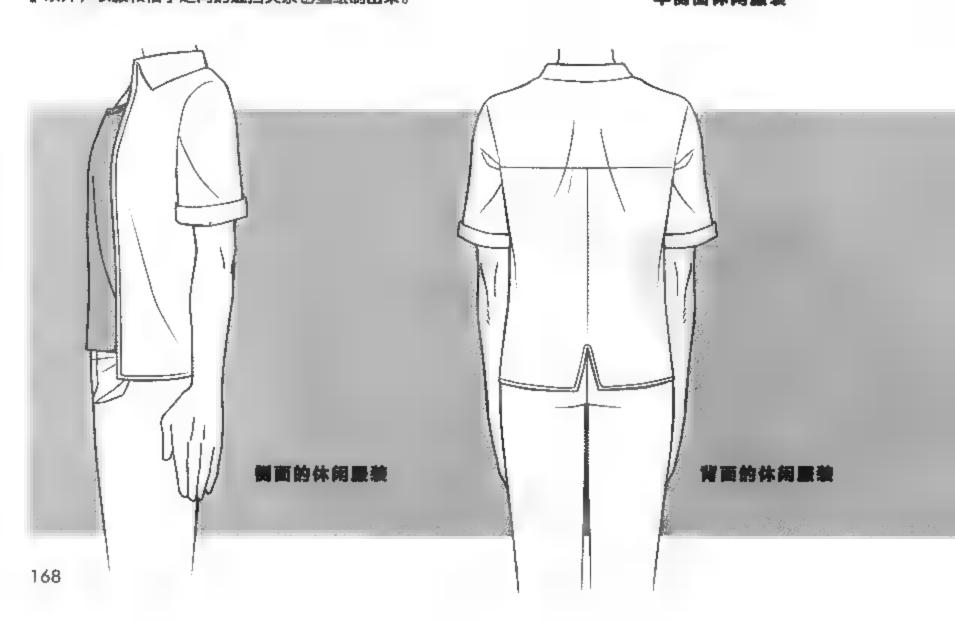
白底深色条纹的T恤会显得人物十分 清爽,适合秀气型的美男。



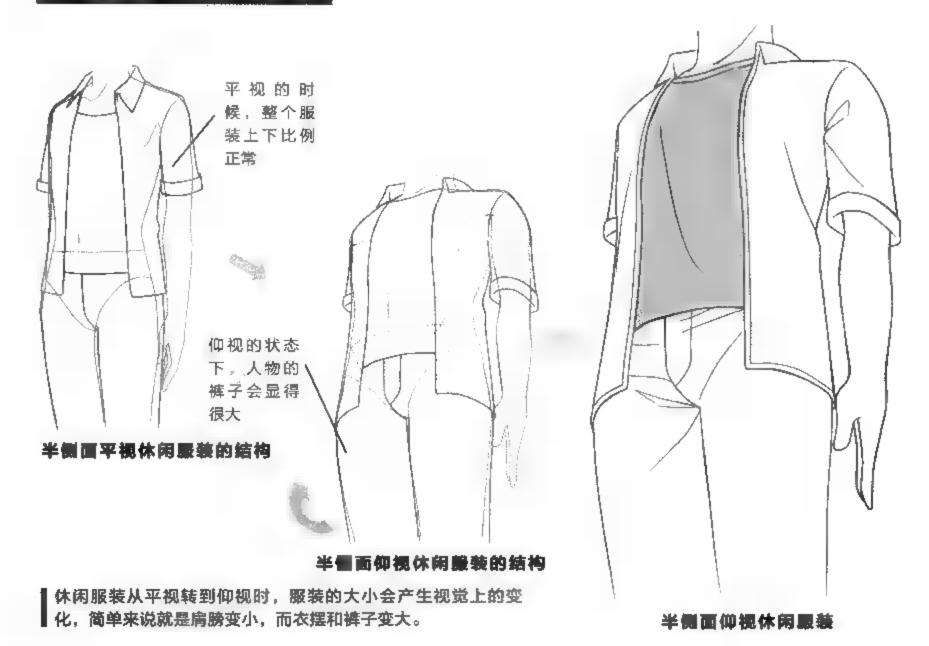
5.2.2 不同状态下的休闲服装

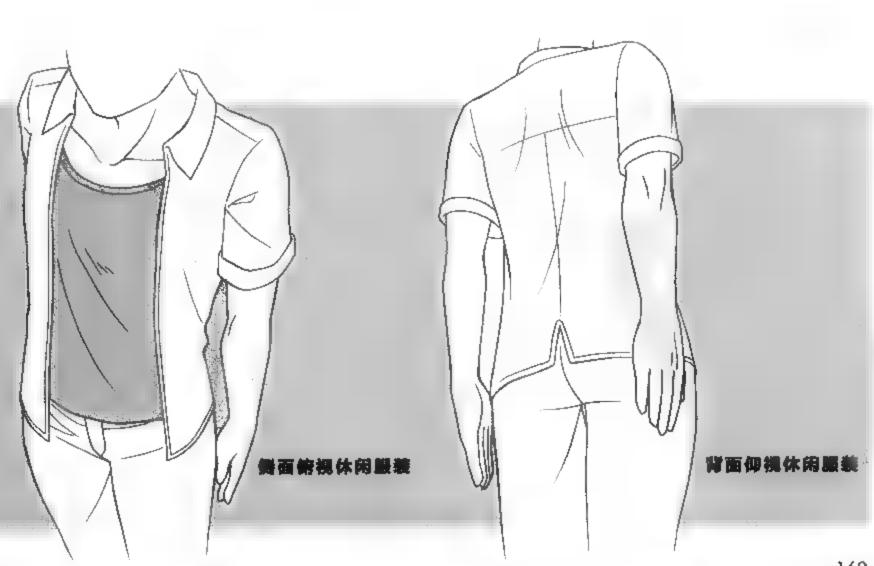
在不同的状态下,休闲服装表现出不同的样式。例如背带裤的正面是两根垂直夹在裤子上的带子,而在背后 看,则交叉成十字。





不同视角下的休闲服装





5.2.3 各年龄段美男休闲服装的表现

不同年龄的美男,在休闲服的选择上会有些许区别。例如同为T恤,正太、美少年、美青年和美中年的图案是不一样的。此外,不同年龄的美男也会选择不同款式的牛仔裤。

正太休闲服装的表现



美少年休闲服装的表现



美青年休闲服装的表现



美青年的休闲服装

美中年休闲服装的表现





正式服装的画法

正式服装^担指出席**《**类正式场合,**如典礼、晚会、酒会等场合的时候,**为了表现出庄重感以及对他人的尊重所穿着的服装。常见的正式服装包括西服三件套、燕尾服、贵族礼服等等。

5.3.1 正式服装的特征

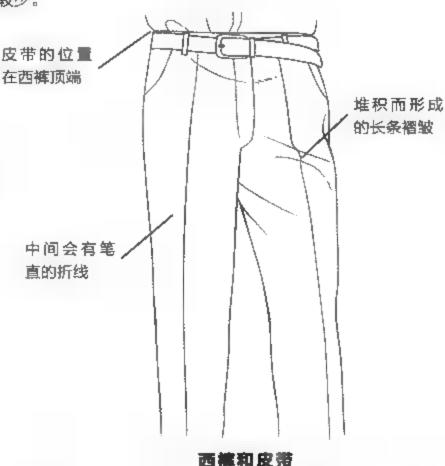
正式服装的特征是质地好、剪裁合身,可以很好的体现出人物的气质。漫画中,身穿正式服装的美男,会显出闪闪发光、与众不同的气场,是如同王子殿下般的存在。

各种正式服装

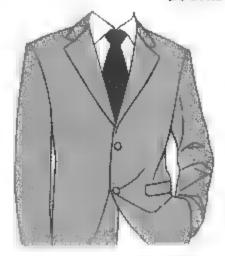
正式服装的裁剪整齐,褶皱较少。



西装的表现



正式服装的布料一般比较硬而厚,服装显得比较有型,会让穿正装的美男显得到加帅气有理。



■扣的西装外套是最为常见的正式服装, 领口的位置在胸部下方。



单扣西装外套的领口的值量几乎接近 腰部,露出大半的领带。



将西装外套的扣子解开,敞开穿着, 会显得人物更加亲切而随意。



175

选择成正的搭配,颜色至与领带区分开来。

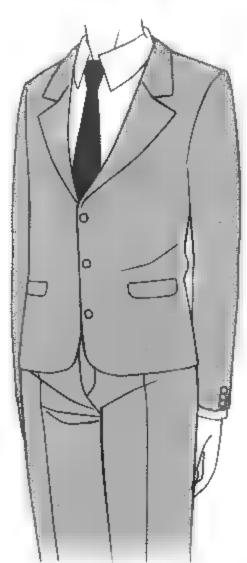
5.3.2 不同状态下的正式服装

不同角度和视点下的正式服装,也需要画出质地好、剪裁合身等特征,这样才能准确的表达出人物身份与所处的场合。画出标准的正式服装缝合线,可以显示出剪裁的上等质量。

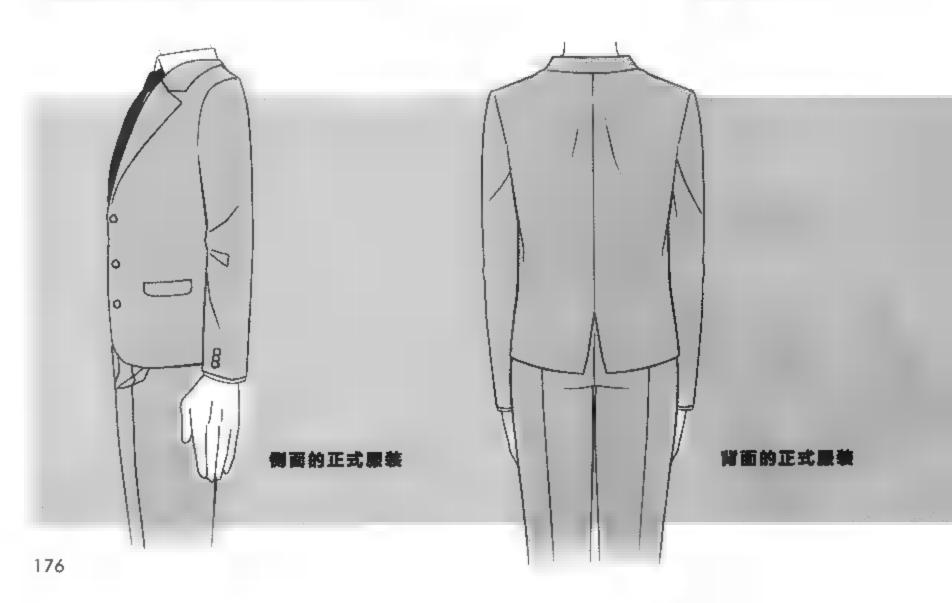
不同角度下的正式服装



正式服裝从正面转到半側面时,要注意表现出西装三角领子的大小变化,扣子的位置也会发生变化。



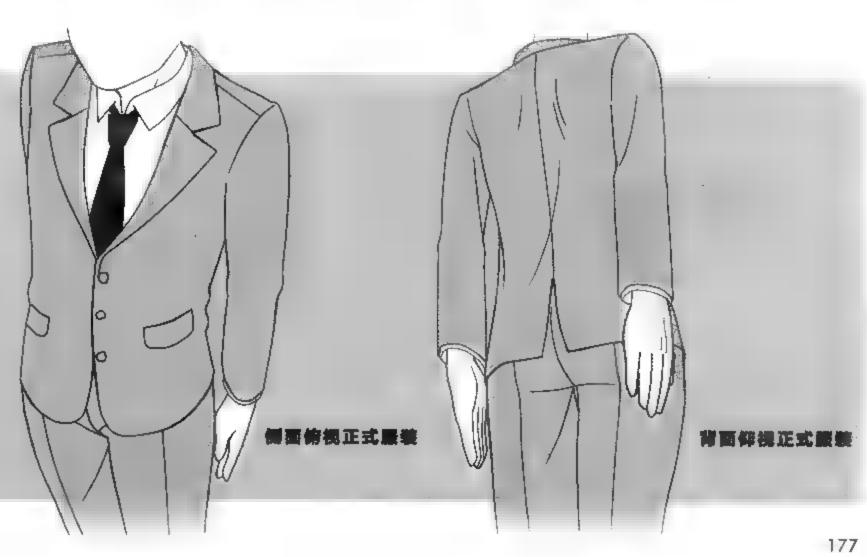
半侧面正式調装



不同视角下的正式服装



正式服装从平视转到仰视时,衣摆和抽口的线条会由原本的 **喜线变成上弯的弧线。弧疊隨着仰视角度的增大而增加。**



5.3.3 各年龄段美男正式服装的表现

在年龄的表现上,从正太到美中年,都需要根据年龄进行绘制,注意剪裁时候合身,时候与年龄相互。另外,注意细节上的区别,如领结、领带、领带夹的款式和位置。

正太正式服装的表现 袖子与衣服连接处的缝线 整齐 双层缝线的白色衬衣 袖口处有一小排白色纽扣 黑底西装上的白色纽扣 明用盘扣可以 **锁结固定位** 西装裤笔直的中缝线

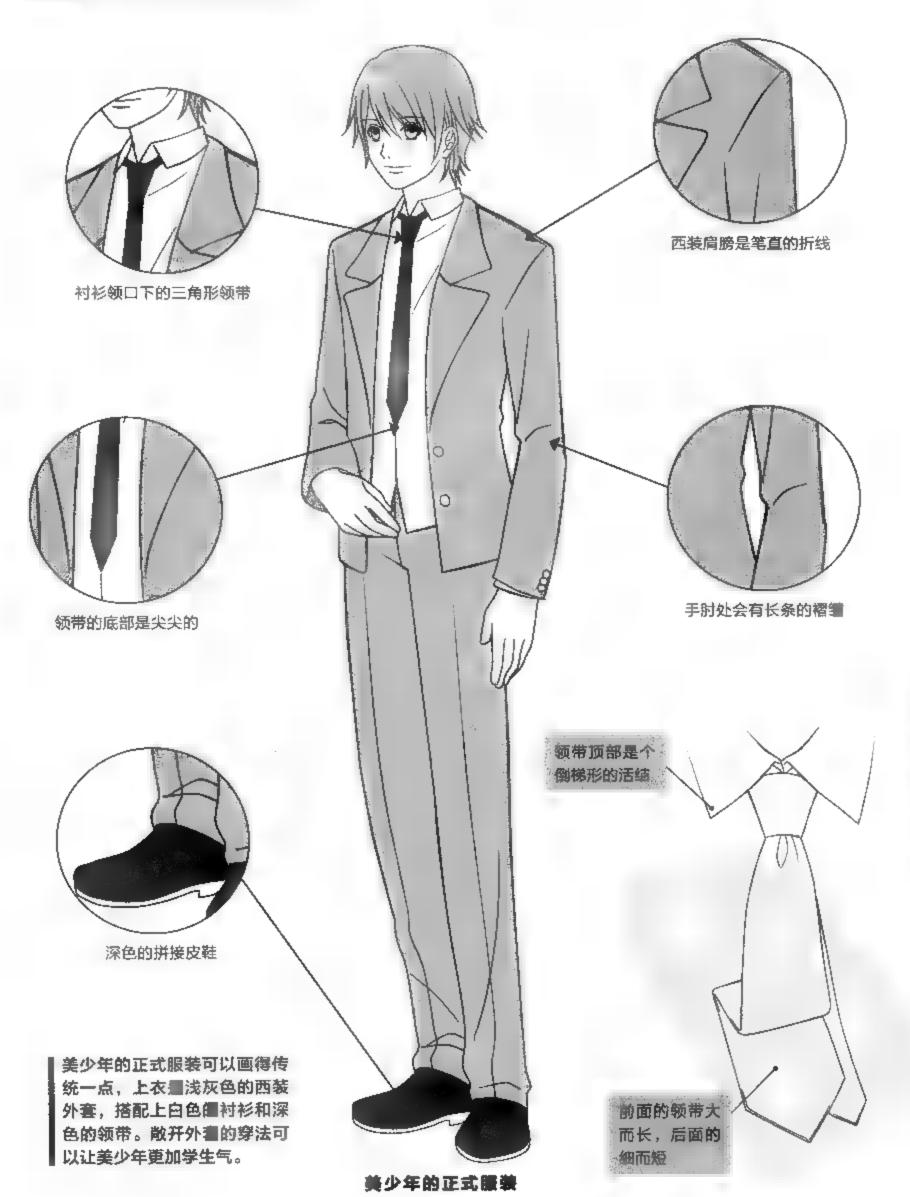
正式服装大多比较有型,正太适合穿着夸张一点的服装,所以我们可以选用黑底白扣僵西装外套,搭配上白衬衫与小领结,显得人看更握可测。

正太的正式服装

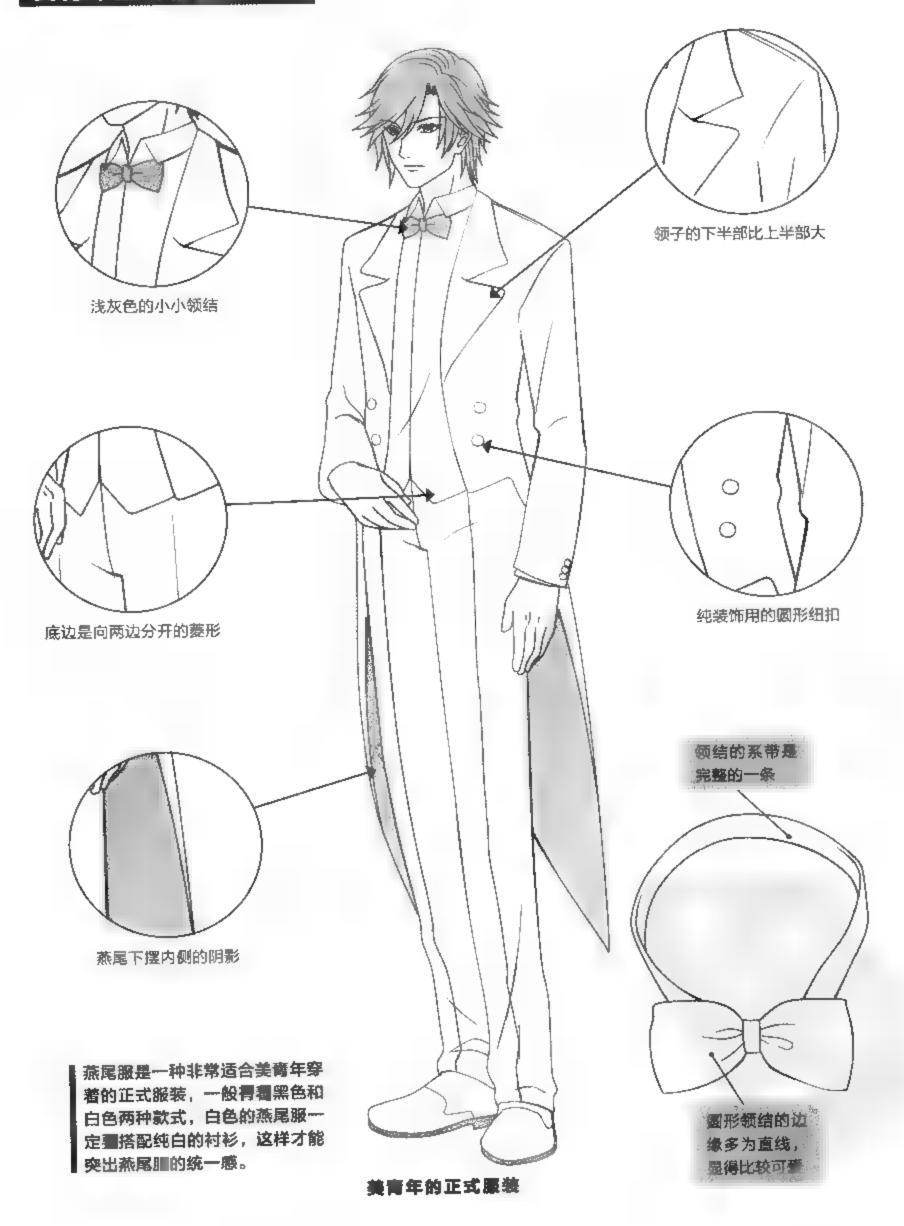
贝结的边缘是

喀夏的直线

美少年正式服装的表现



美青年正式服装的表现



美中年正式服装的表现





运动服装的画法

运动服装是人需进行体育运动时所需服装的总称。常见的运动服装包括 足球服、篮球服、网球吸、棒球服、田径服、泳装等。

5.4.1 运动服装的特征

运动服装的特征是便于运动,因此多为较宽松运动时阻力小的服装。不同类型的运动服装之间的差别很大,绘 制时需要抓住各自的特征进行描绘。另外,可以通过服装,稍微表现出美男的肌肉美感。

各种运动服装

角色所进行的运动项目不同,对应的运动服装也完全不同。





运动短裤的衰艰

为了方便角色的大幅度、运动服装的款式大多非常宽 松,袖子的有无以及长度也是有变化的。



篮球服一般是没有领子和袖子的,袖 口也比较大。



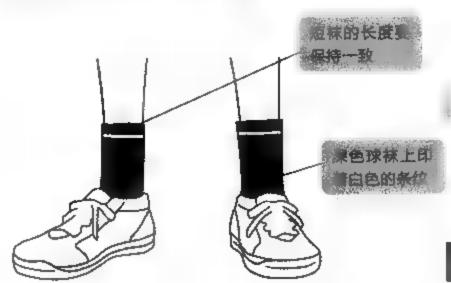
足球服一般没有领子,但是会有短袖。 款式上类似短袖干恤。



网球服一般有领子和袖子, 款式上类 似POLO衫。



篮球服的上衣无袖无领,下摆收到裤腰里,裤子的长 度刚好温膝,上下款式保持一致。







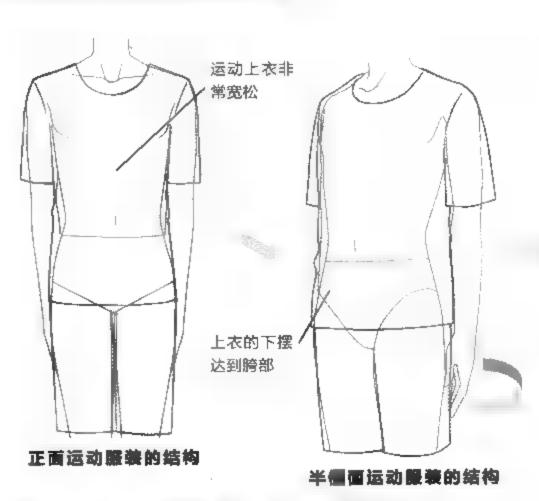
足球膜全身的衰竭

足球服的上衣短袖无领,下摆完全放下,可以搭配各 种运动短袜。

5.4.2 不同状态下的运动服装

在描绘运动状态下的美男时,常常会绘制不同角度和视角的镜头来表现动感,此时的服装便会有不同的表现。 例如足球服装,正面通常会有球队的队徽、球队赞助商的标志,而球衣的背面则印着球员的号码和名字。

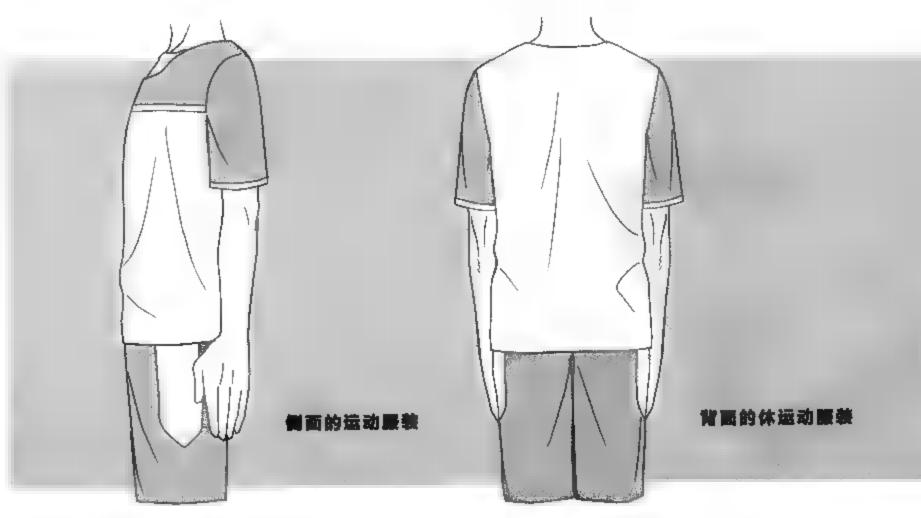
不同角度下的运动服装



运动服装从正面转到半**型**前时,除了**要表现出近大远小** 的区别以外,衣服和袖子之间的遮挡关系也要绘制出来。

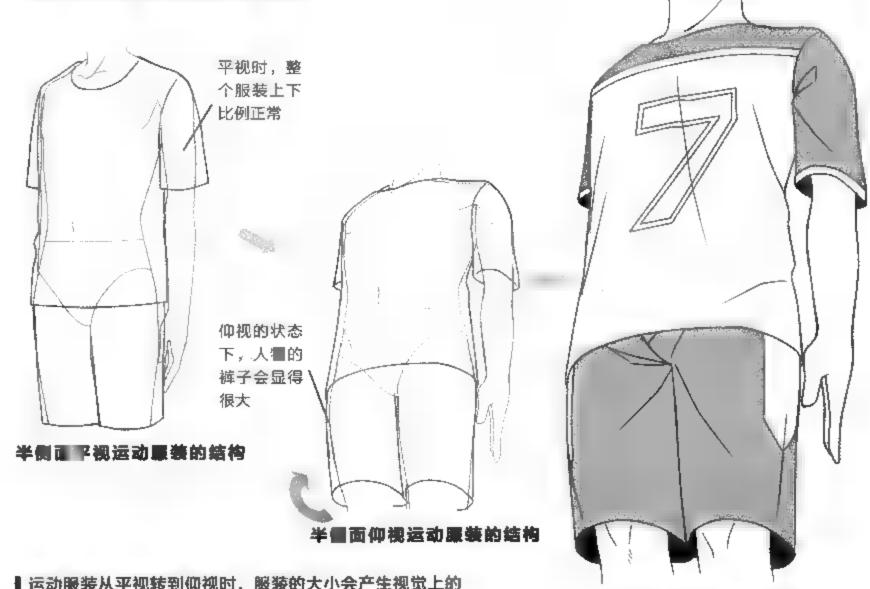


半侧面运动服装

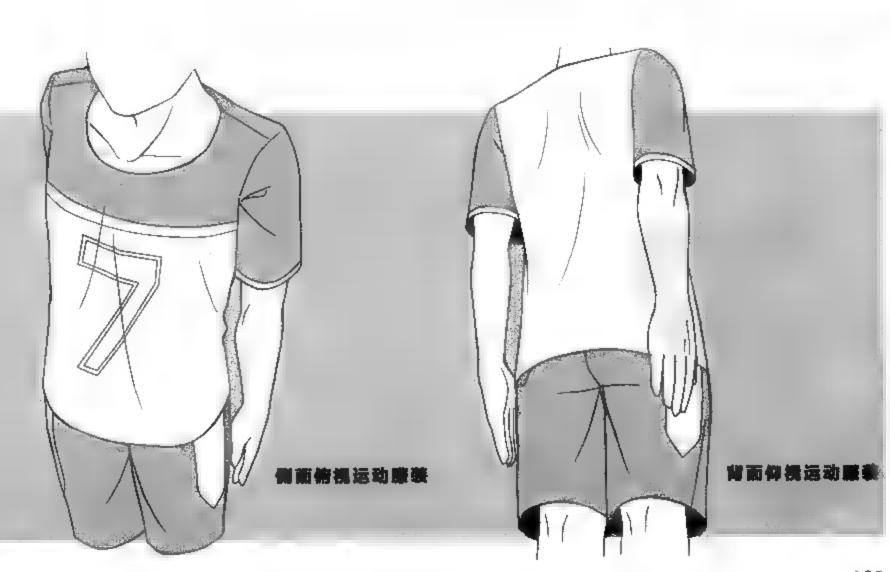


半侧面仰视运动服装

不同视角下的运动服装



■ 运动服装从平视转到仰视时,服装的大小会产生视觉上的变化,简单来说就是肩膀变小,而衣摆和裤子变大。



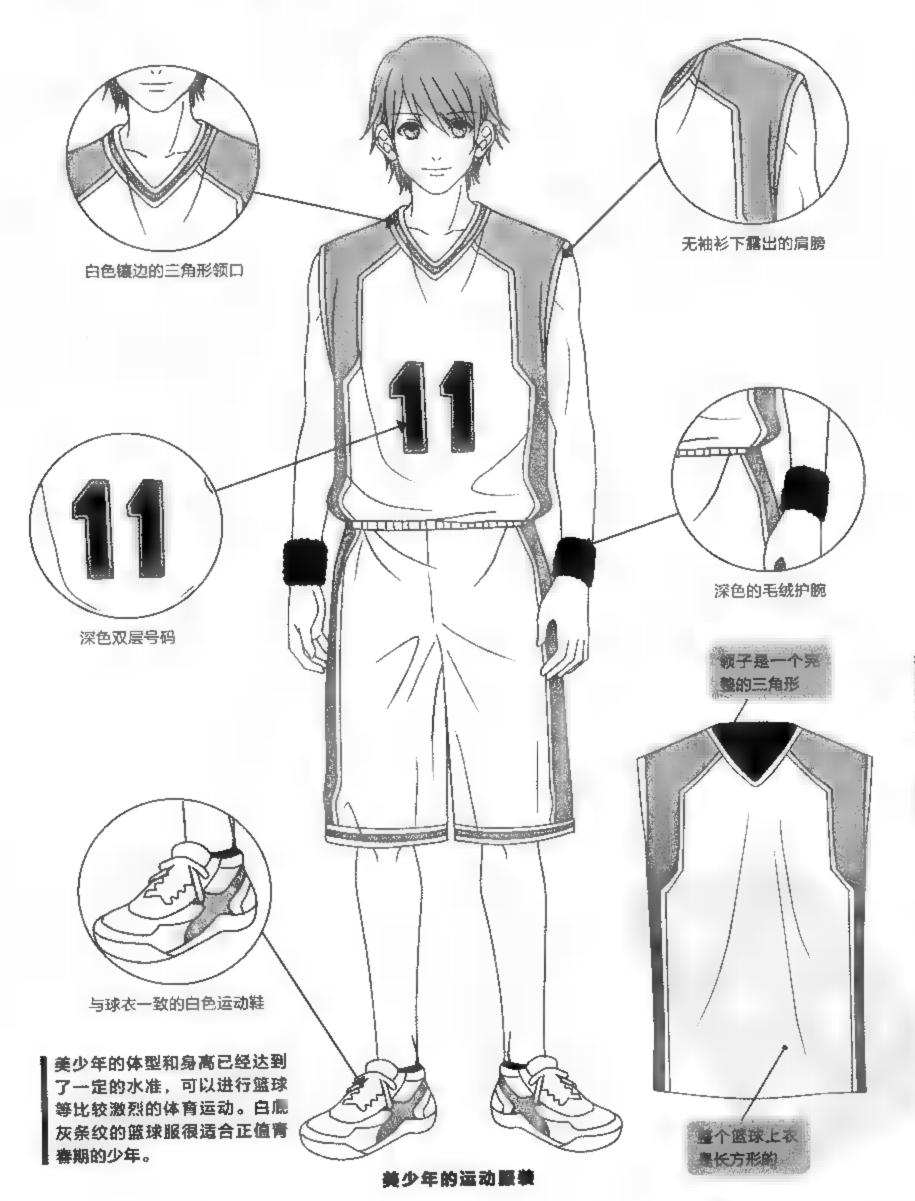
5.4.3 各年龄段美男运动服装的表现

运动是不分年龄的,但服装却要根据年龄不同而有所区分。在绘制不同年龄美男服装时,首先要根据人物年龄进行运动服装的设计,再通过人物动态来描绘细节。运动时人物肢体语言较大,因此,服装会产生许多细小的皱褶,在绘制时需要注意。

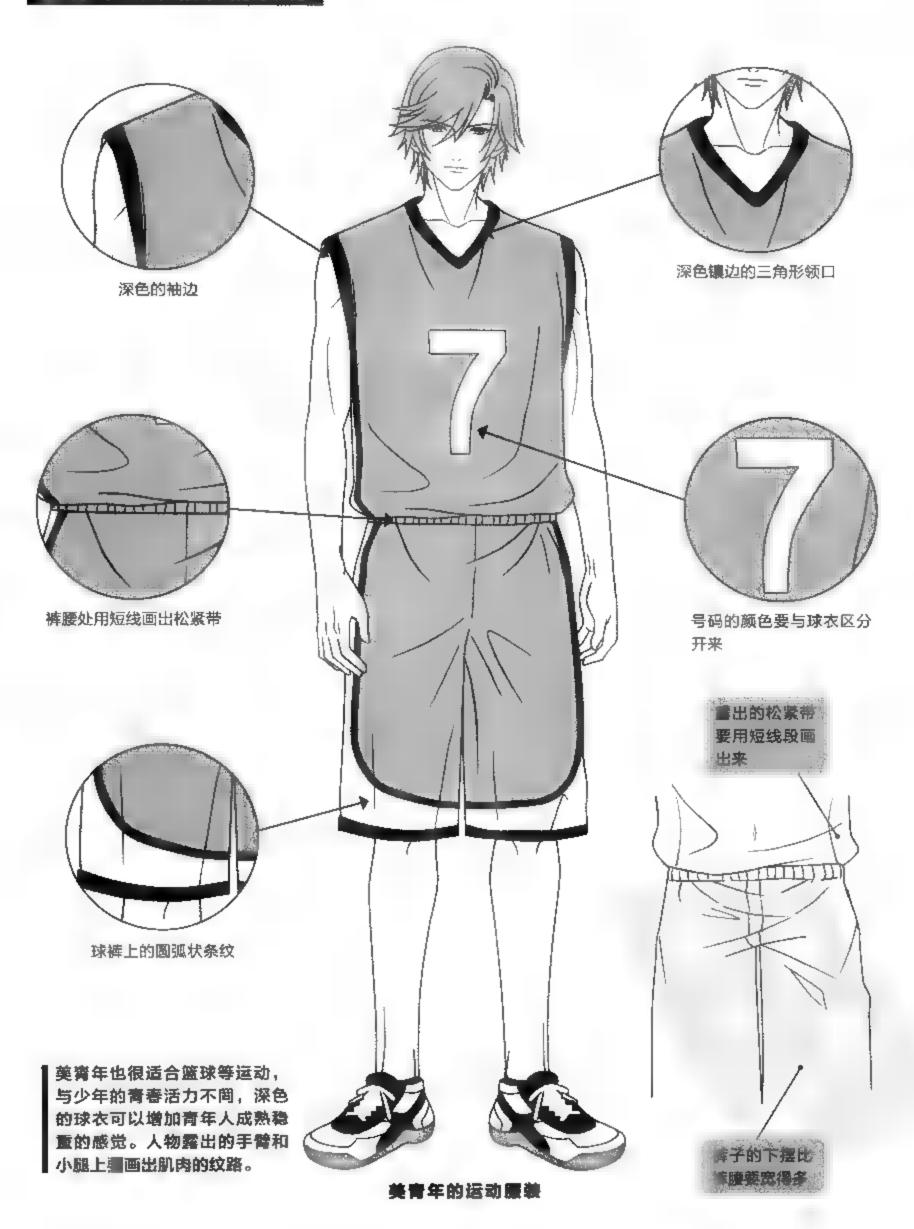
正太运动服装的表现



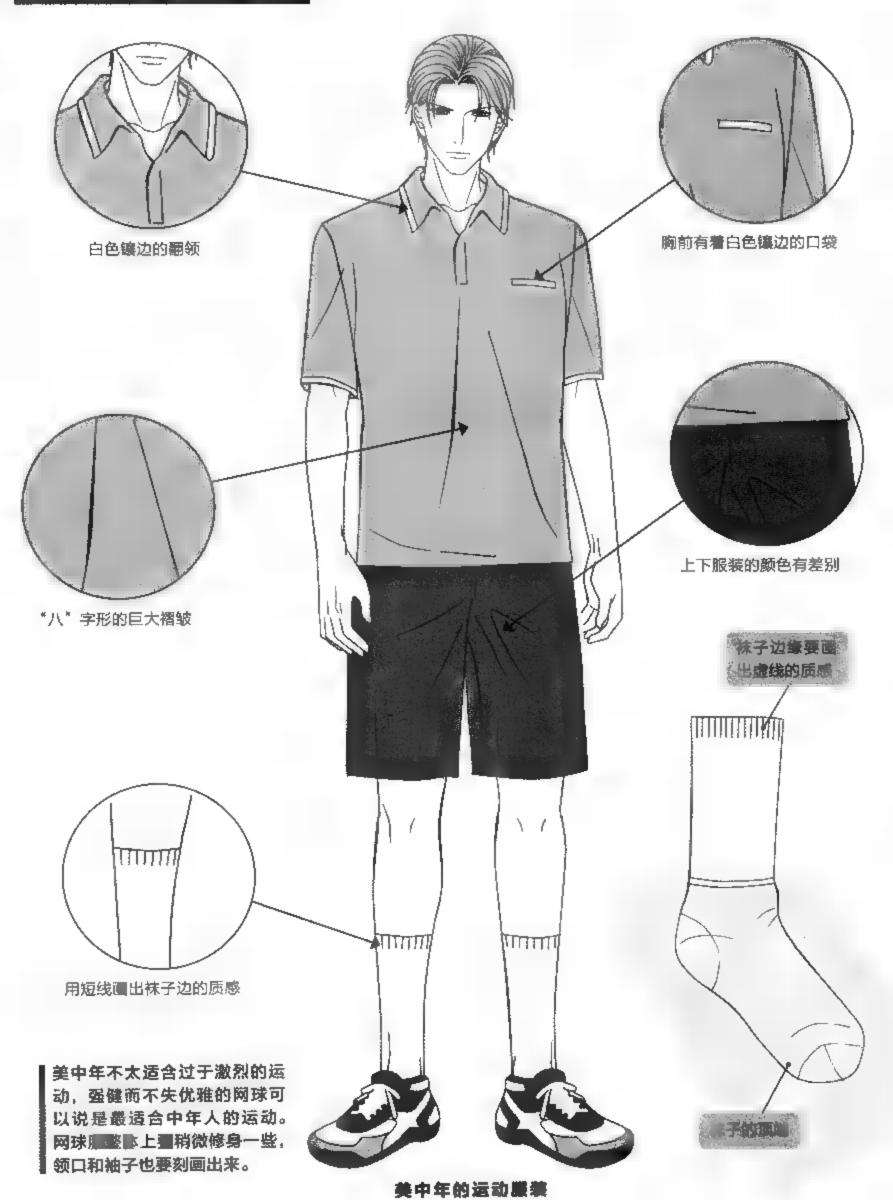
美少年运动服装的表现



美青年运动服装的表现



美中年运动服装的表现



189



职业服装的画法

顾名思义,职业服装是指人们在从事不同职业时所穿的服装。但多职业都有专门的制服、僵如各种店员的制服、执理服装、医生的白大褂、公司职员的套装等等,都成为象征职业的特征。

5.5.1 职业服装的特征

职业服装最大的特征值是突出身份。在绘画时需要区分不同的职业,让人一般就能辨认出来。此外,绘制职业服装,需要体现的是美男们干练、独立、职业的一面。

各种职业服装

职业服装没有固定的款式和颜色,变化十分丰富。



学生装的衰现



职业服装的款式要根据角色的职业来决定,具体有着学生装、■生装、布偶装等分量。



白色的医生长袍会显得角色十分稳重 整洁,适合青年和中年人。



深色的酒吧招待装会显得角色十分年 轻帅气,适合少年和青年。





较深,给人干练的感觉。

5.5.2 不同状态下的职业服装

不同职业的美男,服装的款式是不同的,因此,在绘制时可以选择最好看的角度和视点,充分体现出角色与服 装的魅力。

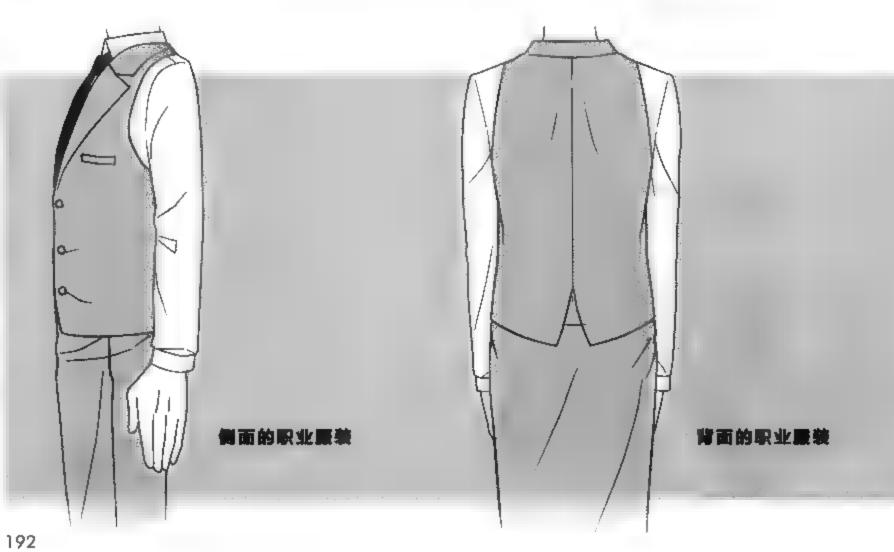
不同角度下的职业服装



■职业服装从正面转到半侧面时,要注意表现出梯形领带的 方向变化,扣子的位置也会发生变化。



未倒回 お不臣弟



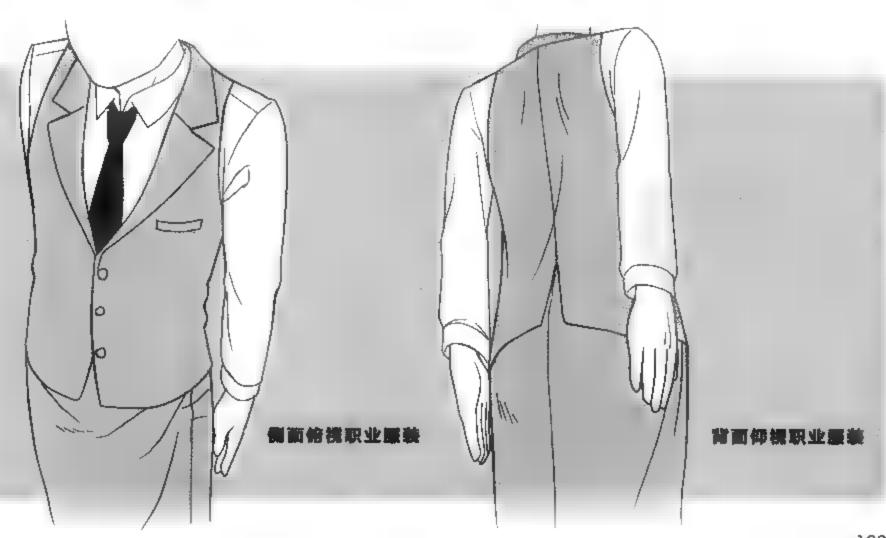
不同视角下的休闲服装



职业服装从平视转到仰视时,衣把 印袖口的线条会由原本的 直线变成上弯的弧线。弧度随着仰视角度的增大而增加。

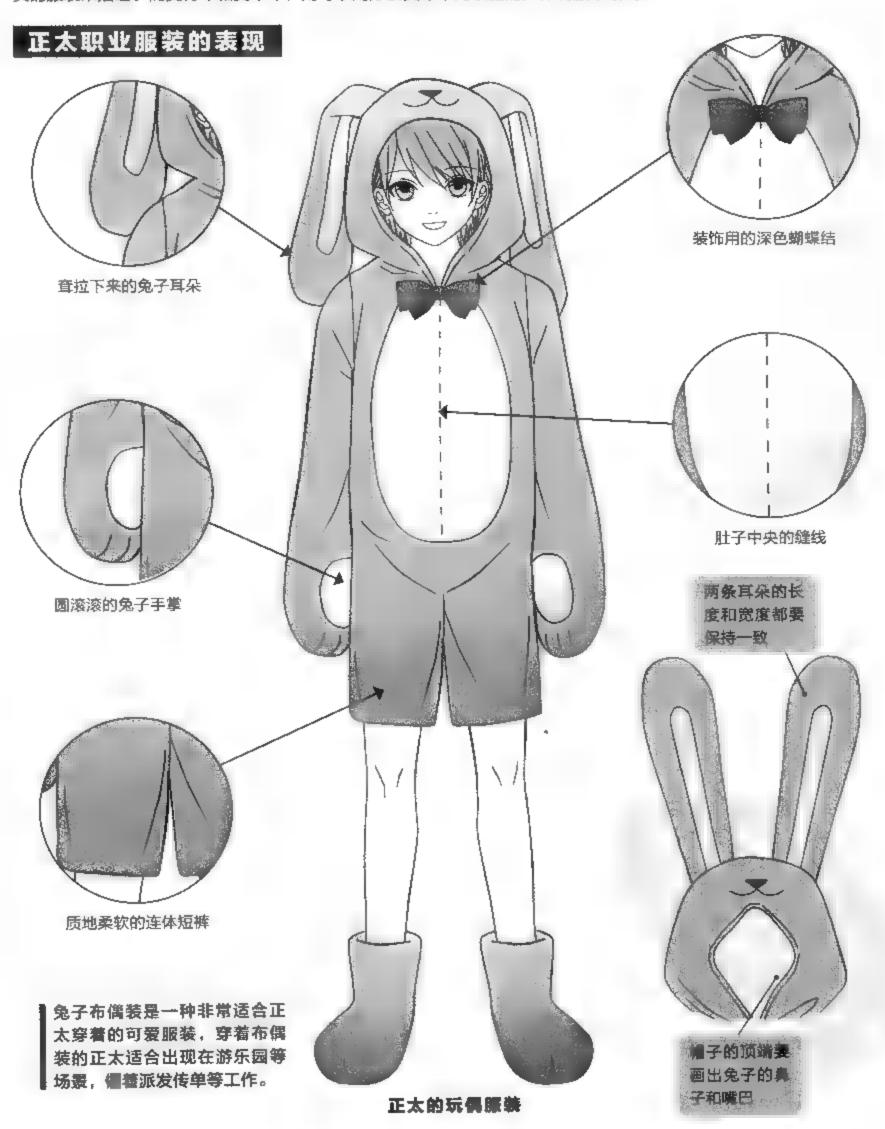


未看型他指數不應義



5.5.3 各年龄段美男职业服装的表现

由于年轻的美男如美正太、美少年未到工作年龄,大多为打工,因此可以选择兼职类服装,如玩偶装、兼职店员的服装来描绘。而美青年和美中年,则可以用办公类等不同职业的工作制服来绘制。



美少年职业服装的表现



美青年职业服装的表现



美中年职业服装的表现





奇幻服装的画法

奇幻服装是专门用于魔幻、玄幻、科幻等场景的服装。这些服装包括魔幻类的各种法师、精灵服装;玄幻类的仙侠、道士、传教士服装;科幻类的未来战士、机械服装等等。此外,也包括由不同元素创造出来的角色。

5.6.1 奇幻服装的特征

奇幻类的服装特征是具有幻想成分。这些服装的原型虽唱自于已有服装的款式,但通过创作而变形之后,在现实中并不存在,因此,充分发挥想象,为美男打造出别具一格的帅气服装吧。

各种奇幻服装

奇幻服装在日常生活中很难见到,款式一般比较复杂。



应界王子装的表现



植書与羊角個表現

奇幻服装的款式比较复杂,■旦为了衰现人物的身份,有时也会在人**想**身体上增加一些装饰。



猫耳等兽耳会让角色显得亲切可爱, 适合童话型的角色。



左右对称的剑形刺青会让角色显得狂放而魔幻,适合黑暗型的角色。

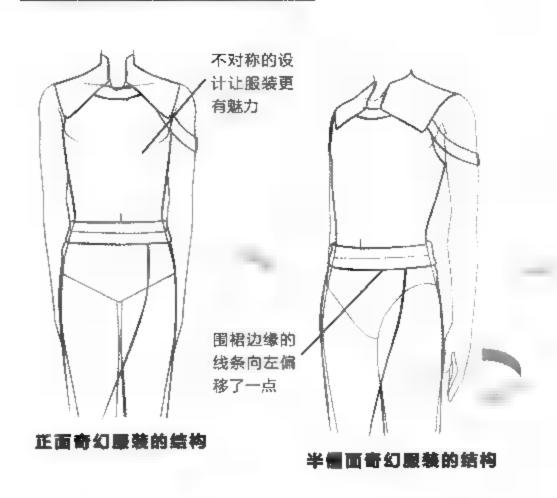


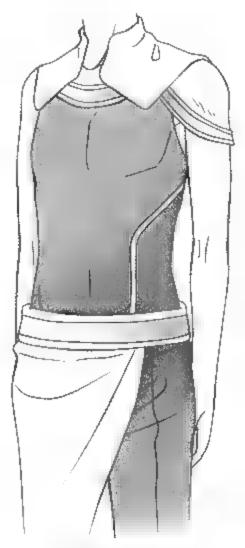
细长的精灵耳朵会增加角色的灵动气质,适合魔幻型的角色。

5.6.2 不同状态下的奇幻服装

奇幻类和服装的特征就是奇特,因此,在不同的状态下,不用局限在其他服装的模板下,只要把握好人体结构和服装的基本款式,发挥创造力,就能画出具有张力的美男奇幻服装。

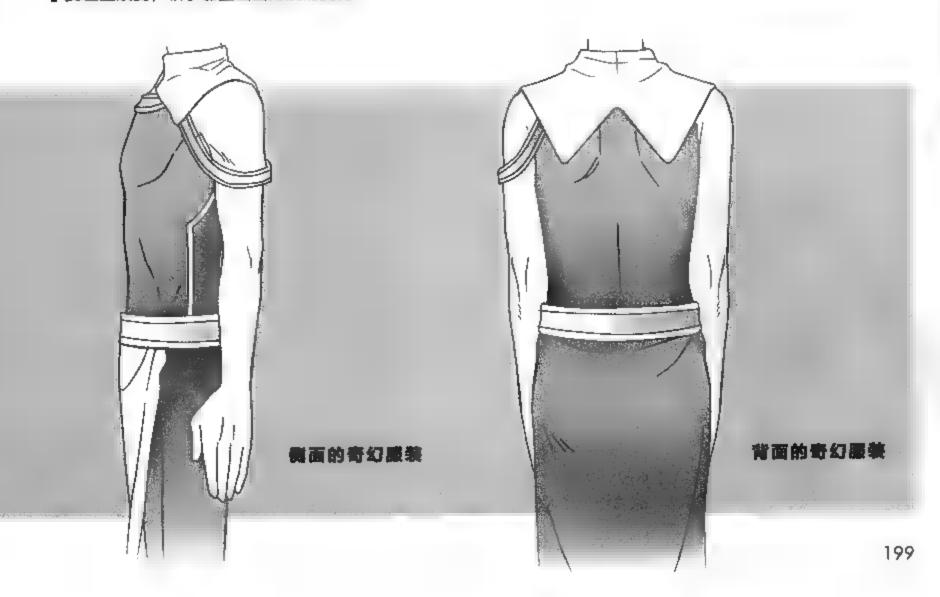
不同角度下的奇幻服装





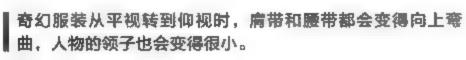
半侧面休闲服署

● 奇幻服装从正面转到半侧面时,腰部围裙的位置和形状都● 要测生改变,领子也需画出角度的变化。



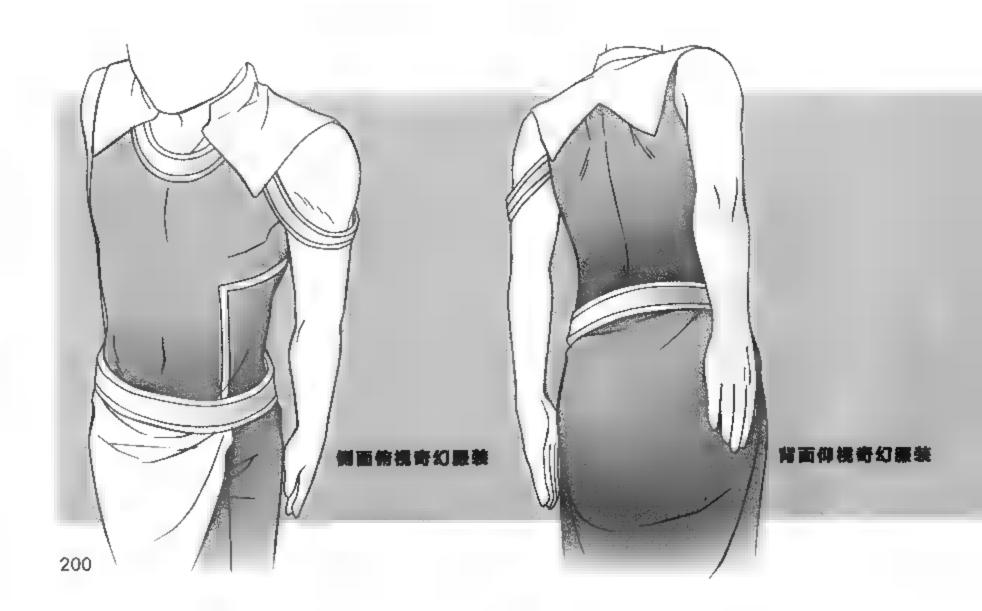
不同视角的奇幻服装







半侧面仰视奇幻服装

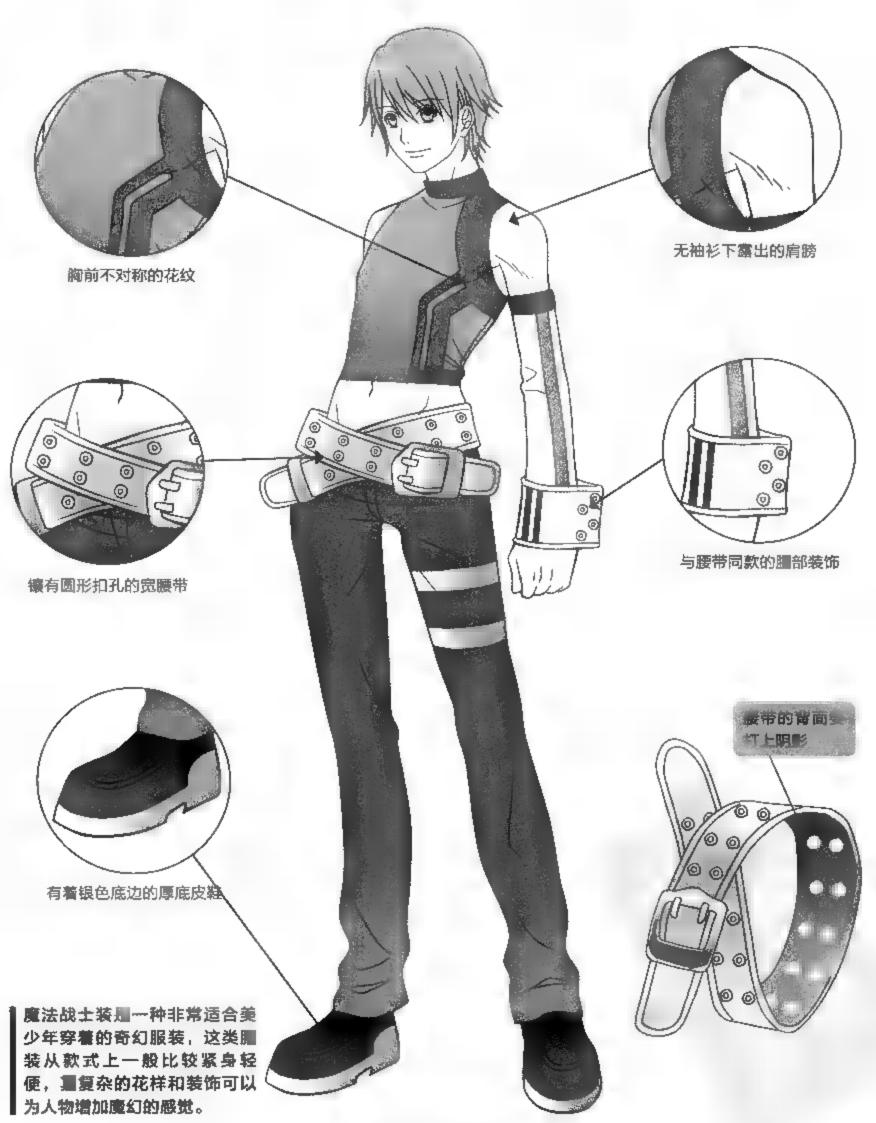


5.6.3 各年龄美男奇幻服装的表现

在绘制奇幻类服装的时候,可以根据不同的年龄,运用各种不同的元素,分别画出符合年龄特征的服装。或可爱,或帅气。



美少年奇幻服装的表现



美少年的奇幻服装

美青年奇幻服装的表现





art. L. J. Ma wh





天然的邻家少年系

天然型美男是擅天真、不被世俗侵染的那类人。天然型美男给人一种放松的感 觉,使人忘记烦恼。天然型美男在漫画中经常作为邻家男孩登场,让人倍感亲切。

6.1.1 邻家型的特征

邻家型的美男给人很亲切的感觉,如**■**隔壁邻居家中的男孩。漫画中邻家型男孩也指那些天真、平凡的年轻男孩,其最大的特征是自然、温柔、彬彬有礼。

邻家型美男特征的表现

人物通常会伴有比较温柔、天然呆和让人亲近的动作动态。



邻家大男孩奔廻的姿势

邻家型的男性着装常用让人感觉比较容易亲近的衬衫 和T恤,面带微笑,看上去很自然。



邻家大男孩蹲下的姿势

此类型美男一般以利落清爽的短 发为主。

表情温和、开朗、阳光,让人感觉 如沐春风。

视线一般会随着物体或者对方人物 移动,不会刻意移开视线。



6.1.2 天然系美男大展示

学习了天然的邻家型美男的特征和画法之后,让我们根据不同的角度、视角和不同动态变化,来看看各种天然 系美男的集合吧。

不同角度下的天然系美男





6.1.3 各年龄段的天然系美男

现在,让我们根据正太、美少年、美青年、美中年等不同的年龄段对天然系美男进行划分,并学习每个年龄不 ■的特征和表现方式。

天然系正太的表现

因为正太的年龄较小,所以身体动态大多都很柔软,服饰也较为中性和可量。



带圈巾的正太 整绳指的正太

天然系美少年的表现

此年龄阶段美男比起正太来稍年长,表情柔和但是脸型开始出现轮廓,服饰也变得比较简单大方起来。





天然系美青年的表现

美青年的脸部此刻已经变得轮廓较为明显,举手投足之间已经变得成熟,表情

坐下的天然系美青年



天然系的美青年因为年龄的增长而显得比较成熟,上 退去了一些天真,但是依旧温柔。



天然系美中年的表现

这个年龄段因为年长的关系,面部表情中常常透出慈爱。



认真聆听的天摆家美中年

天然系美中年脸上出现了岁月的痕迹,服饰**断配**多为 气质复古系,表情多了一份慈爱。



行走中的温默系美中组





元气精神的开朗系

元气型的开朗系的美男通指活泼的开朗的那类人。他们通常充满干劲, 看起来非常阳光,精力充沛并且精神良好,仿佛没有烦恼。

6.2.1 开朗型的特征

开朗型美男的特征是性格积极向上,每一天都非常开心,不会为一件事烦恼太久,更不会陷入过度悲伤中不能 自拔。爽朗的个性使此类美男脸上总是洋溢着微笑,让人倍感快乐。

开朗型美男特征的表现

这个类型的美男们脸上总是充满了阳光的笑容,似乎有燃烧不完的热量。



服帖在头上。

6.2.2 元气系美男大展示

通过特征的学习,我们学习了绘制开朗的元气系美男的方法,现在来欣赏不同状态下的元气系美男的集合吧。



不同透视下的元气系美男



6.2.3 各年龄段的元气系美男

不同年龄阶段的元气系美男,也会有不一样的画法。正太和美少年要适当画出美男的可爱度,而成熟的美男,如美青年和美中年,则要突出表现健康、快乐的状态。

元气系正太的表现

此年龄段多表现为好动活泼、看上去天真无邪。



穿着猫玩偶衣服的元气正太





这个年龄段的美男,虽然没有少年时活泼,但是却依旧充满阳光和感染力。





举手的大叔

海盗大叔



热血燃烧的体育系

漫画中,体育疆型的美男大多有激情热血的一面。绘制这类热血型的体育系美男,可以充分体现出男性特有值朝气与活力,而在绘制的同时,需要 注意表现出人物的强壮矫健。

6.3.1 热血型的特征

热血型美男的特征是超级积极冲动,火力十足,运动细胞发达,通常擅长至少一门体育运动,并且有梦想,愿意为梦想拼尽全力,燃烧青春,绽放名为青春的魅力。



6.3.2 体育系美男大展示

在掌握了热血型美男的特点和绘制方式之后,接下来,让我们来看看不同角度、不同视点下体育系美男的各种表现吧。

不同角度下的体育系美男



不問透视下的体育系美男



6.3.3 各年龄段的体育系美男

各年龄段的热血型角色的表现都不尽相同。年龄较小的美男易冲动,常常控住不住自己的脾气与行为,而年龄 较大的美男在热血的基础上,有着自控能力,会流露出沉稳与成熟的一面。

体格匀称

体育系正太的表现

这个年龄段的美男们控制力不强,容易冲动,经常是身体比言语要先行动起来。



歪头咧嘴笑的美正太

体育系的正太性格开朗活泼、身体上充满了活力,行动上 容易受到情绪的支配。



穿着剑道腿的美正太



体育系美少年的表现

此年龄段为精神最为充沛的阶段,所以基本上是最好动的时候,时时刻刻都将 梦想挂在嘴边并努力着。

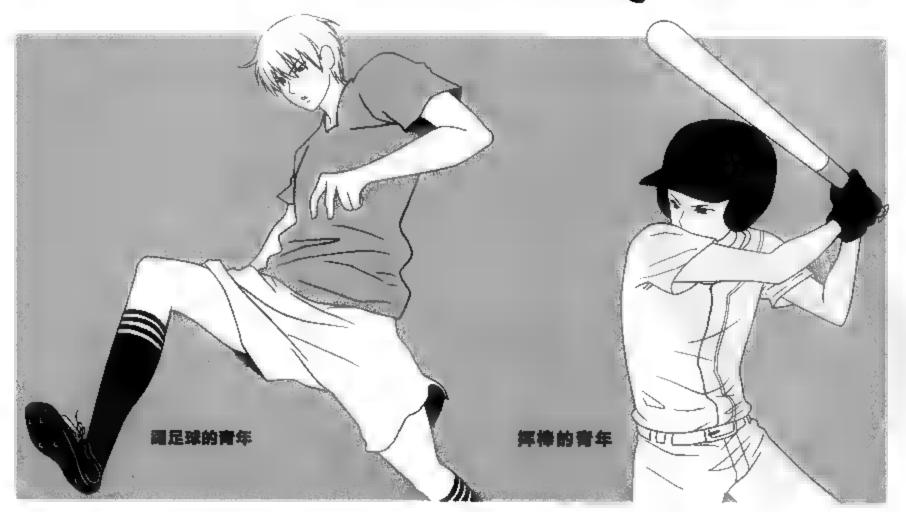




体育系美青年的表现

此年龄段的美男们,目标明确,不是只会冲动的类型。











纤弱唯美的文艺系

纤弱唯美的文艺系美男,最常出现在少女漫画中。他们通常气质不凡, 爱好文学、摄影、绘画《安静、高雅的事物,给人一种唯美的感觉。

6.4.1 纤弱唯美型的特征

文艺系的美男在气质上有非常明显的特质,那就是纤弱柔美,与热血或是元气都完全不同。要表现出这种特



情,很少露出笑容。

头发较长,柔软的中发能体现出此 类型美男的纤细感。

此类型由于缺乏锻炼所以四肢都很 细弱,整体感觉娇弱柔美。



6.4.2 文艺系美男大展示

这个小节中,我们将以集合的方式,了解文艺系美男的不同特征的不同表现,通过不同的角度与透视学习刻画的方法。



一同透视下的文艺系美男



6.4.3 各年龄段的文艺系美男

文艺的气质是经过长期积累与培养而来,因此,从美男年少时开始,就可以**看**意表现出纤弱的特质,举手投足间,给人一种唯美的感觉。

文艺系正太的表现

此年龄段的正太,大多表现得很胆小,表情很少,给人很弱小的感觉。



默默透察的大艺系正太

此类型的正太内心世界比较丰富,但是沉默寡**富,表情稀少,**动作也比较收敛优雅。





文艺系美少年的表现

这个年龄段文艺气质更加突出,面容姣好秀丽,文质彬彬。



文艺系美少年给人一种纯净的感觉, 脸上带点忧伤的 表情, 眼睛珊朗亮清澈的, 动作幅度不大, 身体给人 单薄的感觉。



文艺系美育年的表现

此年龄段的美男们忧郁气质更加浓重,浑身上下都散发着淡漠的气息。



疑惑的文艺系青年

文艺系美酶年忧郁的气质理加突出,看上去忧郁又强 弱,稍微缺乏一些男子气概,让人有保护的欲望。









实干派的精明系

实干派即不是仅在口头说说,而是付出实际行动的人。他们往往暂出必 行、并且头脑好、成绩优异,在学校属于优等生,在工作中也删管理者。

6.5.1 实干型的特征

实干派的特征是精明,在任何行动之前都会在脑中做好准备与构思,是值得依赖的智囊型人物。表现此类精明 系美男最常见的是用眼镜等道具作为辅助,一瞬间就能提升人物的精明程度。

实干型美男特征的表现

此类型的美男们以稳重著称,外形上给人很可靠的感觉。眼神犀利,不过 表情大多比较死板。



推斷機圖安干派青年

实于型美男的面部表情不多,常常板着脸,但是眼神 却很多明,给人踏实可靠的感觉。



单手提进装强温信息干型常装装青年

此类型的美男们发型都比较传统 考究、着上去一丝不苟的样子。

表情大多为无表情,从跟瞎黑教发 着犀利的光芒。

配饰大多都是眼镜,增加了人物 的精明感。



6.5.2 精明系美男大展示

这个小节中,我们讲解了实干型的精明系美男的特点和画法,在学会了这些表现方式之后,让我们来看看不同状态下的精明系美男的集合吧。

不同角度下的精明系美男



不同透视"的精明系美男



6.5.3 各年龄段的精明系美男

刻画不同年龄阶段的精明系美男,需要表现出身份特征。如正太和美少年是学校的优等生,这需要在制服和道 具上下功夫;参加工作后的美青年和美中年,用白领等职业来表现更为突出。

精朗系正太的表现

此年龄阶段的美男们因为年纪关系,还保留着一份童真,他们的精明更多的表现在





回眸的糟暇系正太

此疊型的正太看上去比较冷淡,但是心思细腻,十分 可靠,好像一群孩子里的领袖一样。



中世纪装扮的精明系正太



精朗系美少年的表现

此年龄段的美男们开始有了自己的想法和打算,在脸上和动作上已经开始<mark>表现</mark> 出精明的一面。



认真注视的精明》 美少年

此类型的美男看上去外表比较平淡,不过能透过眼睛 看出心里在默默盘算,举手投足之间已经开始可以看 见一些精明的影子。





精明系美青年的表现

此类型的美男,因为日渐成熟所以精明的表现更为突出,动作绝不拖泥带水,每个行为都十分恰当,感觉十分可靠。



備头思考的精明系统而年

此类型的美男们,经过岁月的洗礼变得十分可靠,面部表情不多,但是透过坚定和思考的眼神,能够看出 他干练稳重的气质。



曲起左手師費明羅美青年



精朗系美中年的表现

此年龄段的美男浑身散发着成熟稳重的气质,给人一种睿智的感觉,举手投足间都显得很得体大方。







禁欲诱惑的制服系

禁欲诱惑型的美男,说话办事非常谨慎,并且话不多。在没有把握的情况下,不会做出行动,画出制服里 影让人有一种严谨的印象。

6.6.1 禁欲诱惑系的特征

禁欲诱惑型的美男没有太多表情与肢体语言,并能很好的控制自己的情绪。而身体在肢体语言的表现上也很知有过于激烈的表现,常以风纪委员、交通都家等造型出现在漫画中。

禁欲诱惑型美男特征的表

, 此类型的美男们一般着装十分严谨,通常都穿着各种各样的制服,看上 有种诱惑感。



穿警圈的禁欲诱惑型美男

此类望此男喜欢穿着制服,比如显 服、风纪委员服、 以突出他们禁欲的形象,而且制服的衬托能使这类美 男更加帅气,**置**有魅力。



此类型的美男表情比精明型的美 男主圖一些,但是表情里时刻都透露 出诱惑的意味。

一 行动上严于律己,遵守规则,所以 动作不会太张狂。

服装多以制服为主。



6.6.2 制服系美男大展示

身糟制服的美男,通常让人产生挺拔端正之感。下面,就让我们来看看身穿各种制服的美男们的集合吧。

不同角度下的制服系美男



同透视下的制服系美男



6.6.3 各年龄段的制服系美男

不同年龄的制服系美男,除了表现出严谨的表情与自律的肢体语言之外,更重要的是从制服上塑造人物特征。 学生多以学院制服表现,成人则根据职业绘制不同的工作制服。

制服系正太的表现

此年龄段的美男因为年纪还处于在上幼稚园或者小学的关系,所以制服多以幼稚园和小学校服为主。



此类的美男们很幼齿,可爱的、符合年龄的**政服更能** 村托出他们**们**特点。

奔跑的雪幼稚园校雕的制度聚正太

幼稚园的制 服上身是长 袖罩衫,所 以褶皱不多

> 鞋外会露出 一节白色的

短袜,由

于仰视的细

故, 短袜的

要随着腿部的形状形成

一个弧度



制服系美少年的表现

此年龄段的美男们已经开始步入初中或者高中,所以制服也大多以欧式、日式或者运动服来表现。



回头看他则最短转少年

此畫圖美男们因为已经升上初中高中,因此会换上初中高中的制服,個对初中高中制服不再会像小学那样,多为西装、中山装或者运动服。





制服系美靑年的表现

此年龄段的美男们已经有一部分走入工作岗位,于是制服不再仅限于校服,而 是各种职业装。



例多写嘴信则源是美青年

此年龄最的美男们身上散发出的禁欲诱惑气质浓厚, 职业制服也多种多样,常见酌职业制服有: 执事装、 军装、医师装等。



军装制服的 裤腿必须扎 在靴子里, 这样能显出 人物小腿曲 线, 也给人 一种严谨的

禁欲感

穿着军装回则服系青年

制服系美中年的表现

此年龄段多为成熟的大叔,所以职业装也显得庄重起来,多为餐厅里的西服或





这类美男因为年龄的关系,服饰大多以大方庄重为 主,所以服装也多为西装礼服,以突出人物成熟的个 人魅力。







冷酷到底的冰山系

从冰山的字面意义便可看出冷酷型的美男有着冰冷的气质。对事物莫不关心, 用冷峻的外看包裹自己,给人一种不可接近僵威严感。

6.7.1 冷酷型的特征

冷酷型人物的特征在于表情冷漠,鲜有笑容,外表酷酷的不近人情。肢体语言不多,多以拒绝一切或孤高的姿态示人,具有绝对的自我保护意识。

冷酷型美男特征的表现

这类美男的气质就犹如冰山一般给人一种冷酷的感觉,笑容很少,一般表情和动作都冷冰冰的拒人干里之外。



双手捆缰的冷酷型青年

此畫型的美男们一層戒备心都比较强,所以动作和表情都充满了戒备。

伸出的手掌 表情很冷 表示了轻蔑 酷,一般都 感,轻蔑和 鲜有笑容, 戒备都是此 眼神犀利, 类型美男的 寒光逼人 显著特点 动作虽少, 但有些许夸 张, 以表达 他与不同人 肢体语言透 的不同,突 出酷帅的感 出酷帅 觉,这是冷, 酷型美男的 最大特点 回转身体的冷酷型青年

表情十分冷酷,戒备、防御、轻蔑 的表情居多,眼神壓利,寒意逼人。

肢体语言方面,因为此类人物都把 自己地位放的比较高,所以动作幅度大 多都不大,并且不容易亲近。



6.7.2 冰山系美男大展示

漫画中,配合剧情经常出现各式各样的冰山系美男。下面,就让我们一起欣赏此类冷酷的冰山美男在不同的状态下的表现吧。

不同角度下的冰山系美男





6.7.3 不同年龄阶段的冰山系美男

冷酷的性格特征,大多数情况下都是后天养成的。年幼的正太或许还会露出柔情的一面,等到成人之后的美青 年或美中年阶段,便彻底的将情感完全封闭在内心之中,不轻易示人。

冰山系正太的表现

此年龄段的美男因为年龄的关系还需要依靠他人,但是表现得少言少语,相比同龄 人来说比较难接近。



看着远处发呆的冰山遍正太

这类美男因为年龄酌关系,所以不会太冷酷,但比起 同年龄的小孩来说也不太容易接近,是少言寡谴、沉 默安静的孩子。



此类型的美 男们的衣服 都比较酷, 设计很有特 点, 村托出 此类型的酷 帅性格

内八字脚表 达了内心的 封闭,待长 大之后内八 字脚会消失

光着胸丫的冰山系正太



冰山系美少! 的表现

此类型的美男,年龄稍长,有了自己的个性,开始显露出独立的一面,进而变得更加沉默,为人处世比较冷淡。



双臂抱胸的冰山系少年



是着二個關的冰山系美少年



冰山系美青年的表现

此类型美男因为已经趋于独立,所以冰山气质十分明显,周围的人都很难接近他们。



单眼眨瞳的冰山黑美青年

此类型的美男们个性突出,根据自己喜好 办事,脸上会挂出冰冷不屑的表情,不会 隐藏自己的冰山气质,十分酷 巾。





冰山系美中年的表现。从此类美男少了一份中年人所拥有的温柔感,多以严肃不苟,不易靠近的形象

示人。



吸血鬼量型的冰山系美中年

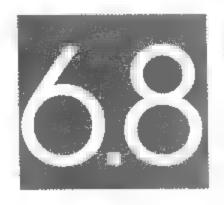
此类美中年气质比起青年来说要稳重一量,十分适合 优雅的贵族造型,给人一种忧郁冰冷的感觉。



长靴搭配复 古大衣, 具 有浓烈的贵 族气息,也 使得人物更 加饱满,个

中世纪贵族麓的冰山潭。中年





腹黑的帝王系

腹黑的帝王系美男通常是指表面温柔和善,内心却不怀好意或有心计■ 人物,量类人有着外向、主动且僵道的君主风范。

6.8.1 腹黑型的特征

腹黑一词通常用来形容表面夭真无事、和蔼可亲,而一到关键时刻却会显露出高深莫测,并带有霸道强势特点的人,可以总结为外表看起来是受,而实际上具有攻的性格特征的人。

腹黑型美男特征的表现

此类型的人往往给人头脑好、很和善的印象,总是屠诡异的笑容隐藏他那高深莫测的心。



带裡坏軀的腹層型美男

这类型的美男们通常都会带着坏坏的或者诡异的微笑 看着你,时不时的出现一些可**强的坏心眼,让人感觉** 高深莫测。



中世纪海盗雕的腊黑系美男

- 此类人非常聪明,一旦他认真或者 生气起来,那种阴森邪恶的感觉和之前 判若两人。
- 性格有两面性,所以平时看上去很 温和,偶尔会出现可爱的坏心眼,喜欢 恶作剧。



6.8.2 帝王系美男大展示

帝王系的美男大多具有强势的性格特征,下面我们就来看看这些帝王系的美男在不同状态下的表现吧。

同角度和透视下的帝王系美男



6.8.3 各年龄段的帝王系美男

不同年龄阶段的帝王系美男的表现是不同的。腹黑的功力是靠智力,而帝王的气场则是通过日积月累得来的。越是成熟的美男,越能表现出帝王的气质。



此年龄段的帝王腹黑气质主要体现在恶作剧上,他们总是会雪出可爱的、正在思考



准备恶作届团帝王系正太

此类型的美男因为年纪不够成熟的关系,他们的腹黑 仅仅只表现在恶作剧上, 圖上常常挂着偷笑或是思考 的表情。



动作随意,不脱意,不把别人,不为人,不是情机,不是一个人,不是一个人。



帝王系美少年的表现

此畫型的美男们已经长大一些,他们比较喜欢掌控一些事物,大多都成为了班干部之类的角色。



弯曲跳起的 腿与脸上的 表情形成反 差,外在的 肢体是温和 可量的 服装上面很有特点,有时候会用不同于外在性格的服装表现内在性格

斜视对方的帝王那美少年

此类美男个性开始显现出来,会显得比较有控制欲,常常笑着做一些恶作剧或是惩罚游戏,在此,这个性格不擅贬义而是强义的。



帝王系美青年的表现

此类型的美男变得成熟,所以控制欲以及帝王气场凸显,会给人一种压追感,气场十足。

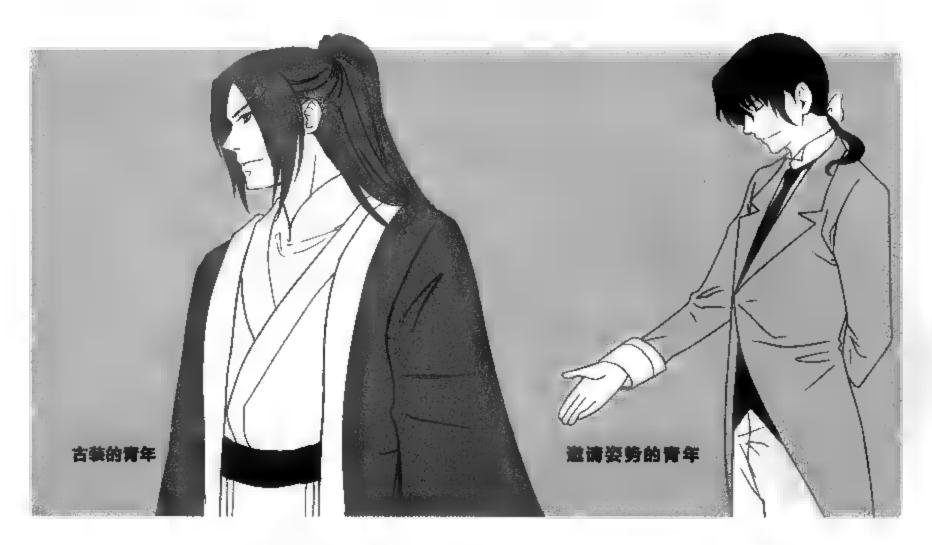


带着具帽的帝王温雪青年

此类型的美男们个性强烈,气场<u>大,</u>被理的表现时常便显现出来,脸上是带着诡异的笑容,看上去像是 在策划着什么一样。



脱泄电子的产生系美青年



帝王系美中年的表现

此类型的美男更加成熟,腹黑气质被优雅稍微掩盖住了一些,优雅的衰皮下面怀着一颗高深莫测的心。



优雅微笑图帝王王皇中年

此类型的男性善于用温柔和优雅来掩盖自己的腹黑屑性,实际上这个类型的美中年个个都是老狐狸属性, 外表优雅内在精明。



贵族般的帝王系美大叙



手的大叔







几种常见的构图方式

在单幅漫画中,我们首先要学习一些常见的构图方式。最常见的有圆形构图、平形构图、梯形构图、三角形构图以及不规则构图。下面,就让我们分别来学习吧!

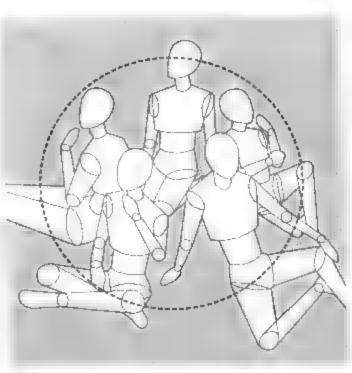
7.1.1 圆形构图

圆形构图是指在单幅漫画中,几个人物的组合呈现出圆形或类似圆形的形状。圆形构图的特征<u>是画面主题</u>匀称,适合多人构图。

圆形构图的方法与表现

圆形构图不太适合人物较少的画面,一般都是三人以上,因为三人很容易 形成三角构图而不是图形。

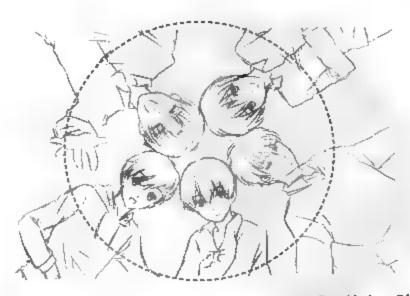




圆形适合三人以上的多人组合,可以给人一种**律** 庞大和圆满的视觉感**受。**



圆形构图适合多人围在一起,这样感觉比较完整圆 满,突出团结的气氛。



週形构图还适用于俯视,这样很有画面感,给人一种 花苞绽放的感觉。

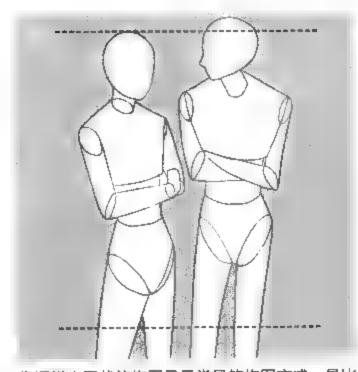
7.1.2 平行构图

平行构图指的是左右或上下的人物数量、高度相当,形成类似于平行线的平行状态。平形构图多用于双人等偶数人物的构图。

平行构团的方法与表现

此类构图比较适合身高差不多的人,采取平视的角度。





像這样水平状的构图是最常见的构图方式,是比较常规的构图,大多都是以平视来展现人物的 状态。



平行构图比较适合两个人以上,这样看超来比较紧凑, 但是缺点是人物都是平等的,不会有突出国素点。



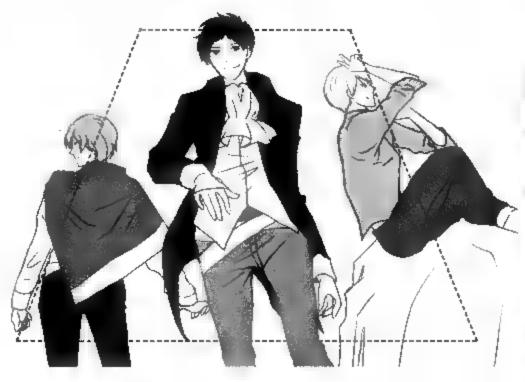
正太鵬这样的构图会显得十分可爱,能很好地体现每个人的性格。

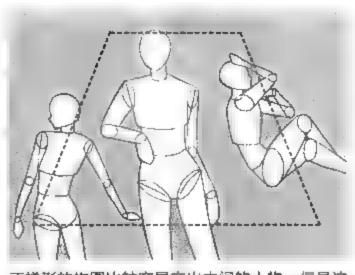
7.1.3 梯形构图

梯形构图是指单幅漫画的构图中,人物组合的大致轮廓形成梯形的形状。梯形构图常常用于表现近大远小的关系。

梯形构圈的方法与表现

梯形构图分正梯形(上小下大)和倒梯形(上大下小),同三角形构图的道理类似,正梯形比较稳定,倒梯形比较不安定。





正梯形的构图比较容易突出中间的人物,但是这种构图下三个人的势力又是均等的,给人稳定的感觉。



这是一种两人的梯形构图,同样给人很稳定的感觉,不 同的無这样的构图前面的人**怎会比较突出。**



这种梯形构图比较紫密,看对弱化了前面人物的突出 感,但是却强调了二人**们**关系。

打淡煮奶黑七岁——红绿果 色 仓 爸 画

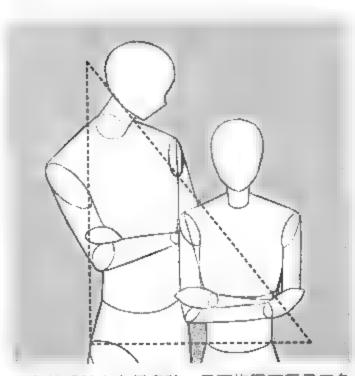
7.1.4 三角形构图

三角形构图也是很常见的一种构图方式。三角形可以表现出高矮、重量的关系,使画面产生错落感。

三角形构图的方法与表现

三角形是最稳定的构图方式,可以突出人物与人物之间的铁三角关系。





三角关系其实有很多种,只要构图画面呈三角 形,都是三角构图,这样的构图十分稳定,并且 易于突出人物关系。



这样的不规则(既不是正三角也不是倒三角)即三角形 构图,依然很稳定,人看关系主次分明。



这是典型的正三角形关系,除了突出了人物主次关系 之外,也增加了互动关系。

7.1.5 不规则构图

除了以上几种常见的构图方式之外,单罐漫画还有许多不同的构图方式,这里统称为不规则构图,以区别其他规则的构图。这些构图可以让画面充满趣味性,在平日的绘画练习中,可以尝试不同的构图方式。

不规则构图的方法与表现

不规则构图比较自由,适合发散自由型的画面,看上去比较轻松和可爱。





不同数量的美男组合

7.2.1 双人组合

双人组合的形式在表现美男的单幅漫画中疆为常见,双人组合通常用来表现两个类型相反的人物,互相对比,互相映衬。此外,也会有相同类型人物的组合形式,如双子的表现。两人一组的组合一般造型都比较简单,多为三角或是平行构图法,梯形构图的较少。

双人组合的画法与表现





此图运用了俯视角度的倒三角构图,不但能 够突出画面的震撼感,而且画面得到了微妙 ■平衡。



二人背对背站着,采用了三角构图加一点俯 视效果,这样平衡了两人的视觉布局,使得 势力均衡,一方不会比另一方更加突出。



7.2.2 三人组合

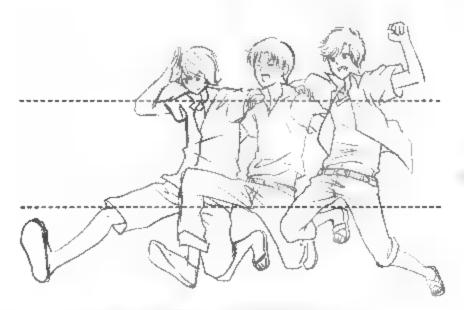
三人组合的形式也是组合中较为常见的一种。在三人组合的表现上,除了表现出三人的统一性,还要同中求异,画出区别。另外,三个人的关系是同伴、家人,还是对手,都可以在构图中表现出来,使人一目了然。

三人组合的画法与表现





此构图运用了不规则构图法,突出了比较轻松的氛围,可用在三人关系是好朋友的情况下。倾斜的菱形突出了一种趣味性,给画面增添了活泼的感觉,进而也突出了最高面的人物形象。



此构图运用了平行图法,动作差不多的三人 在简一水平上显现出了不同的性格,反而凸 显了欢乐的氛围。



7.2.3 四人组合

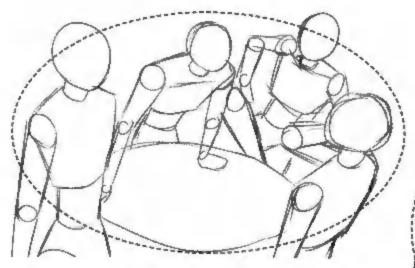
初步构图的时候就要把人物的分布给粗略

单幅的漫画中,四个人的组合常用来表现对等的关系,是一种较为平均的组合方式。因此在绘制时,尽可能让画面保持平均或对等。另外,也有突出其中一人的表现方式,这种时候,简化另外三人便可最大化突出要重点表现的人物。



再在这个基础上仔细将人物画出草稿,必要的疆

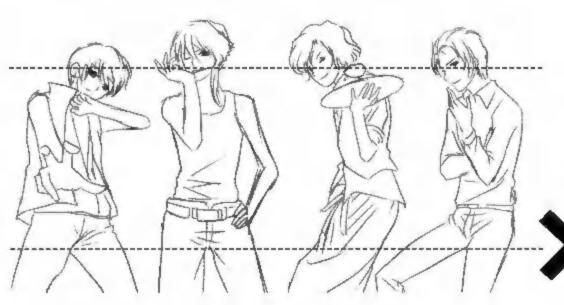
节■要画上。



此圖运用了圖形构图法,使画面着上去饱满圆 润,感觉上比较紧密,是能够表达比较团结的 一种构图方式。







并不是说平行构图不适用,是对于多人来说,此图相对过于平均,而且人物之间显得没有互动。换成梯形、三角构图,或者加上透视效果会更好。

7.2.4 多人构图

要考虑到构图分布和人物关系,动作也是在这时候

大致定下来的。

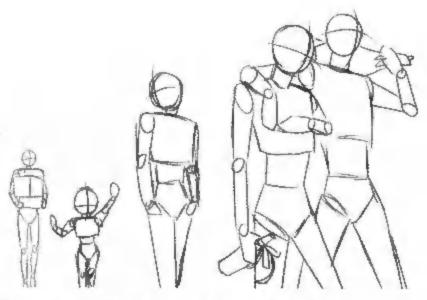
人数在五个或以上的都称作多人组合,是用来表现群体关系的一种构图。多人组合的构图方式可以表现人物的 统一性,还可以表现人物与情景的协调性,因此需要注意人物之间的关系,在此基础上再考虑细节的变化。



根据最开始的结构图开始定制草图,这时候要将部分细化,人

物表情和动作越准确成品越不容易走形。

古图



用细致描绘和概括描绘的方法区分远近,近的看 要突出的人物描绘比较细致,远的次要的人物描 绘比较概括,以此来画出详细的细节。

这也是一种三角构图法,但是是利用透视关系而 形成的, 主要人物是量前面的两人, 在构图的时 候就要将透视关系和主次关系分清楚,然后画出 有点透视效果的构图。









而对于后面起烘托气氛的 人物背景来说,由于太 远, 所以需要虚化处理, 衣服褶皱可以省略, 人物 的脸可以简化。



同样是三角构图, 并且前 面两人才是主体人物,所 以描绘得较详细,衣服褶 皱和五官、身体都相对是 最细致的,这样才能突出 主次。







責任確領: 除途华/ 神 解

对面设计: Paine

维划出品: 亿卷征图

Excelent Comic (D) Sketching Techniques



JEDI 37.8071